

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini membuat semakin mudahnya kita untuk melakukan segala sesuatu termasuk dalam rangka menambah ilmu pengetahuan dan teknologi. Kebutuhan akan informasi juga sangat meningkat seiring perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi – inovasi baru yang senantiasa terus berkembang ke arah yang lebih baik. Untuk menunjang itu semua, komputer sekarang ini sudah menjadi alat bantu yang bisa dibilang vital, karna selain menjamin keakuratan data komputer juga dapat menghemat waktu, biaya serta dapat diakses dengan cepat dan mudah.

Pengolahan data menjadi terkomputerisasi inilah yang sangat dibutuhkan untuk membantu dalam penyampaian informasi secara cepat, tepat dan akurat. Komputer sudah merambat dalam berbagai dunia kerja sehingga secara tidak langsung telah menciptakan persaingan yang sangat ketat antara instansi yang satu dengan yang lainnya. Oleh karena itu perkembangan teknologi juga harus diikuti oleh pengelola instansi Pemerintah.

Dalam instansi Pemerintah selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Komputer merupakan salah satu sarana yang dapat membantu kegiatan tersebut. Hasilnya sistem informasi berdasarkan komputer akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual, seperti pada suatu organisasi

yang memiliki jumlah data yang cukup banyak maka perlu penanganan khusus. Sistem pengolahan data merupakan salah satu fungsi kegiatan administrasi dalam memberikan pelayanan untuk memenuhi setiap tuntutan informasi baik dari pihak pengelola maupun pihak luar. Sistem pengolahan data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Lembaga Pemasarakatan Anak Kutoarjo merupakan Lembaga Pemasarakatan yang terletak di Kutoarjo Kabupaten Purworejo (Jawa Tengah), yang sampai saat ini dalam pengolahan data tahanan masih bersifat manual, yaitu dengan pencatatan langsung pada buku. Dimana sistem manual masih mengutamakan ketelitian dan pengamatan dengan tepat atau dapat diartikan pula sistem manual lebih mengedepankan suatu subyek manusia sebagai tumpuan dalam proses pelaksanaannya. Dengan demikian apabila manusia sebagai pelaksana mengalami kesalahan dalam satu titik saja maka akan berakibat buruk, menimbulkan ketidak efektifan dalam pelaksanaan kerja.

Pada Lembaga Pemasarakatan Anak Kutoarjo fasilitas komputer sudah tersedia, namun kurang bisa dimanfaatkan secara optimal oleh Lembaga guna mendukung kinerja sistem pengolahan data yang sedang berjalan karna masih menggunakan cara yang manual. Dengan berlatar belakang masalah tersebut diatas, maka diperlukan solusi yang dapat membantu bagi para pelaksana. Dengan ini penulis memberikan gambaran dengan adanya suatu sistem teknologi berbasis komputer yang diharapkan dapat memberikan solusi memecahkan masalah, maka

dari itu penulis terdorong untuk mengadakan penelitian dengan judul ***"Sistem Informasi Data Tahanan Pada Lembaga Pemasyarakatan Anak Kutoarjo"***.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah merupakan pokok permasalahan yang akan dijadikan acuan untuk mencari solusi yang tepat atas permasalahan yang ada. Dengan melihat latar belakang di atas, maka penulis menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi adalah:

Bagaimana membuat sistem informasi data tahanan pada Lembaga Pemasyarakatan Anak Kutoarjo yang mampu membantu petugas binadik dalam mengelola informasi yang dibutuhkan pihak luar dan pihak dalam.

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar dalam penelitian ini tidak menyimpang dari permasalahan-permasalahan yang ada dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan, maka penyusun membatasi ruang lingkup permasalahan pengolahan data yang meliputi :

1. Pengolahan data tahanan berupa :
  - a. Identitas tahanan seperti : nama lengkap, nama kecil, jenis kelamin, bangsa, pekerjaan, agama, pendidikan, umur, tempat lahir, tanggal lahir, nama orang tua, pekerjaan orang tua, dan alamat.

