

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan sistem informasi menyebabkan sebuah informasi dapat disampaikan dengan mudah dan dengan waktu yang singkat. Sehingga penggunaan teknologi dan sistem informasi ini sangat dibutuhkan agar si penerima informasi mampu mengetahui kondisi dan dapat mengambil keputusan dengan cepat dan benar, tidak heran jika ada istilah berbunyi "siapa yang menguasai informasi maka dia akan menguasai dunia". Penyajian suatu informasi akan lebih menarik apabila di tampilkan dalam suatu media yang dapat menggabungkan berbagai bentuk informasi yang ada. Aplikasi software yang di anggap cocok untuk kebutuhan ini adalah aplikasi software yang dapat menyajikan informasi yang dibutuhkan oleh para pengguna informasi melalui bentuk gambar, animasi, teks, suara atau video, yang mudah dimengerti oleh siapa saja. Aplikasi multimedia itu sendiri diharapkan dapat memberikan informasi secara tepat dan menarik sehingga para pengguna informasi dapat memilih jenis informasi yang dibutuhkan.

Perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat, menyebabkan banyak perusahaan yang dalam memperkenalkan perusahaannya menggunakan fasilitas multimedia, salah satunya adalah CV. Wijaya Teknik yang beralamat di Sompokan, Margomulyo, Seyegan, Sleman, Yogyakarta.

CV. Wijaya Teknik merupakan perusahaan yang menyediakan jasa pembuatan software, Website, instalasi warnet dan lain-lain. Namun pada CV. Wijaya Teknik belum tersedia media informasi dan promosi yang berbasis multimedia, untuk itu maka penulis merencanakan membuat sebuah media informasi berbasis multimedia dengan judul "Perancangan Company Profile CV. Wijaya Teknik Menggunakan Adobe Flash CS3".

1.2 Rumusan Masalah

Penerapan pemanfaatan teknologi ini ditujukan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan pembangunan media informasi perusahaan, khususnya dalam hal memberikan kontribusi terhadap CV. Wijaya Teknik untuk menarik perhatian para konsumen untuk menggunakan produk dan jasa CV. Wijaya Teknik.

Agar penyelesaian masalah tersebut sesuai dengan apa yang di harapkan maka penulis merumuskan masalah yang akan di pecahkan, yaitu : "Bagaimana merancang *Company Profile* sebagai media promosi bagi CV. Wijaya Teknik agar penyampaian informasi lebih menarik".

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi multimedia sangat luas sesuai dengan fungsi penerapannya. Untuk memfokuskan pembahasan, Penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit, yaitu :

1. Bagaimana memanfaatkan perangkat lunak multimedia untuk membangun suatu *Company Profile* yang akan digunakan sebagai media informasi dan promosi khususnya CV. Wijaya Teknik.
2. Bentuk dari *Company Profile* ini adalah multimedia interaktif yang di dalamnya berisi informasi tentang profil dan jasa yang disediakan oleh CV. Wijaya Teknik.
3. Software yang digunakan untuk perancangan *Company Profile* ini adalah Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3 dan Adobe Audition CS3.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang *Company Profile* menggunakan Adobe Flash CS3 untuk mempermudah dalam mempromosikan jasa CV. Wijaya Teknik.
2. Memberikan kemudahan informasi kepada masyarakat mengenai jasa CV. Wijaya Teknik.
3. Menghasilkan hal yang bermanfaat agar CV. Wijaya Teknik lebih berkembang.
4. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
5. Sebagai syarat menyelesaikan program studi Strata 1 (S1) pada Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data-data sebagai sumber untuk penyusunan laporan menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

1. Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis. Dalam hal ini, pengamatan dilakukan langsung pada CV. Wijaya Teknik.

Data yang akan didapat di antaranya :

- a. Profil CV. Wijaya Teknik
- b. Produk dan Jasa CV. Wijaya Teknik
- c. Visi dan Misi.
- d. Data karyawan
- e. Struktur Organisasi CV. Wijaya Teknik

2. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden. Adapun wawancara dilakukan dengan pihak yang berkepentingan dan terkait dengan CV. Wijaya Teknik.

Wawancara dengan :

- a. Pemilik CV. Wijaya Teknik
- b. Para pegawai atau karyawan
- c. Pelanggan dan konsumen

d. Mitra kerja

3. Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku referensi atau pedoman yang ada, baik dari perpustakaan maupun dari pihak perusahaan yang nantinya dapat mendukung kelengkapan informasi yang sedang di butuhkan.

4. Metode Literatur

Suatu metode pengumpulan data didapat dari informasi yang kami peroleh dari literatur-literatur yang ada, baik berupa brosur-brosur, foto-foto, dan lain-lain.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi -definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat dikasus yang sedang di teliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan

terhadap system yang diusulkan, analisis kelayakan sistem yang diusulkan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Kecuali itu, sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Kesimpulan dari pembahasan dan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.

