

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI UNTUK SOSIALISASI  
TRANSMIGRAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERKTIF  
PADA DINAS TENAGA KERJA TRANSMIGRASI  
DAN SOSIAL DI PUTUSSIBAU KABUPATEN  
KAPUAS HULU KALIMANTAN BARAT**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Firman Rahmansyah**

**09.12.3915**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI UNTUK SOSIALISASI  
TRANSMIGRAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERKTIF  
PADA DINAS TENAGA KERJA TRANSMIGRASI  
DAN SOSIAL DI PUTUSSIBAU KABUPATEN  
KAPUAS HULU KALIMANTAN BARAT**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Firman Rahmansyah**

**09.12.3915**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI UNTUK SOSIALISASI  
TRANSMIGRAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERKTIF  
PADA DINAS TENAGA KERJA TRANSMIGRASI  
DAN SOSIAL DI PUTUSSIBAU KABUPATEN  
KAPUAS HULU KALIMANTAN BARAT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Firman Rahmansyah**

**09.12.3915**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 9 Februari 2013

**Dosen Pembimbing,**

**Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng**

**NIK. 190302107**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI UNTUK SOSIALISASI  
TRANSMIGRAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERKTIF  
PADA DINAS TENAGA KERJA TRANSMIGRASI  
DAN SOSIAL DI PUTUSSIBAU KABUPATEN  
KAPUAS HULU KALIMANTAN BARAT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Firman Rahmansyah**

**09.12.3915**

telah dipertahankan didepan Dewan penguji

pada tanggal 15 APRIL 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM**

**NIK. 190302029**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng .**

**NIK. 190302107**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.**

**NIK. 190302163**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

tanggal 15 April 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

**NIK. 190302001**



## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naksah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 April 2013

**Firman Rahmansyah**

09.12.3915

## MOTTO

- **Optimis, karena hidup terus mengalir dan kehidupan terus berputar.**
- **Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama untuk menyelesaikannya.**
- **Saya datang, saya bimbingan, saya ujian, saya revisi dan saya menang!**
- **Cara terbaik untuk keluar dari permasalahan adalah memecahkannya.**
- **Manusia tidak merancang untuk gagal, mereka gagal untuk merancang.**

## PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas anugerah dan nikmat yang tak terkira sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada semua pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
3. Erik Hadi Saputra, Skom, M.Eng selaku Dosen Pembimbing atas nasihat dan masukannya selama ini
4. sebagai dosen penguji.
5. Seluruh dosen STMIK Amikom yang telah dengan ikhlas memberikan ilmunya.
6. Kedua orang tua saya, Bapak Agustian dan Ibu Syariah yang sangat luar biasa atas segala yang telah diberikan. Semoga bisa membahagiakan dan membanggakan kalian.
7. Kakak Fera dan Bang Qisty tersayang yang terus mendukung dan mendoakan.
8. Teman spesial saya Dwi Elly Sartika Yati Riduan atas semua bentuk dukungannya selama ini.
9. Sahabat-sahabatku selama kuliah, Iqbal, Nanda, Fahry, Edo, Galih, Angel dan Ika kebersamaan takkan pernah terlupakan.

10. Semua teman-teman di kelas 09-S1SI-06 yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu, sukses selalu untuk kalian semua.

11. Trimakasih juga untuk Dinas Tenaga Kerja Transmigrasi Dan Sosial Kabupaten Kapus Hulu Kalimantan Barat atas data dan informasinya mudah-mudahan media ini bermanfaat.

12. Serta seluruh pihak yang telah membantu kelancaran skripsi ini, yang tak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis sadar bahwa skripsi ini belum sempurna, tetapi semoga dapat memberi manfaat bagi penggunanya. Diharapkan hasil karya tulis ini juga dapat menjadi rujukan untuk penelitian selanjutnya.



**FIRMAN RAHMANSYAH**



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Media Informasi Untuk Sosialisasi Transmigran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Dinas Tenaga Kerja Transmigrasi dan Sosial Di Putussibau Kabupaten Kapuas Hulu Kalimantan Barat” ini sesuai dengan waktu yang diharapkan. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Selaku dosen penguji
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Bapak, Ibu, kakak dan Abang yang telah selalu mencurahkan doa dan restunya serta segalanya kepada penulis.

