

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA TOKO HEWAN PELIHARAAN  
“ROBO PET SHOP YOGYAKARTA”**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Ria Piesiskawati**

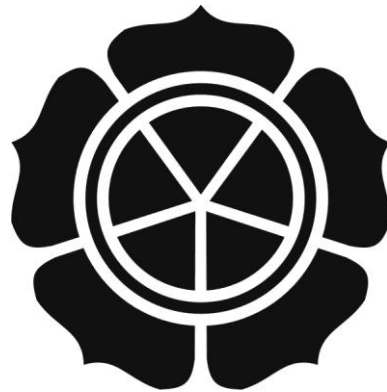
**10.22.1234**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA TOKO HEWAN PELIHARAAN  
“ROBO PET SHOP YOGYAKARTA”**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Ria Piesiskawati**

**10.22.1234**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA TOKO HEWAN PELIHARAAN  
“ROBO PET SHOP YOGYAKARTA”**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ria Piesiskawati**

**10.22.1234**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 8 mei 2012

**Dosen Pembimbing,**



**Krisnawati, S.Si, MT.**

**NIK. 190302038**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA TOKO HEWAN PELIHARAAN  
“ROBO PET SHOP YOGYAKARTA”**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ria Piesiskawati**

**10.22.1234**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 februari 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Krisnawati, S.Si, MT.**  
**NIK.190302038**



**Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng.**  
**NIK. 190302105**

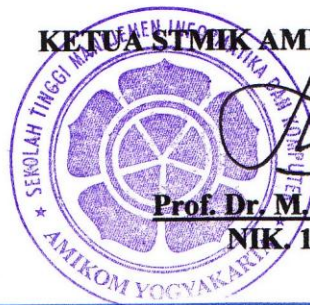


**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom.**  
**NIK. 190302047**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 15 juni 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa penelitian yang saya lakukan adalah hasil karya sendiri. Tidak ada karya ilmiah atau sejenisnya yang di ajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan atau sejenisnya di perguruan tinggi manapun seperti karya ilmiah yang saya susun.

Sepengetahuan saya juga, tidak ada karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau di terbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah karya ilmiah yang saya susun ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 maret 2013

Ria Piesiskawati

## MOTTO

Ceroboh dan tidak bisa menahan emosi adalah sikap yang bisa berakibat fatal.

Kejarlah duniamu seakan kamu hidup selamanya dan kejarlah akhiratmu

seakan kamu mati besok.

Harapan kosong itu lebih menyakitkan dari pada kenyataan yang pahit

sekali pun.

Setiap pekerjaan dapat diselesaikan dengan mudah bila dikerjakan tanpa

keenganan, jangan tunda sampai besok apa yang bisa engkau kerjakan hari ini.

Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah - *Lessing*

## PERSEMBAHAN

Thank's To :

- Allah SWT yang telah memberikan ridhoNya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
- Ayah dan ibu tercinta, motivator terbesar dalam hidupku yang tak pernah jemu mendo'akan dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran mengantarku sampai kini.
- Adiku Lelina yang selalu memberiku semangat.
- Keluarga besarku yang selalu memberikan support sehingga aku dapat melaksanakan perkuliahan hingga penyusunan skripsi sampai tuntas.
- AyiQ yang bawel dan selalu marah-marah kalau aku sedang malas mengerjakan skripsi dan juga terima kasih atas support dan doa yang selalu kamu berikan untuk ku selama kuliah dan penyusunan skripsi ini, karena dirimulah aku tetap semangat mengerjakan skripsi ini sampai selesai. Terima kasih ya beb...
- Buat ketiga kucingku, Papa Ntop Markotop, Jupe dan Pubby iwil-iwil yang selalu menghiburku dikala aku sedang stress dengan skripsiku.



- Buat teman-teman kantor terimakasih atas supportnya.
- Yang terakhir terima kasih buat semua orang yang tidak dapat aku sebutkan satu persatu yang telah membantu dan memberikan doanya kepadaku.





## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan kemudahan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul **”Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan pada Toko Hewan Peliharaan “Robo Pet Shop Yogyakarta”**

Penulisan Laporan ini dimaksudkan untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi di Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Dengan selesainya laporan ini, maka penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dosen Pembimbing, yang telah banyak meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
3. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya.
4. Semua pihak yang selama ini banyak memberi bantuan, dukungan motivasi maupun do’a yang tidak dapat disebutkan satu per satu

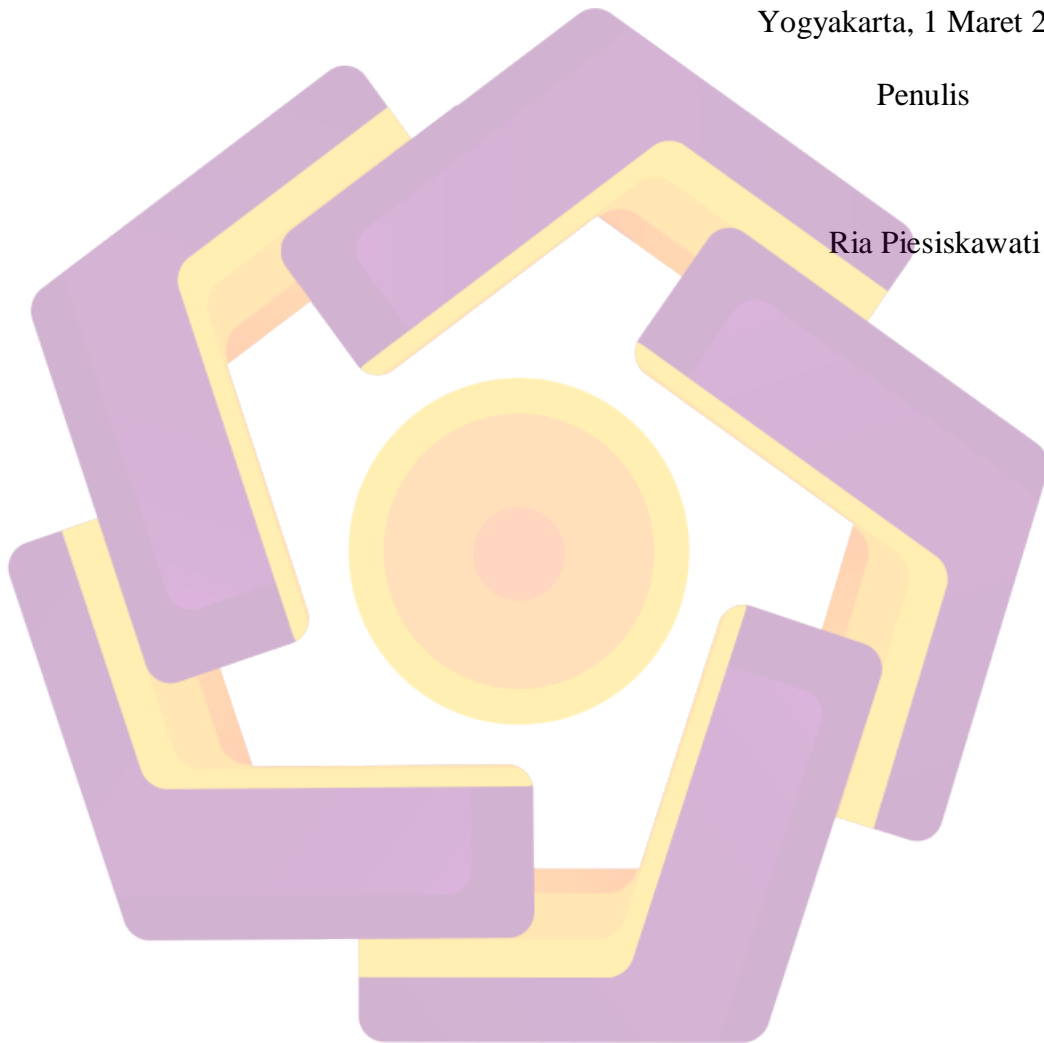
Penulis sadar bahwa dalam penyusunan laporan skripsi ini masih banyak yang perlu dikoreksi lebih lanjut, maka penulis dengan senang hati menerima

kritik dan saran demi perbaikan selanjutnya. Semoga laporan ini dapat berperan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 1 Maret 2013

