

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab 1 sampai dengan bab 4, maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Tahapan-tahapan pembuatan aplikasi desain kaos berbasis multimedia dinamis meliputi pembuatan background, pengolahan suara, pembuatan *database* dan tabel-tabel, pembuatan tombol navigasi, mengimport *file-file*, pembuatan animasi, pemberian *actionscript*, dan diakhiri dengan pembuatan *file* dengan ekstensi *.exe* dan *.swf*.
2. Dengan terhubung *database*, maka admin dapat memperbaiki data gambar kerah, lengan, gambar depan tanpa membongkar *file* aslinya.
3. Berdasarkan perancangan yang telah dibuat menghasilkan 4 tabel, yaitu : tabel admin, tabel lengan, tabel kerah, tabel gambardepan.
4. Aplikasi desain kaos dapat memadupadankan kerah, lengan, gambar depan dan hasilnya dapat disimpan menjadi *file pdf*.
5. Aplikasi desain kaos berbasis multimedia dinamis lebih menarik daripada menggambar manual karena disajikan dengan animasi, gambar, teks, dan suara.

## 5.2 Saran

Aplikasi ini memiliki beberapa kekurangan, sehingga perlu adanya saran perbaikan agar aplikasi desain kaos dapat menjadi lebih baik lagi. Saran perbaikan yang mungkin bisa dijadikan pertimbangan antara lain sebagai berikut.

1. Diharapkan aplikasi desain kaos mendapat tambahan fungsi untuk melakukan penjualan secara *online*.
2. Diharapkan selain desain kaos, juga dapat melakukan desain jaket, celana jeans, dan sepatu.
3. Aplikasi desain kaos ini perlu diperhatikan aspek security untuk menjaga database dari gangguan orang yang tidak bertanggung jawab, agar informasi yang diberikan cepat dan akurat.
4. Diharapkan aplikasi desain kaos dapat berjalan pada *platform* Android, agar dapat digunakan di *gadget* seperti Samsung galaxy tab.