

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari semua penjelasan yang sudah dijelaskan pada bab-bab yang sudah ditulis dan dari pengujian aplikasi game “HanaCara” , dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi game ini memberikan pengetahuan tentang penulisan aksara jawa yang lebih interaktif dan lebih menarik dengan menggunakan flatform android.
2. Aplikasi game ini juga dapat mengenalkan aksara jawa kepada orang yang belum/ingin belajar tentang aksara jawa, karena memiliki fitur tentang aksara jawa dan cara penggunaannya, sehingga *user* tidak kesulitan dalam menggunakan aplikasi ini.
3. Aplikasi game ini juga dapat mengangkat budaya jawa, dimana budaya jawa yang semakin lama semakin ditinggalkan karena kemajuan teknologi.
4. Dan aplikasi game ini memberikan kesan positif kepada masyarakat, karena dengan adanya aplikasi ini dapat membantu masyarakat untuk mempelajari aksara jawa dengan menggunakan *smarphone* yang mereka miliki, dan sangat membantu untuk mengenalkan kepada para pemuda tentang aksara jawa sehingga aksara jawa tidak termakan oleh kemajuan teknologi.

5. Dalam uji validasi *gesture* berjalan dengan sempurna dengan akurasi hampir mencapai 98%.

5.2 Saran

Karena aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut, maka terdapat berbagai saran untuk penulis:

1. Menambah fitur suara/cara baca di bagian cara penulisan aksara sehingga *user* tahu bagaimana cara membaca aksara dengan benar.
2. Ketika melakukan penulisan dan sudah terlanjur menulis *user* tidak bisa menghapus dan harus mengulangi lagi dari awal dan ditambahkan tombol konfirmasi saat *user* menulis, sehingga konfirmasi tidak secara otomatis.
3. Untuk pengembangan diharapkan ditambahkan penulisan kata, dan ditambahkan tanda baca atau dalam bahasa jawa disebut "sandangan" yang berfungsi untuk mengubah pelafalan suara.
4. Resolusi perangkat yang digunakan terbatas, tapi fungsi yang lain dapat berjalan dengan baik, diharapkan dalam tahap pengembangan bisa dijalankan di berbagai resolusi.
5. Validasi terlalu akurat.