

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan teknologi kian hari kian meningkat. Hal ini dikarenakan perkembangan teknologi yang begitu pesat. Hampir semua hal dilakukan dengan bantuan teknologi. Dengan adanya bantuan teknologi yang canggih saat ini membuat segala sesuatu yang dulunya dianggap sulit bahkan tidak mungkin menjadi serba mudah dan mungkin. Teknologi yang serba komputerisasi membuat segala pekerjaan yang dulunya memakan waktu yang lama menjadi lebih cepat dan efisien.

Bidang pendidikan merupakan salah satu bidang yang penting dan memiliki banyak lalu lintas data dan informasi. Karena tersusun atas sejumlah komponen yang memiliki fungsi dan cara kerja tersendiri. Dengan demikian dibutuhkan sebuah perancangan sistem informasi yang dapat dimanfaatkan untuk mengumpulkan data, mengolah, menyimpan, melihat kembali serta menyalurkan informasi kepada siapa saja yang membutuhkan.

SD Negeri Kejambon 4 Kota Tegal merupakan salah satu instansi dalam bidang pendidikan yang memiliki arus lalu lintas data dan informasi yang tinggi. Karena pengolahan data kesiswaan yang cukup banyak dilakukan dengan cara manual dan belum menggunakan database, maka proses pengolahan data kesiswaan menjadi tidak efisien dan memerlukan waktu proses yang lebih lama.

Dengan adanya hal tersebut penulis mencoba membuat sebuah perancangan sistem informasi yang mampu mengelola data kesiswaanserta menulis laporan skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KESISWAAN PADA SD NEGERI KEJAMBON 4 KOTA TEGAL”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat disusun rumusan masalah Bagaimana merancang sebuah sistem informasi kesiswaan di SD Negeri Kejambon 4 Tegal?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pengamatan dan pengumpulan data dalam perancangan sistem hanya dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Sistem informasi ini berbasis desktop.
2. Arsitektur jaringan yang digunakan dalam sistem informasi ini adalah *stand alone*.
3. Sistem informasi pengelolaan data siswa, data guru, pembuatan data kelas, pembuatan data nilai siswa, data sarana dan prasarana sekolah, pembuatan data alumni dan pembuatan laporan.
4. Bagian yang diteliti dibatasi hanya bagian akademis pada kesiswaan SD Negeri Kejambon 4 Kota Tegal dan tidak mengolah data keuangan.

5. Komponen pendukung perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini yaitu menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai database.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Tujuan utama dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi yang mampu mengolah data akademis pada bagian kesiswaan di SD Negeri Kejambon 4 Kota Tegal sehingga pengolahan data menjadi lebih mudah.
2. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Strata-I jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memberikan manfaat bagi penulis dan bagi instansi, sebagai berikut:

Bagi Penulis,

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh pada saat kuliah
2. Membuat karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT

Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1. Memperkaya referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil atau menyusun skripsi.
2. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi maupun software sistem operasi

Bagi SD Negeri Kejambon 4 Kota Tegal.

1. Sebagai sistem informasi yang dapat digunakan untuk pengolahan data kesiswaan.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam rangka penelitian guna membantu penyelesaian skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian, antara lain :

1. Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah

a. Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara dengan bertatap muka langsung dengan pihak yang bersangkutan yaitu Kepala Sekolah dan bagian kesiswaan SD Negeri Kejambon 4 Kota Tegal untuk mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan.

b. Studi Observasi (*Observation*)

Peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian.

c. Penelitian Pustaka (*Library Research*)

Penulis menggunakan berbagai buku sebagai acuan untuk mengumpulkan data dalam mendukung penulisan skripsi.

2. Analisa

Membuat analisa berdasarkan data-data yang telah dimiliki dan melakukan analisa kebutuhan sistem.

3. Perancangan

Membuat konsep perancangan sistem dimulai dengan perancangan basis data dan desain antar muka sistem.

4. Implementasi Program

Mengimplementasikan hasil rancangan yang telah dibuat ke dalam sebuah sistem informasi.

5. Pengujian Sistem

Melakukan pengujian pada sistem yang telah dibuat.

6. Evaluasi dan Penarikan Kesimpulan

Evaluasi dilakukan untuk mengetahui kinerja sistem apakah sudah berjalan sesuai rencana dan selanjutnya dilakukan penarikan kesimpulan dari hasil evaluasi tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Mendefinisikan tentang tata cara penulisan dari apa yang akan penulis lakukan mulai dari tahap awal yaitu melakukan penelitian hingga penulisan laporan.

BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan perancangan sistem informasi dan aplikasi dengan memanfaatkan Visual Basic.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berupa analisis mengenai kasus yang diteliti meliputi analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang implementasi sistem yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan, dan hasil yang diperoleh.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan saran mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.