

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi berbentuk multimedia interaktif dengan materi matematika kelas 5 SDLB materi penjumlahan dan pengurangan yang dihasilkan dapat membantu serta mempermudah pengajar dalam menjelaskan materi kepadapeserta didik.
2. Dengan aplikasi ini juga dapat membantupeserta didik untuk fokus pada materi yang diajarkan sehingga lebih cepat memahami materi yang diberikan.
3. Dengan aplikasi ini dapat menghemat penggunaan media penyampaian materi yang dilakukan secara manual seperti kapur tulis, penghapus, spidol ataupun kertas.
4. Aplikasi berbentuk multimedia yang dihasilkan dalam pembuatan dan mendesain menggunakan beberapa software yaitu Macromedia Flash MX 2004 dan AVS Audio Editor.

5.2 Saran

Untuk memproduksi media pembelajaran berbasis multimedia diperlukan suatu kemajuan sumber daya yang kreatif serta pemahaman software aplikasi dan menggunakan efek audio video yang tepat, untuk itu penulis memberikan saran untuk mempertimbangkan :

1. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik, setidaknya meski tampilan aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan atau informasi yang besar.
2. Untuk mendapatkan aplikasi multimedia yang bagus dan jelas maka perlu penggunaan animasi pada setiap level menu tertentu, sehingga dapat memberikan penjelasan lebih pada materi.
3. Pemilihan warna tampilan, suara backsound dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan, agar terlihat lebih menarik.
4. Penambahan video tutorial yang dapat membuat peserta didik lebih mudah untuk memahami materi penjumlahan dan pengurangan.