Penulis

Ria Piesiskawati



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Pengertian Informasi .....	8
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.2 Perancangan Sistem.....	12
2.2.1 Pengertian Perancangan Sistem.....	12
2.2.2 Alur Sistem.....	12

2.2.2.1	Flowchart .....	12
2.2.2.2	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	14
2.2.2.3	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	15
2.2.3	Basis Data .....	17
2.2.3.1	Konsep Perancangan Basis Data .....	17
2.2.3.2	Field / Atribut Kunci .....	18
2.3	Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	19
2.3.1	Microsoft Visual Basic 6.0 .....	19
2.3.2	Microsoft Access .....	26
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>		
3.1	Analisis Sistem .....	28
3.2	Mengidentifikasi Masalah .....	28
3.3	Analisi Kelemahan Sistem .....	29
3.4	Analisis PIECES .....	30
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem .....	33
3.6	Analisis Kelayakan Sistem .....	35
3.7	Perancangan Sistem .....	42
3.7.1	Perancangan Proses .....	43
3.7.2	Perancangan Basis Data .....	50
3.7.3	Rancangan Interface atau Antarmuka .....	54
3.7.3.1	Rancangan Input Form .....	54
3.7.3.2	Rancangan Output .....	63
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>		
4.1	Implementasi Sistem .....	65
4.1.1	Implementasi Basis Data .....	65
4.1.2	Implementasi Sistem .....	68
4.1.2.1	Menu Login .....	68
4.1.2.2	Tampilan Utama .....	69
4.1.2.3	Menu Kategori Barang .....	70
4.1.2.4	Menu Barang .....	71
4.1.2.5	Menu Pembelian .....	73

4.1.2.6	Menu Supplier.....	73
4.1.2.7	Menu Pegawai.....	75
4.1.2.8	Menu Penjualan.....	76
4.1.2.9	Menu About.....	76
4.1.2.10	Menu Tutup.....	77
4.2	Uji Coba Program.....	77
4.2.1	Input Data Kategori.....	77
4.2.2	Input Data Barang.....	79
4.2.3	Transaksi Pembelian.....	80
4.2.4	Input Data Supplier.....	82
4.2.5	Input Data Pegawai.....	83
4.2.6	Transaksi Penjualan.....	85
4.3	Pengetesan Sistem.....	87
4.3.1	Black Box Testing.....	87
4.3.2	White Box Testing.....	88
4.4	Manual Instalasi dan Pemeliharaan Sistem.....	89
4.4.1	Manuala Instalasi Program.....	89
4.4.2	Pemeliharaan Sistem.....	91
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan.....	92
5.2	Saran.....	92
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	DFD (Data Flow Diagram) .....	15
Tabel 3.1	Tabel Analisis PIECES .....	30
Tabel 3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	37
Tabel 3.3	Kebutuhan Perangkat Keras .....	38
Tabel 3.4	Rincian Biaya dan Manfaat .....	39
Tabel 3.5	Analisis Biaya dan Manfaat .....	42
Tabel 3.6	Tabel Kategori Barang .....	51
Tabel 3.7	Tabel Supplier .....	51
Tabel 3.8	Tabel Brang .....	51
Tabel 3.9	Tabel Beli .....	52
Tabel 3.10	Tabel Detail Beli.....	52
Tabel 3.11	Tabel Jual.....	52
Tabel 3.12	Tabel Detail Jual.....	53
Tabel 3.13	Tabel Pegawai .....	53
Tabel 4.1	Hasil Metode Pengujian Black Box pada Form Login .....	87

