

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Tuntutan akan pentingnya sebuah sistem informasi sekarang ini makin pesat, karena hampir semua organisasi / lembaga, usaha mikro, maupun perkantoran pasti menggunakannya. Pada dasarnya sebuah sistem pengolahan data memerlukan pengolah data yang mampu manajemen atau mengorganisasi agar semakin maksimal dalam bekerja.

Bimbingan Belajar Jarimatika adalah lembaga bimbingan belajar yang mempunyai banyak data yang penting, baik data siswa, data guru dan laporan keuangan lembaga. Pada saat ini sistem yang digunakan masih bersifat pencatatan manual, sehingga masih sering terjadi kesalahan dalam mengelolanya. Seperti sering hilangnya kartu pembayaran SPP bulanan siswa yang diberikan dari lembaga kepada siswa. Dan komputer adalah salah satu media yang dapat digunakan untuk mengolah seluruh data yang ada didalam lembaga untuk membuat sistem informasi yang lebih baik.

Oleh sebab itu, diharapkan dengan sistem baru ini akan membuat pekerjaan dapat terselesaikan dengan efektif dan efisien. Sehingga data-data yang ada di Bimbingan Belajar Jarimatika akan lebih aman, *tergenerate* baik kedalam database dan dapat meminimalisir kesalahan. Karena informasi tentang data di Bimbingan Belajar Jarimatika harus akurat, *up to date*, dan tersedia pada saat diperlukan.

## 1.2. Rumusan Masalah

Masalah yang ada pada sistem informasi Bimbingan Belajar Jarimatika saat ini adalah

- a. Bagaimana cara membuat sistem informasi Bimbingan Belajar Jarimatika?

## 1.3. Batasan masalah

Pada tugas akhir ini pembahasan akan dibatasi pada hal-hal sebagai berikut:

- a. Perancangan perangkat lunak yang dibangun dapat mengelola administrasi data, data siswa, data guru, dan pembayaran SPP bulanan siswa.
- b. Perancangan output yang berupa laporan daftar siswa dan guru.
- c. Perancangan output yang berupa slip pembayaran SPP siswa.
- d. Perancangan output yang berupa rapot nilai siswa sebagai bukti hasil belajar siswa selama mengikuti kegiatan pembelajaran.
- e. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa JAVA.
- f. Menggunakan aplikasi software Netbeans 6.9.1 dan Jdk dalam membangun sistem, serta My SQL Workbench 5.2 dan My SQL untuk menyimpan dan mengelola database.

#### 1.4. Maksud Penelitian

Maksud dari pembuatan proposal ini adalah sebagai syarat untuk mencapai kelulusan dan mendapatkan gelar Ahli Madya Komputer. Sekaligus untuk menerapkan ilmu pemrograman java serta database yang diperoleh dengan cara belajar sendiri dan mengikuti perkuliahan di kampus "STMIK AMIKOM Yogyakarta" untuk dapat diterapkan dalam pembuatan software.

#### 1.5. Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan sistem informasi yang baru ini adalah

- a. Merubah dari sistem lama yang bersifat manual/pencatatan dibuku menjadi bersifat digital/komputerise.
- b. Mempermudah petugas dalam mengelola administrasi, kegiatan belajar mengajar, serta laporan-laporan lembaga sehingga data akan terorganisir dengan rapi.
- c. Mempermudah petugas dan orang tua dalam mengecek pembayaran serta hasil belajar dari siswa.
- d. Lembaga tidak perlu memberikan kartu pembayaran kepada orang tua siswa, karena petugas akan memberikan bukti pembayaran/kwitansi yang sudah dicetak/print sesuai dengan identitas siswa.

## 1.6. Metode Pengumpulan Data

### a. Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara langsung dengan Pimpinan Cabang Bimbingan Belajar Jarimatika Priyungan Yogyakarta.

### b. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diteliti.

### c. Studi Pustaka

Studi yang dijadikan sebagai bahan untuk mengumpulkan dan mengkaji data dengan membaca berbagai *literature* yang ada kaitannya dengan masalah yang akan dibahas seperti; buku, tugas akhir, jurnal, maupun tulisan lain yang isinya berkaitan erat dengan masalah yang akan diteliti sebagai referensi tertulis.

## 1.7. Sistematika Penulisan

Sebelum merumuskan tentang mekanisme/alur pembuatan sistem informasi ini lebih detail, terlebih dahulu akan dibahas sistematika penulisan yang akan digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini agar terarah dan fokus pada tujuan yang akan dicapai.

Adapun sistematika penulisan dari tugas akhir ini adalah

#### **BAB I. Pendahuluan**

Dalam bab pendahuluan ini akan diuraikan gambaran secara keseluruhan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud penelitian, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

#### **BAB II. Landasan Teori**

Dalam bab landasan teori ini akan diuraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, yang berupa definisi atau model matematis yang berkaitan langsung dengan masalah yang diteliti.

#### **BAB III. Gambaran Umum**

Dalam bab gambaran umum ini akan diuraikan gambaran obyek penelitian, masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelian. Dengan menggunakan metode perancangan secara umum maupun perancangan secara spesifik.

#### **BAB IV. Pembahasan**

Dalam bab pembahasan ini akan diuraikan hasil-hasil dari tahapan penelitian dari analisis, konsep/desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan secara mendetail.

#### **BAB V. Penutup**

Berisi tentang kesimpulan dan saran tentang masalah yang sedang diteliti dan hasil akhir dari penyelesaian masalah yang dicapai.