

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA PADA
SMA NEGERI NGAGLIK 2 SLEMAN SEBAGAI
SARANA PENYAMPAIAN INFORMASI**

SKRIPSI



disusun oleh

Prima Nur Aryanis

09.12.3880

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA PADA
SMA NEGERI NGAGLIK 2 SLEMAN SEBAGAI
SARANA PENYAMPAIAN INFORMASI**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

Mencapai derajat Sarjana S1

Pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Prima Nur Aryanis

09.12.3880

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
PENYAMPAIAN INFORMASI PADA SMA N 2 NGAGLIK SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Prima Nur Aryanis

09.12.3880

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Oktober 2012

Dosen Pembimbing

Erik Hadi Saputra, S. Kom., M. Eng.
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN INFORMASI PADA SMA N 2 NGAGLIK SLEMAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Prima Nur Aryanis

09.12.3880

telah dipertahankan didepan Dewan penguji
pada tanggal 22 Februari 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Februari 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam karya ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 28 Februari 2013

Prima Nur Aryanis

09.12.3880

MOTTO

- Segala yang indah belum tentu baik, tetapi segala yang baik sudah tentu indah.
- Manusia tak selamanya benar dan tak selamanya salah, kecuali ia yang selalu mengoreksi diri dan membenarkan kebenaran orang lain atas kekeliruan diri sendiri.
- Kemenangan yang seindah – indahnya dan sesukar – sukarnya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukan diri sendiri.
- Tanah yang digadaikan bisa kembali dalam keadaan lebih berharga, tetapi kejujuran yang pernah digadaikan tidak pernah bisa ditebus kembali.
- Jadilah orang bijak yang dapat mengambil keputusan yang baik.

HALAMAN PERSEMBAHAN

- ✚ Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karuniaNya, sehingga semua bisa berjalan dengan lancar.
- ✚ Babe Ponidi dan Nyonya Asiyah yang telah memberi dukungan baik doa, nasehat yang juga telah membimbing Prima sehingga Prima sampai seperti ini, Tanpa kalian Prima bukan ape-ape.
- ✚ Adekku Yana dan Kakakku Ena makasih atas dukungan, doa kalian selama ini. Cayo.....!!
- ✚ Anissa Noor Fitrhia yang udah nemenin 1 tahun terakhir makasih ya..
- ✚ Buat anak-anak mess, Anggit Dhian Dadang Ical Reza.m Rurek Doni Reza.f Cahya yang akan menguasai Amikom tapi malah keburu lulus..
- ✚ Hubbun Nabi my hadroh yang selalu menyejukan hatiku dengan lantunan sholawat.
- ✚ SMA N 2 Ngaglik Sleman yang telah memberikan saya izin untuk observasi.
- ✚ Anak-anak PGK, Tlendo Cendol Koplink Bagor Kenclup Kujohn Gimbing yang sering ngajak ngumpul gag jelas tp nyenengke..
- ✚ Indonesia Muda Yogyakarta yang udah ngasih kepercayaan kepada aye buat jadi kapten, bikin tambah semangat euy..
- ✚ All Crew SI-S1-05 angkatan 2009 Kapan Reunian???
- ✚ BCS (Brigata Curva Sud) yang bikin selalu lupa kalo punya tanggungan skripsi, kapan Away Days lagi yes ?
- ✚ Semua yang pernah aku kenal dan mengenalku maturnuwun maaf namanya ga bisa disebutin disini.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan berkat dan rahmat-Nya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Profil Sekolah Berbasis Multimedia pada SMA Negeri Ngaglik 2 Sleman Sebagai Sarana Penyampaian Informasi”**

Skripsi ini ditulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer di Program Studi Sistem Informasi, STMIK AMIKOM Yogyakarta

Selama penulisan skripsi ini, banyak pihak yang telah membantu dan membimbing penulis. Oleh sebab itu melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih atas selesainya penyusunan skripsi ini, kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.. selaku ketua kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM selaku Ketua Jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberi saran, kritik, meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
4. Semua dosen, staff maupun karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta terima kasih untuk segala bantuan.

5. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan baik doa maupun materi, hingga penulis menyelesaikan karya ilmiah ini.
6. Kelurga besar yang telah memberikan doa, motifasi, dan finansial hingga menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta
7. Teman – teman SI-05 angkatan 2009 yang meluangkan waktu untuk memberi saran dalam penyusunan tugas akhir ini.
8. Untuk pihak – pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Penulis mengucapkan terima kasih atas bantuannya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah ini.

Penulis menyadari bahwa karya ilmiah ini jauh dari sempurna, maka diharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Akhir kata penulis berharap karya ilmiah ini dapat bermanfaat bagi kemajuan dan perkembangan ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, 28 Februari 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT	xviii
DAFTAR PUSTAKA	xix
I. PENDAHULUAN	1
1.1. LatarBelakangMasalah.....	1
1.2. RumusanMasalah	1
1.3. BatasanMasalah	2
1.4. TujuanPenelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. MetodePengumpulan Data	3
1.7. SistematikaPenulisan.....	5

II. DASAR TEORI	7
2.1. Multimedia.....	7
2.1.1. Pengertian Multimedia.....	7
2.1.2. Obyek-obyek Multimedia	8
2.1.3. Produk-produk Multimedia	10
2.2. Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	11
2.2.1. Struktur Linier	11
2.2.2. Struktur Hierarki.....	12
2.2.3. Struktur Piramida.....	12
2.2.4. Struktur Polar	13
2.3. Pengembangan Sistem Multimedia.....	13
2.3.1. Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	13
2.3.2. Pendefinisian Masalah Multimedia	15
2.3.3. Studi Kelayakan.....	15
2.3.4. Analisis Kebutuhan Sistem	15
2.3.5. Merancang Konsep	16
2.3.6. Merancang Isi.....	16
2.3.7. Merancang Naskah	17
2.3.8. Merancang Grafik.....	17
2.3.9. Memproduksi Sistem Multimedia	17
2.3.10. Pengujian Sistem Multimedia.....	18
2.3.11. Penggunaan Sistem Multimedia.....	18
2.3.12. Pemeliharaan Sistem Multimedia.....	19
2.4. Software Yang Digunakan.....	19
2.4.1. Adobe Photoshop CS5	19
2.4.2. Adobe Flash CS3 Profesional.....	23
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	26
3.1. Gambaran Umum Sekolah	26
3.1.1. Profil Sekolah.....	26
3.1.2. Visi dan Misi	26

