

PERANCANGAN WEBSITE TOKO ONLINE PADA OGUTSHOP

SKRIPSI



disusun oleh :

Destra Natalasa

08.11.2029

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERANCANGAN WEBSITE TOKO ONLINE PADA OGUTSHOP

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

Destra Natalasa

08.11.2029

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE TOKO ONLINE PADA OGUTSHOP

yang dipersiapkan dan disusun oleh

DESTRA NATALASA

08.11.2029

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 17 Mei 2013

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom.
NIK 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE TOKO ONLINE PADA OGUTSHOP

yang dipersiapkan dan disusun oleh

DESTRA NATALASA

08.11.2029

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Mei 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

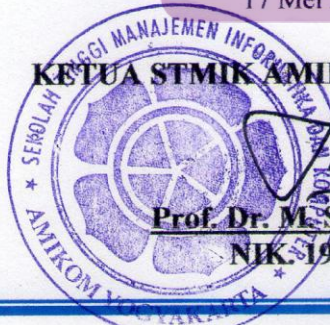
Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
17 Mei 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, Mei 2013
Tanda Tangan

DESTRA NATALASA
08.11.2029

MOTTO

- ❖ *You can if you think you can...* kamu bisa mengerjakan sesuatu jika kamu berpikir bahwa kamu pasti bisa melakukannya. (Nathz Ryuzaki).
- ❖ Selalu fokus dengan tujuanmu, maka keberhasilan akan kamu raih. (Nathz Ryuzaki).
- ❖ *10% Work, 100% Result..* (Rhecko Junadi).
- ❖ *Hard Working is better, but Smart Working is more better.*(Hendro Asroni).
- ❖ Hidup selalu naik turun. Jangan putus asa ketika sedang di bawah karena akan ada saatnya untuk naik kembali. (Thomas Sugiarto).
- ❖ Semua yang terjadi dalam hidup saya, saya angap sebagai jalan hidup saya, bukan kepahitan. (Icetea27).
- ❖ Gaya, cara, dan selera itu pilihan. Karena bersama gak harus sama. Be yourself. (Lintar Yogi Permana).

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah atas segala rizki dan nikmat-Nya ku panjatkan ke hadirat Allah SWT.

Serta banyak ucapan terima kasih saya ucapkan kepada :

1. Ayah handa tercinta Bp. Dulmingin Gito yang telah begitu besar dukungannya kepa ananda. Maaf ananda belum bisa menjadi seorang anak yang berbakti, tetapi ananda akan berusaha menjadi yang terbaik.
2. Ibunda tersayang di sisi-NYA. Ananda janji akan lakukan yang terbaik untuk hidup ananda. Terimakasih untuk kasih sayang Ibunda yang tiada henti sampai saat ini.
3. Buat kakanda Cahya Ary sekeluarga dan Rahmad andes sekeluarga, terimakasih atas support, dukungan dan petuahnya selama ini.
4. Buat temen-temen seperjuanganku, Lintar Yogi, Indra Purnama, Hendro Asroni, Nico Tonny, Dwi Andhika dan seluruh temen-temen lainnya, terimakasih buat doa kalian, support kalian, kalian akan selalu ku ingat dan memiliki tempat tersendiri dalam hidupku ini.
5. Buat icetea27, makasih buat kesabaran dan supportnya yang tiada henti kepadaku.
6. Buat sahabat-sahabatku di KR, mastah Rhecko, mastah Agus Blanco, mastah Ar Santo, Mastah Yuli, Mastah Anggi dan semua mastah-mastah lainnya, canda tawa kalian telah menjadi motivasi tersendiri buat saya.
7. Buat seluruh pihak yang berperan dalam penulisan Skripsi saya ini, terimakasih atas dukungan dan bantuannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunianya sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul ” Analisis dan Perancangan Web Pada Mindset Band Sebagai Media Informasi dan Pemasaran”. Penulisan skripsi ini disajikan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh sarjana pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Ucapan terima kasih yang tidak terhingga penyusun ucapkan sebesar-besarnya kepada segenap pihak yang telah membantu secara khusus, ucapan terima kasih saya tujukan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Ibu Kusrini, Dr., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Semua pihak yang telah memberikan dukungan sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.

Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan, untuk itu penyusun mengharap saran maupun kritik yang akan membantu kesempurnaan skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Akhirnya penyusun mengharapkan semoga hasil karya ini dapat berguna serta dapat bermanfaat bagi kemajuan Mindset Band.

Yogyakarta, 22 Mei 2013

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	7
1.6 Metode Penelitian.....	8
1.7 Objek Penelitian.....	10
1.8 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI.....	12
2.1 Pengertian E-Commerce.....	12
2.2 Manfaat Menggunakan <i>E-Commerce</i> dalam Dunia Bisnis.....	14
2.3 Definisi Sistem Penjualan.....	15
2.4 Pengertian Internet.....	15

2.5 Web Browser	16
2.6 Web dan HTML.....	16
2.7 PHP	18
2.7.1 Keunggulan PHP	18
2.8 MySQL	18
2.8.1 Perintah Dasar MySQL	19
2.9 Pengertian PhpMyAdmin.....	21
2.10 Konsep Permodelan Sistem	21
2.10.1 Konsep Dasar Entity Relational Diagram (ERD)	21
2.10.2 Komponen-Komponen Entity Relational Diagram (ERD).....	22
2.10.3 Kardinalitas Pemetaan.....	23
2.10.4 Derajat (Tingkat) Relationship.....	25
2.11 Javascript	26
2.12 SEO (Search Engine Optimization).....	26
2.12.1 Fungsi dan Tujuan SEO	27
2.12.2 Jenis <i>SEO</i>	27
2.13 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	28
2.13.1 XAMPP.....	28
2.13.2 Photoshop CS3	28
2.13.3 Google Chrome	29
2.13.4 Notepad ++.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	31
3.1 Tujuan Umum.....	31
3.1.1 Latar Belakang OgutShop	31
3.1.2 Lokasi	32
3.1.3 Susunan Staf OgutShop.....	32
3.1.4 Cara Penjualan Lama	33
3.2 Analisis Sistem	33
3.2.1 Analisis Sistem yang sedang berjalan	33
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	39

3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.3 Perancangan Sistem	46
3.3.1 Flowchart.....	46
3.3.2 Perancangan Basis Data	62
3.3.3 Perancangan Antar Muka (Interface)	69
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	85
4.1 Instalasi Software.....	85
4.1.1 Penentuan Domain	85
4.1.2 Penentuan Server.....	85
4.1.3 Upload Sistem	85
4.2 Uji Coba Sistem	88
4.2.1 Halaman Publik	88
4.2.2 Halaman Admin	128
4.2 Tindakan Implementasi.....	177
4.2.1 Pemeliharaan Sistem	177
4.2.2 Pemeliharaan Data.....	177
BAB V PENUTUP	178
5.1 Kesimpulan	178
5.2 Saran	179
DAFTAR PUSTAKA.....	180

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel User	62
Tabel 3.2 Tabel Produk	63
Tabel 3.3 Tabel Kategori	63
Table 3.4 Tabel Kategori Relasi	64
Tabel 3.5 Tabel Halaman	64
Tabel 3.6 Tabel Gambar	64
Tabel 3.7 Tabel Biaya Kirim	65
Tabel 3.8 Tabel Data Web	65
Tabel 3.9 Tabel Tmp Pesan	66
Tabel 3.10 Tabel Pesanan	66
Tabel 3.11 Tabel Detail Pesanan	67