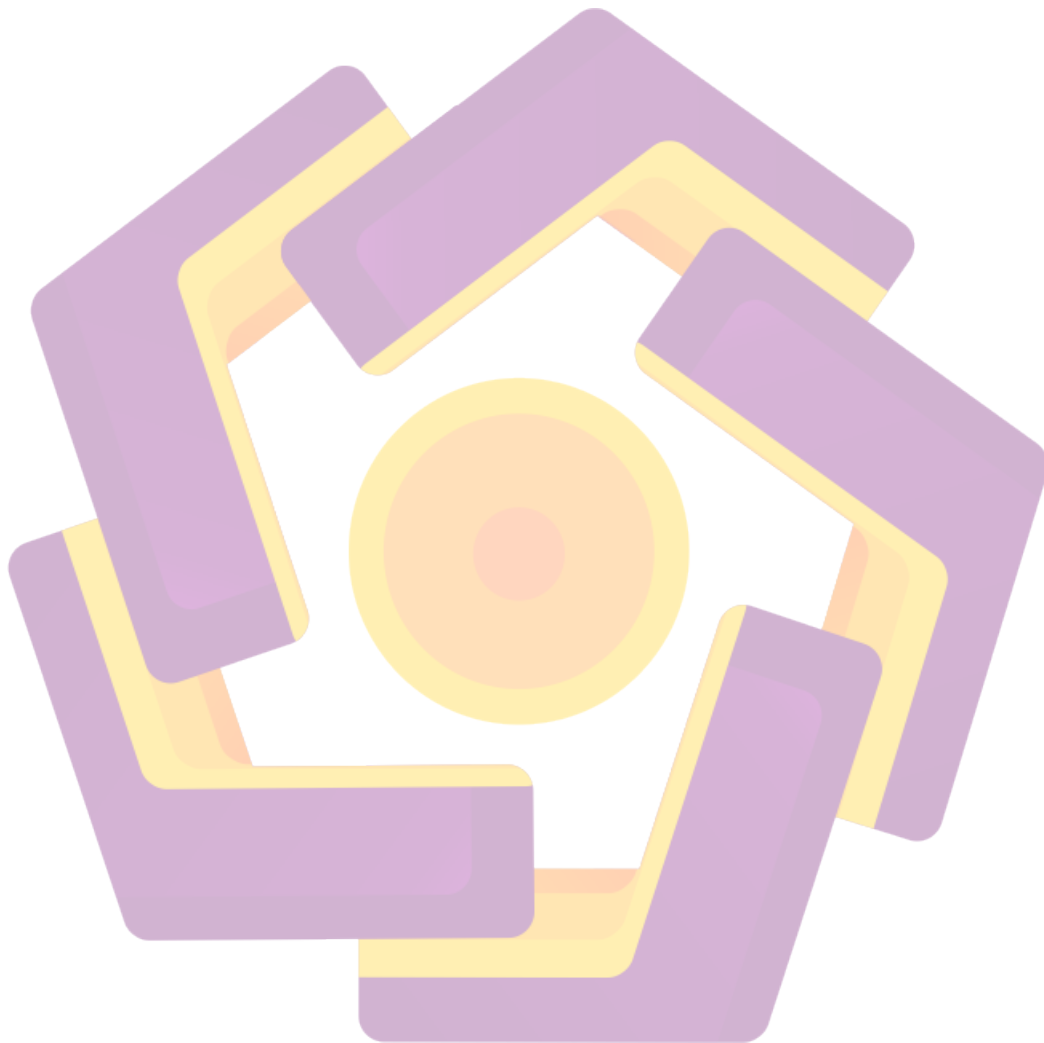
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan IDE Visual Basic 6.0 .....	21
Gambar 2.2	Main Window .....	22
Gambar 2.3	Form Window .....	22
Gambar 2.4	Toolbox Window .....	23
Gambar 2.5	Properties Window .....	23
Gambar 2.6	Form Layout Window .....	24
Gambar 2.7	Project Window .....	24
Gambar 3.1	Flowchart Yang Diusulkan .....	44
Gambar 3.2	DFD Level 0 .....	45
Gambar 3.3	DFD Level 1 .....	47
Gambar 3.4	Relasi Antar Tabel Sistem Informasi Penjualan di Toko Robo Pet Shop .....	50
Gambar 3.5	Rancangan Login .....	54
Gambar 3.6	Rancangan Menu Utama .....	54
Gambar 3.7	Input Data Kategori Barang .....	56
Gambar 3.8	Input Data Supplier .....	57
Gambar 3.9	Input Data Barang .....	58
Gambar 3.10	Input Data Pegawai .....	60
Gambar 3.11	Input Transaksi Pembelian Barang .....	61
Gambar 3.12	Input Transaksi Penjualann Barang .....	62
Gambar 3.13	Rancangan Laporan Pembelian Barang .....	63
Gambar 3.14	Rancangan Laporan Penjualan Barang .....	63
Gambar 4.1	Tabel Barang .....	65
Gambar 4.2	Tabel Beli .....	65
Gambar 4.3	Tabel Detailbeli .....	66
Gambar 4.4	Tabel Jual .....	66
Gambar 4.5	Tabel Detaijual .....	66
Gambar 4.6	Tabel Kategori_barang .....	67
Gambar 4.7	Tabel Pegawai .....	67



