

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari proses pembuatan dan proses uji coba *game* Balap Karung ini adalah:

1. *Game* smartphone Balap Karung ini memiliki 3 tingkat (level) dan setiap level berbeda-beda tingkat kesulitannya.
2. *Game* ini dibangun dengan 6 scene, scene untuk main menu, scene *gameplay easy*, scene *gameplay medium*, scene *hard*, scene *win*, dan scene *lose*.
3. *Game* ini mampu menyimpan nilai score tertinggi di tiap-tiap level dan dapat ditampilkan di halaman high score.
4. Berdasarkan pengujian *game*, maka bisa ditarik kesimpulan bahwa *game* Balap Karung layak dimainkan dan diterima dalam kalangan masyarakat.

#### 5.2 Saran

Setelah *game* ini selesai dibangun, ternyata *game* tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya. Saran-saran tersebut diantaranya adalah:

1. Kualitas gambar yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah image yang lebih tajam lagi.
2. Tampilan bisa dibuat lebih rapi lagi, atau mungkin penambahan bentuk rintangan di setiap level nya.
3. Menggunakan *single scene* dalam pembuatan game agar dapat menghemat ukuran setelah di jadikan apk.
4. Resolusi gambar yang terpotong apabila dicoba di beberapa *Smartphone* Android, karena banyak sekali jenis android. Sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat game yang dapat dijalankan di semua *Smartphone* Android tanpa ada gambar yang terpotong.