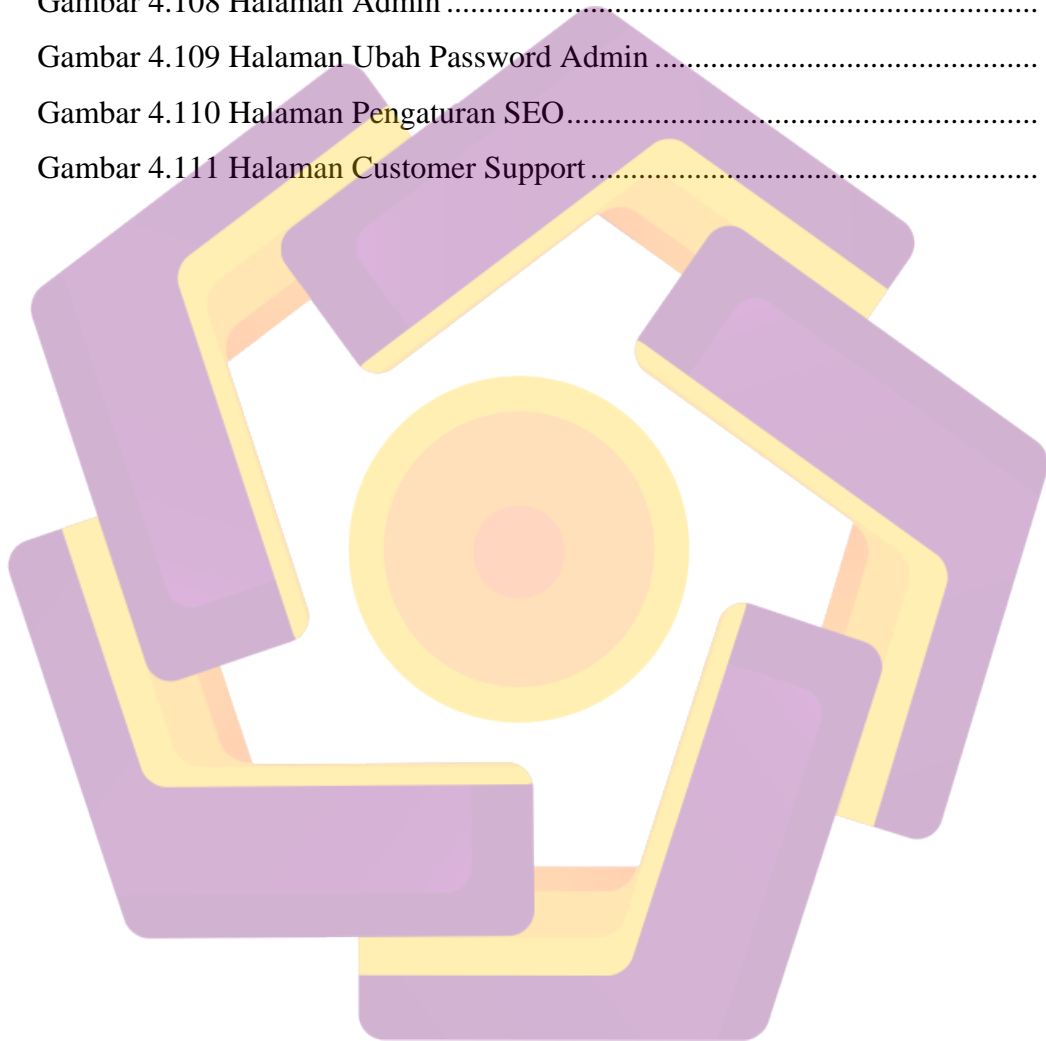
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol Entitas	22
Gambar 2.2 Simbol <i>Relationship</i>	22
Gambar 2.3 Simbol Atribut.....	23
Gambar 2.4 Relasi 1 : 1.....	24
Gambar 2.5 Relasi 1 : M	24
Gambar 2.6 Relasi M : 1	24
Gambar 2.7 Relasi M : N	24
Gambar 2.8 Unary Degree	25
Gambar 2.9 Binary Degree	25
Gambar 2.10 Ternary Degree.....	25
Gambar 2.11 XAMPP	28
Gambar 2.12 Adobe Photoshop CS 3	29
Gambar 2.13 Browser Google Chrome.....	29
Gambar 2.14 Notepad++.....	30
Gambar 3.15 Flowchart Login Admin.....	47
Gambar 3.16 Flowchart Registrasi User (Konsumen).....	47
Gambar 3.17 Flowchart Login User (Konsumen).....	48
Gambar 3.18 Flowchart Setup User (Konsumen).....	49
Gambar 3.19 Flowchart Setup Admin	51
Gambar 3.20 Diagram Konteks Sistem Penjualan OgutShop	52
Gambar 3.21 Diagram Level 0 Sistem Penjualan OgutShop.....	55
Gambar 3.22 DFD Level 1 Proses 1	58
Gambar 3.23 DFD Level 1 Proses 2	59
Gambar 3.24 DFD Level 1 Proses 3	59
Gambar 3.25 DFD Level 1 Proses 4	59
Gambar 3.26 DFD Level 1 Proses 5	60
Gambar 3.27 DFD Level 1 Proses 6	60
Gambar 3.28 DFD Level 1 Proses 7,8	61

