

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian pada laporan ini, serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam pembuatan game ini.

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah :

1. Dalam pembuatan game Mister Puzzle ini, dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan genre, menentukan tool yang akan digunakan, menentukan gameplay permainan, membuat grafis, menentukan suara yang sesuai, menentukan perencanaan waktu pembuatan, melakukan pembuatan, dan mempublish.
2. Game ini dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji sistem yang terdapat pada tabel 4.5.

5.2. Saran

Beberapa saran untuk pengembangan game ini agar dimasa mendatang game ini menjadi lebih sempurna :

1. Untuk membuat game yang lebih bagus dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam bentuk team sehingga dapat berbagi tugas diantaranya tugas desain grafis, program, dan tugas lainnya, supaya dapat bertukar ide dan mempersingkat waktu dalam pembuatan game.

2. Penulis mengharapkan game ini dapat dikembangkan kedalam versi android dan iOS.
3. Game ini belum bisa menampilkan high score dan data pemain, penulis mengharapkan dimasa yang akan datang dapat dikembangkan supaya bisa diinputkan nama pemain dan high score yang sebelumnya game ini dimainkan.