Gambar 4.8	Tabel Supplier .....	67
Gambar 4.9	Menu Login .....	68
Gambar 4.10	Konfirmasi nama atau password salah .....	68
Gambar 4.11	Menu Utama sebagai Admin .....	69
Gambar 4.12	Menu Utama Sebagai User/Pegawai .....	69
Gambar 4.13	Menu Olah Data Kategori Barang .....	70
Gambar 4.14	Menu Lihat Data Kategori Barang .....	71
Gambar 4.15	Olah Data Barang .....	72
Gambar 4.16	Lihat Data Barang .....	72
Gambar 4.17	Menu Pembelian .....	73
Gambar 4.18	Olah Data Supplier .....	74
Gambar 4.19	Lihat Data Supplier .....	74
Gambar 4.20	Olah Data Pegawai .....	75
Gambar 4.21	Lihat Data Pegawai .....	75
Gambar 4.22	Menu Penjualan .....	76
Gambar 4.23	Menu About .....	77
Gambar 4.24	Konformasi Tutup .....	77
Gambar 4.25	Input Data Kategori .....	78
Gambar 4.26	Lihat Hasil Data Kategori .....	78
Gambar 4.27	Input Data Barang .....	79
Gambar 4.28	Lihat Hasil Data Barang .....	80
Gambar 4.29	Transaksi Pembelian .....	80
Gambar 4.30	Lihat Hasil Transaksi Pembelian .....	81
Gambar 4.31	Laporan Pembelian Barang .....	81
Gambar 4.32	Input Data Supplier .....	82
Gambar 4.33	Lihat Hasil Data Supplier .....	83
Gambar 4.34	Input Data Pegawai .....	84
Gambar 4.35	Lihat Hasil Data Pegawai .....	84
Gambar 4.36	Transaksi Penjualan .....	85
Gambar 4.37	Struk Penjualan .....	86
Gambar 4.38	Laporan Penjualan .....	86

Gambar 4.39 Hasil Metode Pengujian White Box pada Form Login.....	88
Gambar 4.40 Jendela Package Installation.....	89
Gambar 4.41 Change Directory.....	89
Gambar 4.42 Grup Program .....	90
Gambar 4.43 Notifikasi Sukses.....	90