Gambar 3.29 DFD Level 1 Proses 9	61
Gambar 3.29 ERD OgutShop	68
Gambar 3.30 Relasi Tabel Basis Data OgutShop	69
Gambar 3.42 Login Admin	69
Gambar 3.43 Halaman Dashboard Admin	70
Gambar 3.44 Halaman Tambah Produk	71
Gambar 3.45 Halaman Semua Produk	71
Gambar 3.46 Halaman Kategori Produk	71
Gambar 3.47 Halaman Tambah Halaman	72
Gambar 3.48 Halaman Semua Halaman	72
Gambar 3.49 Halaman Tambah Informasi	73
Gambar 3.50 Halaman Semua Informasi	74
Gambar 3.51 Halaman Pesanan	74
Gambar 3.52 Konfirmasi Pembayaran	74
Gambar 3.53 Konsumen	75
Gambar 3.54 Tambah Admin	75
Gambar 3.55 Halaman Semua Admin	76
Gambar 3.56 Halaman SEO	76
Gambar 3.57 Halaman Customer Support	77
Gambar 3.58 Halaman Rekap Penjualan	77
Gambar 3.59 Halaman Biaya Kirim	78
Gambar 3.60 Halaman Utama User	79
Gambar 3.61 Halaman Login User	80
Gambar 3.62 Halaman Register	80
Gambar 3.63 Halaman Dashboard User	81
Gambar 3.64 Halaman Profil User	81
Gambar 3.65 Halaman Ubah Password User	82
Gambar 3.66 Halaman Order User	82
Gambar 3.67 Halaman Keranjang Belanja	83
Gambar 3.68 Halaman Page	83
Gambar 3.69 Halaman Informasi	84

Gambar 3.70 Halaman Produk terbaru, Kategori dan Pencarian.....	84
Gambar 4.72 Login Cpanel.....	86
Gambar 4.73 Addon Pada Cpanel Hosting	86
Gambar 4.74 Form Name domain	86
Gambar 4.76 Menu MySQL Management	87
Gambar 4.77 Form Membuat Database	87
Gambar 4.78 Mengimport Database	87
Gambar 4.79 Upload File Sistem.....	88
Gambar 4.80 Halaman Publik Home	89
Gambar 4.81 Halaman Cara Berbelanja	92
Gambar 4.82 Halaman Informasi.....	93
Gambar 4.83 Halaman Detail Informasi	93
Gambar 4.84 Halaman Pencarian.....	95
Gambar 4.85 Halaman Detail Produk	96
Gambar 4.86 Halaman Kategori	102
Gambar 4.87 Halaman Keranjang Belanja	103
Gambar 4.88 Halaman Order	112
Gambar 4.89 Halaman Konfirmasi	115
Gambar 4.90 Halaman Dashboard User	118
Gambar 4.91 Halaman Profile User.....	119
Gambar 4.92 Halaman Ubah Password User.....	124
Gambar 4.93 Halaman Login User	125
Gambar 4.94 Halaman Register	126
Gambar 4.95 Halaman Login Admin.....	129
Gambar 4.96 Halaman Dashboard Admin.....	129
Gambar 4.97 Halaman Semua Produk.....	131
Gambar 4.98 Halaman Tambah Produk.....	132
Gambar 4.99 Halaman Kategori	136
Gambar 4.100 Halaman Tambah Halaman.....	141
Gambar 4.101 Halaman Semua Halaman	144
Gambar 4.102 Halaman Tambah Informasi.....	144