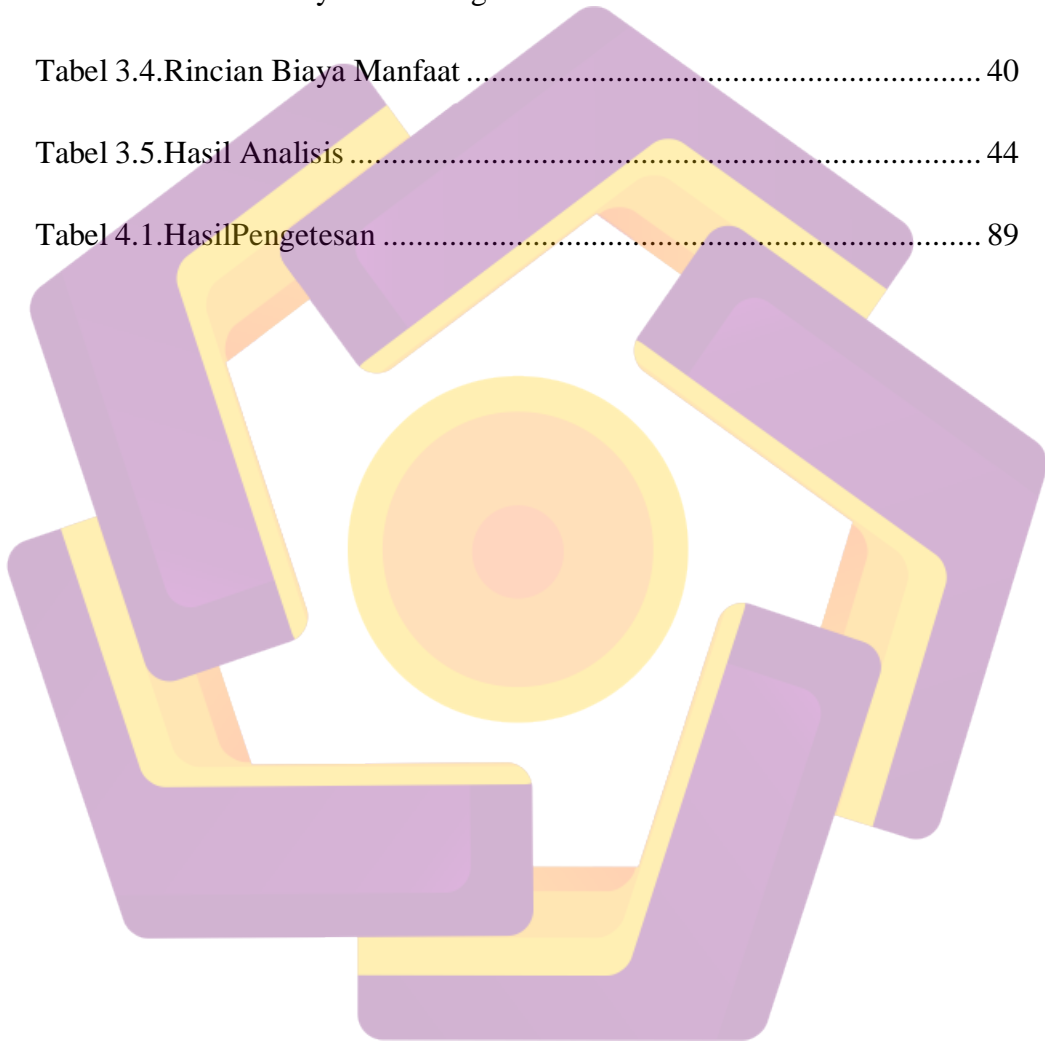
3.1.3. Struktur Organisasi	27
3.1.4. Daftar Guru	28
3.1.5. Mendefinisikan Masalah	31
3.2. Analisis Sistem	32
3.2.1. Analisis Pieces	33
3.2.1.1. Analisis Kinerja	33
3.2.1.2. Analisis Informasi	34
3.2.1.3. Analisis Ekonomi	35
3.2.1.4. Analisis Keamanan	36
3.2.1.5. Analisis Efisiensi	37
3.2.1.6. Pelayanan	37
3.2.2. Analisis Kelayakan Sistem	38
3.2.2.1. Analisis Kelayakan Teknologi	38
3.2.2.2. Analisis Kelayakan Operasional	38
3.2.2.3. Analisis Kelayakan Hukum	38
3.2.2.4. Analisis Kelayakan Ekonomi	39
3.2.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	45
3.2.3.1. Kebutuhan Perangkat Keras	45
3.2.3.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	45
3.3. Perancangan	45
3.3.1. Merancang Konsep	46
3.3.2. Merancang Isi	46
3.3.3. Merancang Naskah	52
3.3.4. Merancang Grafik	52
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	65
4.1. Implementasi Sistem	65
4.1.1. Skema Pembuatan Program Profil Sekolah	66
4.1.2. Pembuatan Background	66
4.1.3. Pembuatan aplikasi dengan Adobe Flash CS3	71
4.2. Manual Program	77