7. Seluruh teman-teman Saya dan Dwi Elly yang telah membantu dan mendukung saat Saya menyusun skripsi ini
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 26 April 2013

Penyusun

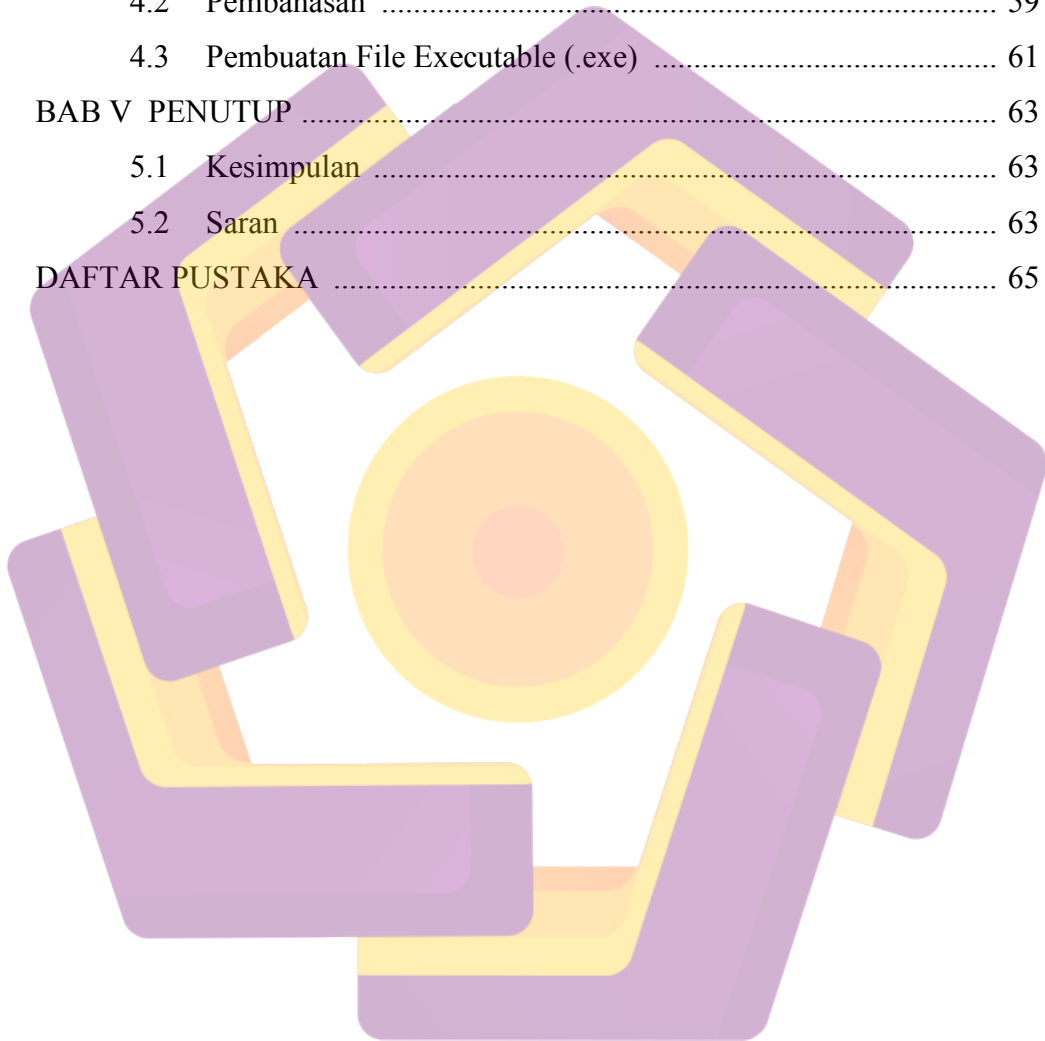
## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMA PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI .....	xviii
ABSTRACT .....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	6
2.1.1 Sejarah Multimedia .....	6
2.1.2 Pengertian Multimedia .....	6
2.1.3 Elemen – Elemen Multimedia .....	8
2.2 Struktur Sistem Informasi .....	9
2.2.1 Struktur Linier .....	10
2.2.2 Struktur Hierarki .....	10

