

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi di Indonesia telah banyak mengalami kemajuan. hal ini juga diikuti dengan perkembangan bisnis penjualan. Perkembangan bisnis penjualan tersebut berdampak langsung pada peningkatan arus transaksi yang dilakukan perusahaan.

Kemajuan teknologi di bidang informasi, kebutuhan dan tuntutan manusia yang menginginkan semua pekerjaan dapat dilaksanakan dengan aman, cepat, dan akurat serta kecepatan dalam pelayanan menjadi salah satu faktor yang mendorong banyak kalangan bisnis untuk mengembangkan system usaha mereka dari manual menjadi terkomputerisasi karena akan lebih efisien dan menghemat waktu dalam pengerjaannya, tak terkecuali dengan usaha toko hewan, "Robo Pet Shop".

Meningkat arus transaksi pada "Robo Pet Shop", yang semakin padat, namun pencatatan transaksi masih dilakukan secara manual dan dalam hal ini tentu kurang dapat diandalkan sedangkan kecepatan dalam pelayanan merupakan faktor yang utama. Kendala yang dihadapi dengan menggunakan pencatatan transaksi secara manual, yang pertama adalah waktu. Pencatatan transaksi secara manual membutuhkan waktu yang lama. Sedangkan yang kedua adalah tingkat akurasi atau ketelitian. Tidak dapat dipungkiri, pencatatan transaksi secara manual rentan terhadap *human error* atau kesalahan manusia. Dan untuk mengatasinya,

perusahaan atau toko biasanya membuat suatu cara kerja atau model pencatatan tertentu.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu aplikasi yang menggantikan pencatatan transaksi secara manual. Aplikasi ini diharapkan dapat lebih menyingkat waktu dibandingkan pencatatan transaksi secara manual. Di samping itu, aplikasi penjualan ini juga diharapkan meningkatkan ketelitian dan meminimalisasi human error atau kesalahan manusia sehingga semua pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data transaksi dapat dilakukan secara akurat dan cepat.

Berdasarkan uraian di atas tersebut sehingga saya membuat layanan informasi dalam bentuk aplikasi dengan judul **"Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan pada Toko Hewan Peliharaan "Robo Pet Shop Yogyakarta"**

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana menerapkan sistem Informasi pada Toko Hewan Peliharaan "Robo Pet Shop Yogyakarta" yang dapat membantu proses pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data transaksi sehingga transaksi dapat dilakukan secara cepat dan akurat ?
2. Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang dapat menyusun laporan setiap transaksi yang terjadi di Toko Hewan "Robo Pet Shop Yogyakarta" ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Hanya menguraikan transaksi – transaksi penjualan barang dan pangan kebutuhan hewan peliharaan secara tunai.
2. Aplikasi ini dirancang dan dibuat sebagai program penjualan berbasis desktop.
3. Informasi yang dihasilkan hanya berupa laporan penjualan, laporan pembelian dan daftar stok barang.
4. Software yang digunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari permasalahan yang ada pada rumusan masalah maka penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi yang mampu memberikan kemudahan dalam pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data transaksi penjualan secara komputerisasi

1.5 Manfaat Penelitian

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan solusi pada “Robo Pet Shop” Yogyakarta mengenai sistem penjualan yang masih manual.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam membantu penulisan skripsi ini, yaitu:

a. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis. Dalam hal ini pengamatan dilakukan langsung di “Robo Pet Shop” Yogyakarta.

b. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan secara langsung dengan pemilik usaha “Robo Pet Shop” Yogyakarta yang mengacu pada bagian-bagian yang berkaitan dengan penelitian tersebut.

c. Metode Dokumentasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana peneliti mengumpulkan dokumen-dokumen yang berkaitan.

d. Metode kepustakaan

Yaitu metode mengumpulkan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan sistem informasi penjualan.

1.7 Sistematika Penulisan

Skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

Bab I : Pendahuluan

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan & manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II : Dasar Teori

Pada bab ini menguraikan tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penelitian dan software pendukung yang digunakan.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi mengenai analisa permasalahan dan perancangan program. Serta perancangan antar mukanya.

Bab IV : Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang implementasi rancangan program ke dalam antar muka, pengujian dan hasilnya

Bab V : Penutup

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran untuk menghasilkan karya yang lebih baik.