4.2.1. HalamanIntro	77
4.2.2. Halaman Utama	78
4.2.3. HalamanProfil	80
4.2.4. HalamanOrganisasi Sekolah.....	81
4.2.5. HalamanSarana Sekolah.....	82
4.2.6. HalamanOSIS	84
4.2.7. HalamanEskul	84
4.2.8. HalamanKode Etik	87
4.2.9 Halaman Prestasi.....	88
4.3.MengetesSistem	89
4.4. MenggunakanSistem	93
4.5. MemeliharaSistem.....	94
4.5.1.PemeliharaanSistem (Isi CD Interaktif)	94
V. PENUTUP	95
5.1. Kesimpulan.....	95
5.2. Saran.....	95

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Identitas Sekolah	26
Tabel 3.2. Daftar Guru	28
Tabel 3.3. Rincian Biaya Perancangan	40
Tabel 3.4. Rincian Biaya Manfaat	40
Tabel 3.5. Hasil Analisis	44
Tabel 4.1. Hasil Pengetesan	89



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Desain Linear	11
Gambar 2.2. Desain Hierarki.....	12
Gambar 2.3. Desain Piramida.....	12
Gambar 2.4. Desain Polar	13
Gambar 2.5. Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	14
Gambar 2.6. Tampilan Awal Adobe Photoshop CS5	20
Gambar 2.7. Jendela Kerja Adobe Photoshop CS5	20
Gambar 2.8. Tampilan Awal Adobe Flash CS3 Profesional	24
Gambar 2.9. Jendela Kerja Adobe Flash CS3 Profesional	24
Gambar 3.1. Struktur Organisasi	27
Gambar 3.2. Struktur Hierarki.....	49
Gambar 3.3. Sketsa Halaman Intro.....	53
Gambar 3.4. Sketsa Halaman Utama	54
Gambar 3.5. Sketsa Halaman Profil	55
Gambar 3.6. Sketsa Halaman Struktur Organisasi	56
Gambar 3.7. Sketsa Halaman Sarana.....	57
Gambar 3.8. Sketsa Halaman Osis	59
Gambar 3.9. Sketsa Eskul	60
Gambar 3.10. Sketsa Halaman Kode Etik.....	62

Gambar 3.11 Sketsa Prestasi	63
Gambar4.1.SkemaPembuatanAplikasi	66
Gambar4.2.TampilanMenuNew	67
Gambar4.3.Tampilan Adobe Photoshop CS5	68
Gambar4.4.Tampilan Menu Open Adobe Photoshop CS5	68
Gambar4.5. Tampilan File Open	69
Gambar4.6. Tampilan LembarKerjaAdobe Photoshop CS5	69
Gambar4.7. Tampilan Menu Save File Adobe Photoshop CS5	70
Gambar4.8.Lokasi Save File Adobe Photoshop CS5	70
Gambar4.9.TampilanAwal Adobe Flas CS3 Profesional	71
Gambar4.10.Tampilan LembarKerja Adobe Flas CS3 Profesional	72
Gambar4.11. Tampilan Menu Open Adobe Flas CS3 Profesional.....	72
Gambar4.12. Memasukan File kedalam Stage	73
Gambar4.13. Membuat Tombol Adobe Flas CS3 Profesional.....	74
Gambar4.14. Jendela Timeline Adobe Flas CS3 Profesional	75
Gambar4.15. Publish Setting.....	77
Gambar4.16. Tampilan Halaman Intro	78
Gambar4.17. Tampilan Halaman Utama	79
Gambar4.18.Tampilan Halaman Profil.....	80
Gambar4.19.Tampilan Struktur Organisasi Sekolah	81