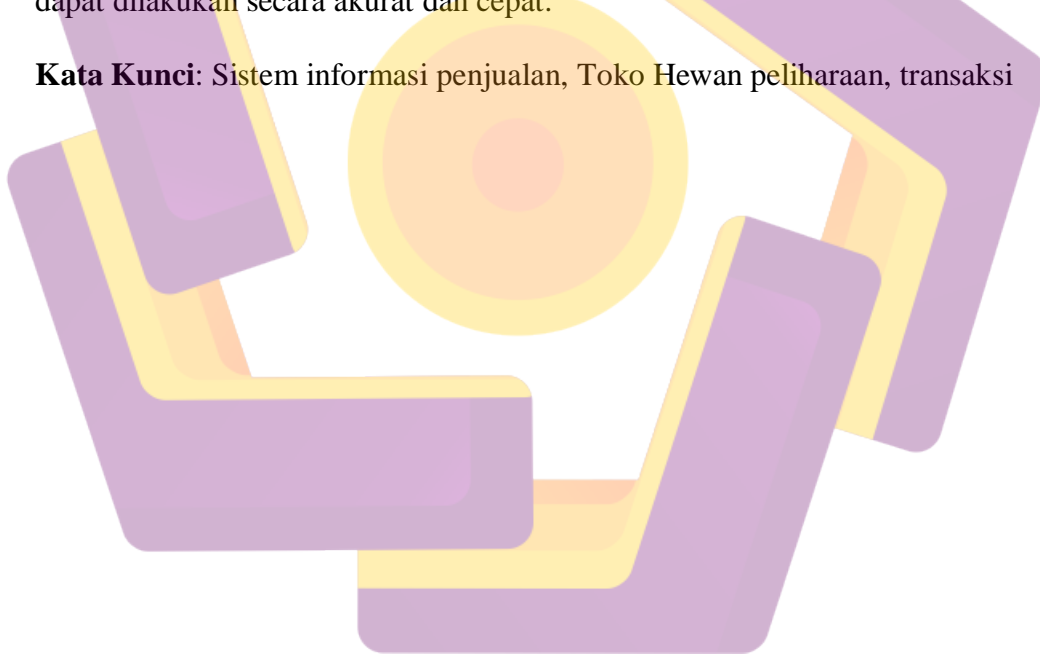
## INTISARI

Pemanfaatan komputer sebagai alat kerja bantu manusia, khususnya sebagai media pengolah data, baik yang berskala besar maupun skala kecil saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat.

Kemajuan teknologi di bidang informasi, serta kebutuhan dan tuntutan manusia yang menginginkan semua pekerjaan dan kebutuhannya dapat dilaksanakan dengan aman, cepat, dan akurat merupakan salah satu faktor yang mendorong banyak kalangan bisnis untuk mengembangkan system usaha mereka dari manual menjadi terkomputerisasi karena akan lebih efisien dan menghemat waktu dalam pengerjaannya, tak terkecuali dengan usaha toko hewan.

Usaha toko hewan (pet shop) di Yogyakarta saat ini sedang berkembang pesat dan menjanjikan seperti halnya dengan “Robo Pet Shop”, akan tetapi system penjualannya masih dilakuan secara manual tanpa adanya system komputerisasi sehingga kinerjanya belum efektif. Oleh karena itu saya tertarik untuk mencoba membuat system informasi penjualan pada “Robo Phet Shop” untuk memaksimalkan kinerjanya. Dan diharapkan setelah sistem informasi penjualan dikomputerisasi maka pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data transaksi dapat dilakukan secara akurat dan cepat.

**Kata Kunci:** Sistem informasi penjualan, Toko Hewan peliharaan, transaksi



## **ABSTRACT**

*Use of the computer as a working tool of human aid, especially as a medium for data processing, both large and small scale currently experiencing rapid growth.*

*Advances in information technology, as well as the needs and demands of people who want all the work and needs can be carried out safely, quickly, and accurately is one of the factors that drive many businesses to develop their business systems from manual to computerized because it would be more efficient and save time in the process, not to mention the pet store business.*

*Enterprises pet store (pet shop) in Yogyakarta is currently booming and promising as it is with "Robo Pet Shop", but sales still dilakukan system manually without a computerized system so that its performance has not been effective. Therefore I am interested in trying to make the sales information system on "Robo Phet Shop" to maximize its performance. And expected after the computerized sales system information collection, storage, and processing of transaction data can be performed accurately and quickly.*

**Keyword:** *Sales information system, Pet Shop, Transaction*

