

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan penguraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai akhir dari analisis dan perancangan media interaktif pada SMA N 2 Ngaglik. Akan mengambil kesimpulan antara lain :

1. Sistem informasi berbasis multimedia (Media Interaktif) yang penulis buat ini menggunakan beberapa software, diantaranya *adobe photoshop CS5 (software pendukung)* dan *adobe macromedia flas CS3 (software utama)*.
2. Aplikasi multimedia (Media Interaktif) yang penulis buat ini dirancang agar mempermudah menyampaikan pesan dan informasi dengan baik dan menarik sekaligus menjadi terobosan baru untuk media promosi kepada masyarakat, khususnya di daerah sleman DIY.
3. Aplikasi multimedia (Media Interaktif) yang penulis buat ini berisikan tentang profile dari SMA N 2 Ngaglik dan diharapkan dapat memberikan manfaat pada pihak-pihak yang membutuhkan, serta mampu membantu pihak sekolah untuk menarik siswa/i untuk bersekolah di SMA N 2 Ngaglik sleman DIY.

## 5.2 SARAN

Untuk lebih Memahami tentang sebuah sistem informasi multimedia diperlukan pemahaman terhadap program komputer dan multimedia dengan baik. Untuk itu perlu memberikan saran dan masukan yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan selanjutnya :

1. Pertimbangan teknologi multimedia akan terus berlanjut seiring banyaknya media komunikasi yang ada, sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasinya.
2. Untuk pengembangan aplikasi selanjutnya di perlukan penyempurnaan dari desain dan animasi serta informasi yang di sampaikan.
3. Bagi SMA N 2 Ngaglik sudah waktunya untuk memanfaatkan teknologi multimedia guna meningkatkan informasi untuk menarik para siswa/i baru tamat dari SMP agar bersekolah di SMA N 2 Ngaglik.
4. Semoga para pengolah aplikasi multimedia berikutnya dapat menyempurnakan aplikasi yang telah dibuat ini.
5. CD Interaktif sebaiknya di promosikan atau di titipkan kepada alumni-alumni SMA N 2 Ngaglik dan SMP, khususnya daerah Kabupaten Sleman DIY.