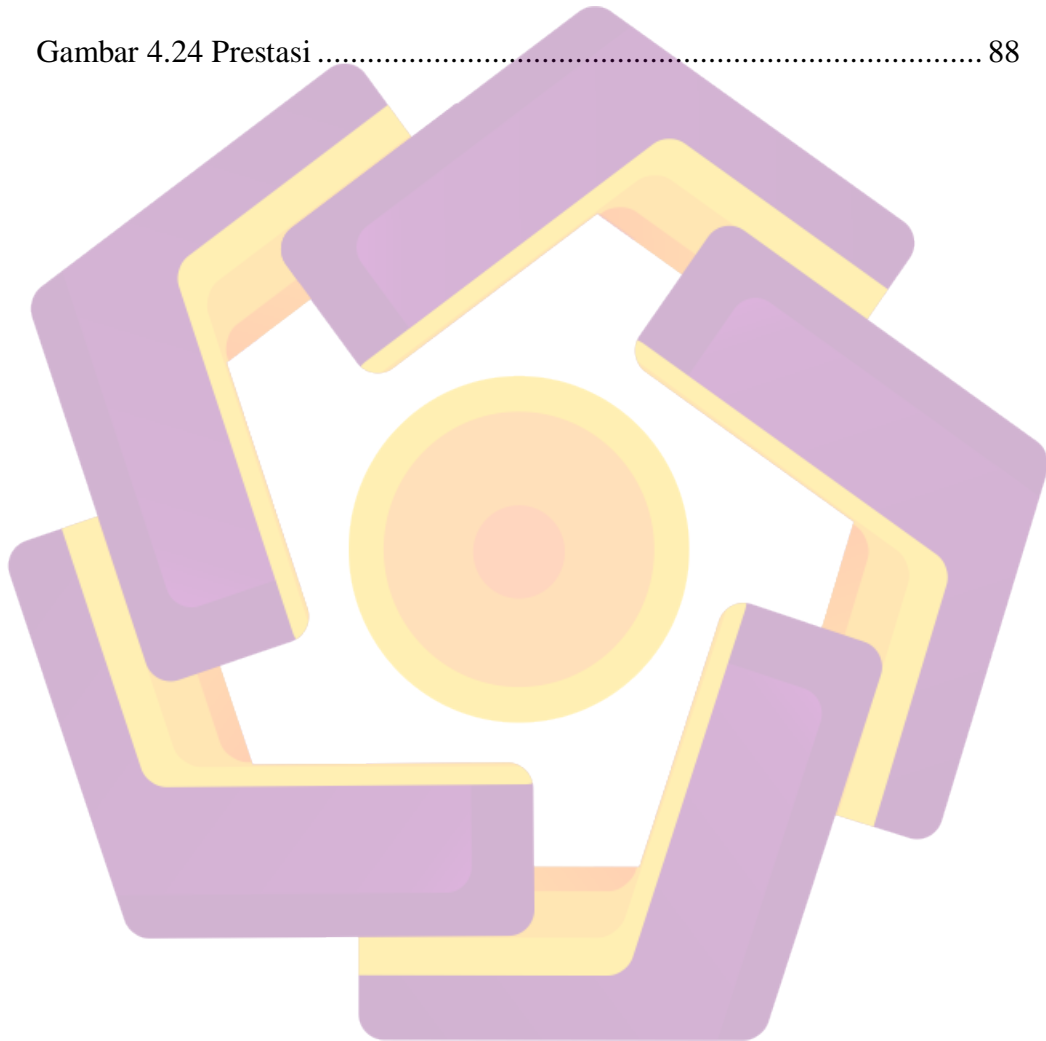
Gambar4.20.Tampilan Halaman Sarana Sekolah..... 83