- b. Tanggal mulai penahanan, tanggal pembebasan, pejabat yang menahan, tanggal surat penahanan, nomor surat penahanan, pasal, jenis kejahatan dan keterangan.
2. Output yang dihasilkan berupa :
    - a. Laporan data tahanan tingkat penyidik, data tahanan tingkat banding, dan data tahanan tingkat kasasi.
    - b. Surat pemberitahuan tahanan 10 hari dan 3 hari.
    - c. Alarm peringatan pengeluaran surat pemberitahuan tahanan 10 hari dan 3 hari.
  3. Software yang digunakan visual basic 6 dan Ms. Acces 2003.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini antara lain :

##### **a. Bagi Penulis :**

1. Menerapkan ilmu dan teori yang telah didapatkan selama kuliah, terutama yang berkaitan dengan sistem informasi.
2. Melatih untuk membuat karya nyata yang berguna bagi suatu instansi tertentu dalam bidang penelitian.
3. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang S1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

##### **b. Bagi Lembaga Pemasarakatan Anak Kutoarjo :**

1. Dapat menjadi bahan pertimbangan dalam pengembangan sistem baru.

2. Dapat menjadi landasan atau dasar pemikiran untuk mengembangkan sistem informasi di masa yang akan datang.

**c. Bagi Pembaca :**

Dapat di gunakan sebagai bahan acuan atau bahan pertimbangan untuk membuat makalah yang berhubungan dengan database atau topik terkait.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang ingin diperoleh dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

**Bagi Penulis :**

1. Membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi komputer.
2. Membantu untuk membuat data yang nyata sesuai dengan standarisasi pada Lembaga Pemasarakatan Anak Kutoarjo.
3. Sebagai tolak ukur sejauh mana ilmu yang didapat di perkuliahan dapat di terapkan ke dalam lingkungan permasalahan yang sebenarnya.

**Bagi Lembaga Pemasarakatan Anak Kutoarjo :**

1. Membantu meningkatkan kinerja dalam pengolahan data tahanan.
2. Memberikan proses kerja dengan lebih cepat.
3. Dapat memberikan informasi yang obyektif dan dapat diandalkan.

**Bagi Pembaca :**

Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan.

## 1.6 Metodologi Penelitian

### 1. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data-data dilakukan dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data, sebagai berikut :

a. Metode Wawancara / *Interview*

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkaitan dengan objek penelitian.

b. Metode Observasi / *Observation*

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung ke tempat objek penelitian.

c. Metode Kearsipan / *Documentation*

Metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dan arsip yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

d. Metode Kepustakaan / *Library*

Metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau sebagai bahan pembanding.

### 2. Metode Analisis Sistem

Menganalisis dan memahami masalah yang dihadapi pemakai aplikasi dalam pengolahan data. Dimana fungsi dan tujuan dari aplikasi

harus dispesifikan sesuai dengan kebutuhan. Analisis sistem yang dibutuhkan meliputi :

- a. Menemukan masalah utama
- b. Mengumpulkan fakta yang berhubungan dengan masalah.
- c. Menganalisa fakta yang berhasil di kumpulkan.
- d. Menentukan alternatif pemecahan masalah.
- e. Memilih alternatif pemecahan masalah.

### 3. Perancangan Sistem

Tahap ini merupakan perancangan dari model permasalahan yang ada. Perancangan sistem meliputi :

- a. Review kebutuhan.
- b. Dasar sistem.

### 4. Implementasi Sistem

Hasil perancangan sistem yang telah dilakukan maka diimplementasikan dalam sebuah program yang dapat digunakan.

Implementasi sistem meliputi :

- a. Review design.
- b. Coding testing.
- c. Testing program.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang akan diuraikan dalam skripsi ini terbagi dalam beberapa bab yang akan dibahas sebagai berikut :

## **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini, meliputi : latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

## **BAB II. LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori, pendapat, prinsip dan sumber-sumber lain yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah dan dapat dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah.

## **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan diuraikan tentang tinjauan umum instansi, analisis sistem informasi yang digunakan yang meliputi analisis PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficient, Services), analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, hukum, ekonomi, dan analisis kebutuhan sistem. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan database, relasi antar tabel dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

## **BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Pada bab ini akan diuraikan tentang penjelasan sistem yang dibuat yang berisi rencana implementasi dan pembahasan program aplikasi yang akan dibuat.

## **BAB V. PENUTUP**

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan bagi pengguna maupun penulis.