Gambar 4.103 Halaman Semua Informasi	145
Gambar 4.104 Halaman Pesanan	145
Gambar 4.105 Halaman Konsumen	152
Gambar 4.106 Halaman Rekap	155
Gambar 4.107 Halaman Biaya Kirim	162
Gambar 4.108 Halaman Admin	167
Gambar 4.109 Halaman Ubah Password Admin	172
Gambar 4.110 Halaman Pengaturan SEO	173
Gambar 4.111 Halaman Customer Support	175



INTISARI

Penggunaan internet pada saat sekarang ini semakin mudah, bahkan internet dapat diakses dimana saja dan kapan saja. Peluang bisnis di internet pun menjadi sangat besar, terutama dalam hal promosi untuk barang dan jasa. Hal tersebut membuat sistem pembelian di tempat menjadi tidak lagi terlalu bermanfaat bagi mereka yang sangat sibuk dengan pekerjaan dan tidak sempat membeli barang di tempatnya. Kemudahan yang diberikan oleh sistem pembelian *online* inilah yang membuat pembelian secara *online* sekarang lebih banyak digemari.

OgutShop adalah toko yang menjual berbagai barang mulai dari *fashion* hingga barang-barang elektronik. Dengan berkembangnya peluang bisnis *online* saat ini, OgutShop ingin mengembangkan bisnis penjualannya menjadi *online shop*, karena selama ini OgutShop menjalankan usaha penjualannya dengan sistem manual. Penjualan dengan system manual tersebut dirasa kurang bisa mengembangkan penjualan di toko OgutShop. Untuk itu dalam penulisan skripsi ini, penulis membuat **WEBSITE TOKO ONLINE OgutShop** untuk menyelesaikan permasalahan tersebut.

Perancangan Website Toko Online Pada Ogutshop ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*, karena *PHP* adalah bahasa pemrograman berbasis web yang terbukti sangat *reliable* penggunaannya dan mempunyai dukungan yang kuat yaitu kemampuan dari *PHP* untuk terintegrasi dengan berbagai macam jenis *database* sehingga memudahkan penulis dalam membuat website ini.

Kata Kunci : E-Commerce, Toko Online, Website Toko Online, OgutShop.

ABSTRACTS

Usage internet nowadays is more easily, even the Internet can be gained access anywhere and anytime. Business opportunities on the internet becomes very large, especially in terms of promotion for goods and services. This makes purchasing system in place is no longer so useful for those who are very busy with their work and did not have time to buy goods at place. The convenience provided by online purchasing system is what makes a purchase online is now more favored.

OgutShop is a store that sells a variety of goods ranging from fashion until electronics. With the development of online business opportunities, OgutShop want to grow their business into online shop, because so far OgutShop sales is running a business using manual system. Manual system is less able to develop sales in stores OgutShop. Therefore in this thesis, the writer is Constructing Online Shop Website At OgutShop to resolves that issue.

Constructing Online Shop Website At OgutShop is used PHP programming language and MySQL, because PHP is a web-based programming language that supports proved highly that is reliable to use and have the strong support of PHP ability to integrate with various types of database, so make it easier for the author to constructing this website.

Keywords: E-Commerce, Online Shop, Online Shop Website, OgutShop.