2.2.3	Struktur Piramida .....	10
2.2.4	Struktur Polar .....	11
2.3	Pengembangan Sistem Multimedia .....	11
2.3.1	Siklus Hidup Pengembangan Multimedia .....	11
2.3.2	Pendefinisian Masalah Multimedia .....	12
2.3.3	Studi Kelayakan .....	13
2.3.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	13
2.3.5	Merancang Konsep .....	14
2.3.6	Merancang Isi .....	14
2.3.7	Merancang Naskah .....	14
2.3.8	Merancang Grafik .....	15
2.3.9	Merancang Sistem .....	15
2.3.10	Pengetesan Sistem Multimedia .....	15
2.3.11	Penggunaan Sistem Multimedia .....	16
2.3.12	Pemeliharaan Sistem Multimedia .....	16
2.4	Pengertian Interaktif .....	17
2.5	Pengertian Transmigrasi .....	17
2.5.1	Transmigrasi .....	17
2.5.2	Transmigran .....	18
2.5.3	Wilayah Pengembangan Transmigrasi (WPT) .....	18
2.5.4	Lokasi Pemukiman Transmigrasi (LPT) .....	18
2.5.5	Calon Transmigrasi .....	18
2.5.6	Daerah tujuan dan Daerah Pengirim .....	18
2.5.7	Transmigran Penduduk Asal (TPA) .....	19
2.5.8	Transmigran Penduduk Setempat (TPS) .....	19
2.6	Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	19
2.6.1	Adobe Flash CS3 Profesional .....	19
2.6.2	Photoshop CS3 .....	22
2.6.3	Adobe Audition .....	23
2.7	Bidang Tenaga Kerja .....	25
2.7.3	Bidang Transmigrasi .....	26

2.7.4	Bidang Sosial .....	26
2.7.5	Misi .....	27
2.7.6	Tujuan Dan Sasaran .....	28
2.7.7	Struktur Organisasi .....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>30</b>
3.1	Analisis Sistem .....	30
3.2	Mengidentifikasi Masalah .....	30
3.3	Analisis PIECES .....	31
3.3.1	Analisis Kinerja .....	31
3.3.2	Analisis Informasi .....	31
3.3.3	Analisis Ekonomi .....	32
3.3.4	Analisis Keamanan .....	32
3.3.5	Analisis Pengendalian ( <i>control</i> ) .....	32
3.3.6	Analisis Efisiensi .....	33
3.3.7	Analisis Pelayanan ( <i>service</i> ) .....	33
3.4	Analisis Kelayakan Ekonomi .....	34
3.4.1	Perhitungan PP ( <i>payback period</i> ) .....	34
3.4.2	Analisis Return On Investment (ROI) .....	35
3.4.3	Perhitungan NPV ( <i>Net Present Value</i> ) .....	36
3.5	Hasil Analisis Sistem Lama .....	36
3.6	Solusi Sistem .....	37
3.7	Analisis Kebutuhan Sistem .....	37
3.7.1	Fungsional .....	38
3.7.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	38
3.8	Perancangan Sistem .....	40
3.8.1	Merancang Konsep .....	40
3.8.2	Merancang Isi .....	40
3.8.3	Merancang Naskah .....	43
3.8.4	Merancang Grafik .....	45
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>50</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	50

4.1.1	1Mempersiapkan Data .....	50
4.1.2	Mendesain <i>background</i> .....	54
4.1.3	Pembuatan Tombol ( <i>button</i> ) .....	54
4.1.4	Pembuatan Animasi .....	56
4.1.5	Pengisisan <i>sound effect</i> .....	58
4.2	Pembahasan .....	59
4.3	Pembuatan File Executable (.exe) .....	61
BAB V PENUTUP .....		63
5.1	Kesimpulan .....	63
5.2	Saran .....	63
DAFTAR PUSTAKA .....		65