Gambar4.21.Tampilan Halaman OSIS 84

Gambar4.22.Tampilan Halaman Eskul..... 85

Gambar4.23.Tampilan Halaman Kode Etik 87

Gambar 4.24 Prestasi 88



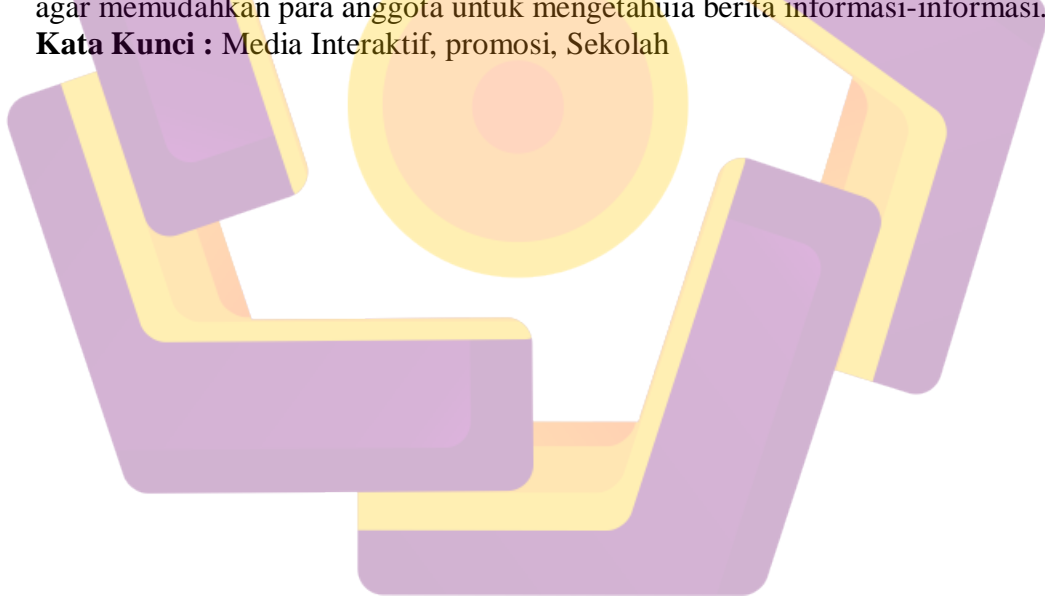
INTISARI

Multimedia merupakan salah satu alat untuk mempermudah dalam penyampaian informasi dalam bentuk audio dan video. Multimedia memungkinkan manusia bisa berinteraksi langsung dengan komputer melalui gambar, teks, audio, animasi dan video. Multimedia juga menghasilkan sesuatu yang lebih menarik, sebagai contoh multimedia dapat digunakan untuk membuat media interaktif, untuk keperluan presentasi, mendesain majalah, membuat animasi dan banyak lagi yang lainnya.

SMA N Ngaglik 2 Yogyakarta merupakan salah satu sekolah menengah atas di Sukoharjo Ngaglik Sleman Yogyakarta, dengan berbagai promosi dan publikasi untuk memberikan informasi tentang SMA N Ngaglik 2 kepada masyarakat luas terutama di Sukoharjo Ngaglik Sleman .

Cara promosi ini dirasakan masih kurang efektif untuk mencapai target pemasaran sehingga perlu dibuatkan suatu cara promosi dengan menggunakan media interaktif, oleh karena itu dalam proses perancangan media interaktif harus dilakukan dengan konsep dan strategi yang matang untuk menghasilkan desain yang menarik, komunikatif, menciptakan kesan modern dan eksklusif sehingga dapat tujuan perancangan. Multimedia dengan bentuk media interaktif bertujuan agar memudahkan para anggota untuk mengetahui berita informasi-informasi.

Kata Kunci : Media Interaktif, promosi, Sekolah



ABSTRACT

Multimedia is one of the tools of simplify the delivery of information in the form of audio or video. Multimedia allows humans to interact directly with the computer through images, text, audio, animation and video. Multimedia also produces something more interesting, for example, multimedia can be used to create interactive media, for purposes of presentation, design magazines, create animation and much more.

High School Unity in Diversity is one of the top secondary school in Sukoharjo Ngaglik Sleman Yogyakarta with various promotions and publications to provide information about the high school national unity to the society, especially in Sukoharjo Ngaglik Sleman Yogyakarta.

The way this campaign is still felt less effective in achieving marketing tergets that need to generate a way of promotion using interactive media, and therefore in the process of designing interactive media to do with the concepts and startegies that mature to produce an attaractive design, communicative, creating the impression modern and exclusive so as to achieve design goal. Multimedia interactive media form aims to make it easier for members to find news information.

Keywords : *Interactive Media, Promotion, School*