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kelayakan Ekonomi.....	34
Tabel 3.2 Spesifikasi Hardware .....	39



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen Multimedia .....	8
Gambar 2.2 Struktur Linier .....	9
Gambar 2.3 Struktur Hierarkie .....	10
Gambar 2.4 Struktur Piramida .....	11
Gambar 2.5 Struktur Polar .....	11
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Multimedia .....	12
Gambar 2.7 Adobe Flash CS3 Profesional .....	19
Gambar 2.8 Photoshop CS3 .....	22
Gambar 2.9 Adobe Audition .....	24
Gambar 2.10 Struktur Organisasi .....	29
Gambar 3.1 Diagram Aplikasi Dengan Struktur Piramida .....	42
Gambar 3.2 Rancangan Halaman Intro .....	46
Gambar 3.3 Rancangan Halaman Beranda .....	47
Gambar 3.4 Rancangan Halaman Profile .....	47
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Program .....	48
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Tugas Dan Fungsi .....	48
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Galery .....	49
Gambar 4.1 Bentuk Halaman Beranda .....	51
Gambar 4.2 Bentuk halaman Profile .....	51
Gambar 4.3 Bentuk Halaman Program .....	52
Gambar 4.4 Bentuk Hlaman Tugas Dan Fungsi .....	52
Gambar 4.5 Bentuk Halaman Galery .....	53
Gambar 4.6 Windows Dokumen Seting .....	54
Gambar 4.7 Tombol Beranda .....	54
Gambar 4.8 Tombol Submenu .....	55
Gambar 4.9 <i>Convert To Symbol</i> .....	57
Gambar 4.10 Layer Button .....	57



Gambar 4.11 Layer Animasi Movie Clip .....	58
Gambar 4.12 Sound Propertis .....	59
Gambar 4.13 Windows Publish Setting .....	62



## INTISARI

Dinas Tenaga Kerja Transmigrasi dan Sosial Kab.Kapuas Hulu Kalimantan Barat dalam mengenalkan program pembukaan trans baru kepada masyarakat masih sangat terbatas, sehingga mengakibatkan banyak warga yang tidak mengetahui adanya pembukaan trans baru karena kurangnya informasi dan sosialisasi kepada warga. Berdasarkan masalah tersebut, dibutuhkan pengembangan dalam mempromosikan dan mensosialisasikan lahan trans yang akan dibuka tersebut dalam bentuk multimedia. Tidak hanya bergantung pada media konvensional, dengan adanya media sosialisasi ini akan lebih menjangkau khalayak banyak di seluruh Indonesia.

Perancangan profile Dinas Tenaga Kerja Transmigrasi dan Sosial di Putussibau Kab.Kapuas Hulu Kalimantan Barat juga sebagai alat sosialisasi ini menggunakan pengetahuan komputer di bidang multimedia khususnya. Dan diharapkan akan mempunyai peran yang penting untuk kelancaran kegiatan sehingga mencapai satu tujuan yang sama.

Media Sosialisasi berbasis multimedia ini dibuat dengan menggunakan beberapa software dalam merancang sistem yang diinginkan. Adapun software yang digunakan dalam membantu perancangan yaitu Adobe Flash, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator.

**Kata Kunci :** Multimedia, Informasi, Adobe Flash

## **ABSTRACT**

*Department of manpower and transmigration social kabupaten kapuas hulu in west kalimantan in introducing the program to the public opening of the new trans is still very limited, resulting in many people who are not aware of any new trans opening due to lack of information and dissemination to citizens. Based on these issues, it is needed in promoting the development and promotion of trans land that will be opened in the form of multimedia. Not only rely on conventional media, with the media socialization will better reach the masses across Indonesia.*

*Designing profile manpower and transmigration and social in west kalimantan kabupaten kapuas hulu putussibau will as a socialization tool using computer knowledge especially in the field of multimedia. And is expected to have an important role for the smooth operation so as to achieve a common goal.*

*Socialization this multimedia based media made with some software in designing the desired system. The software used in helping adobe flash, adobe photoshop, and adobe illustrator.*

**Keywords :** *Multimedia, Informasi, Adobe Flash.*

