

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROGRAM KASIR KURMA MART
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA**

SKRIPSI



disusun oleh

Reza Madyan

09.12.3822

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROGRAM KASIR KURMA MART
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Reza Madyan

09.12.3822

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROGRAM KASIR KURMA MART
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Reza Madyan

09.12.3822

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 September 2012

Dosen Pembimbing,

Andi Sunypto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN PROGRAM KASIR KURMA MART
MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Reza Madyan

09.12.3822

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Maret 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom
NIK. 190302037

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs
NIK. 190302207

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana komputer
tanggal 25 Maret 2013

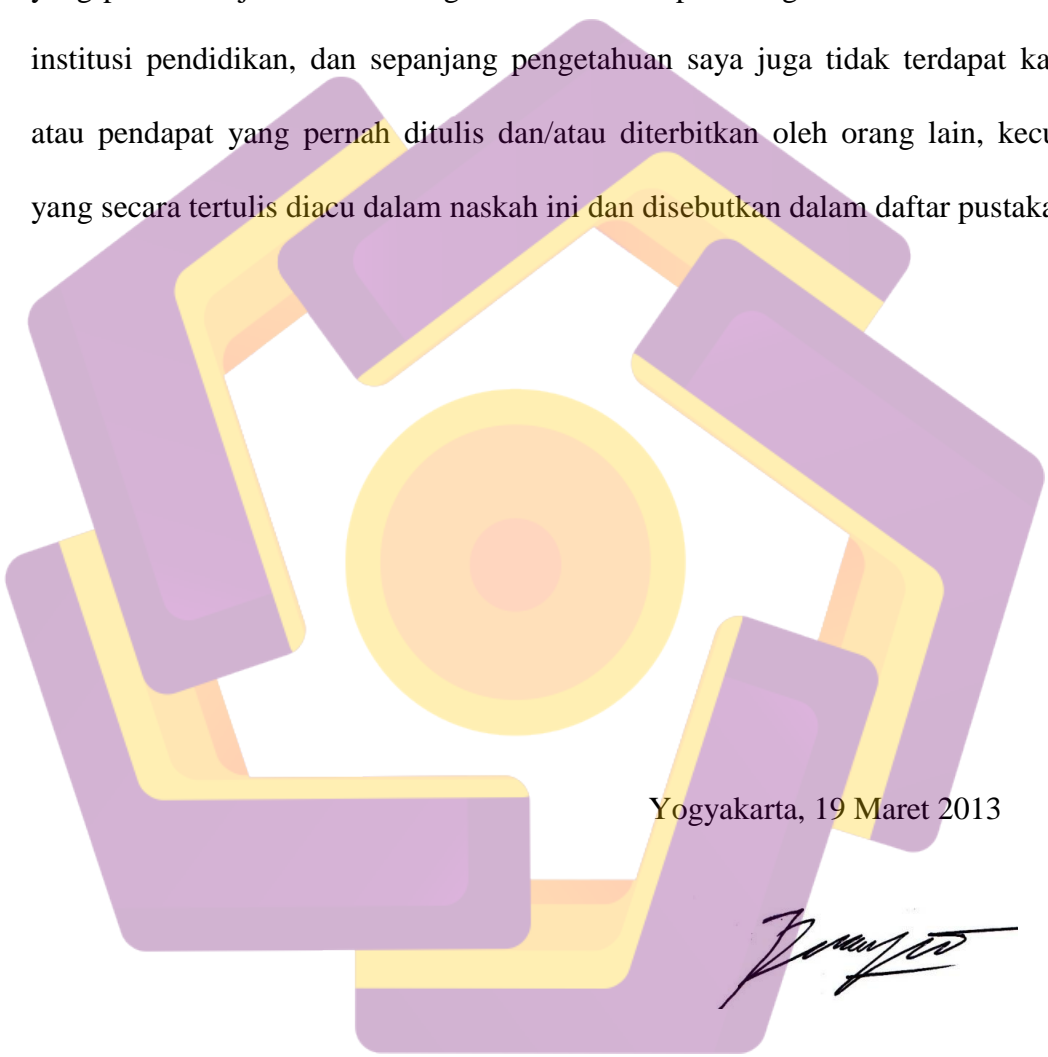
KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam karya ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 19 Maret 2013

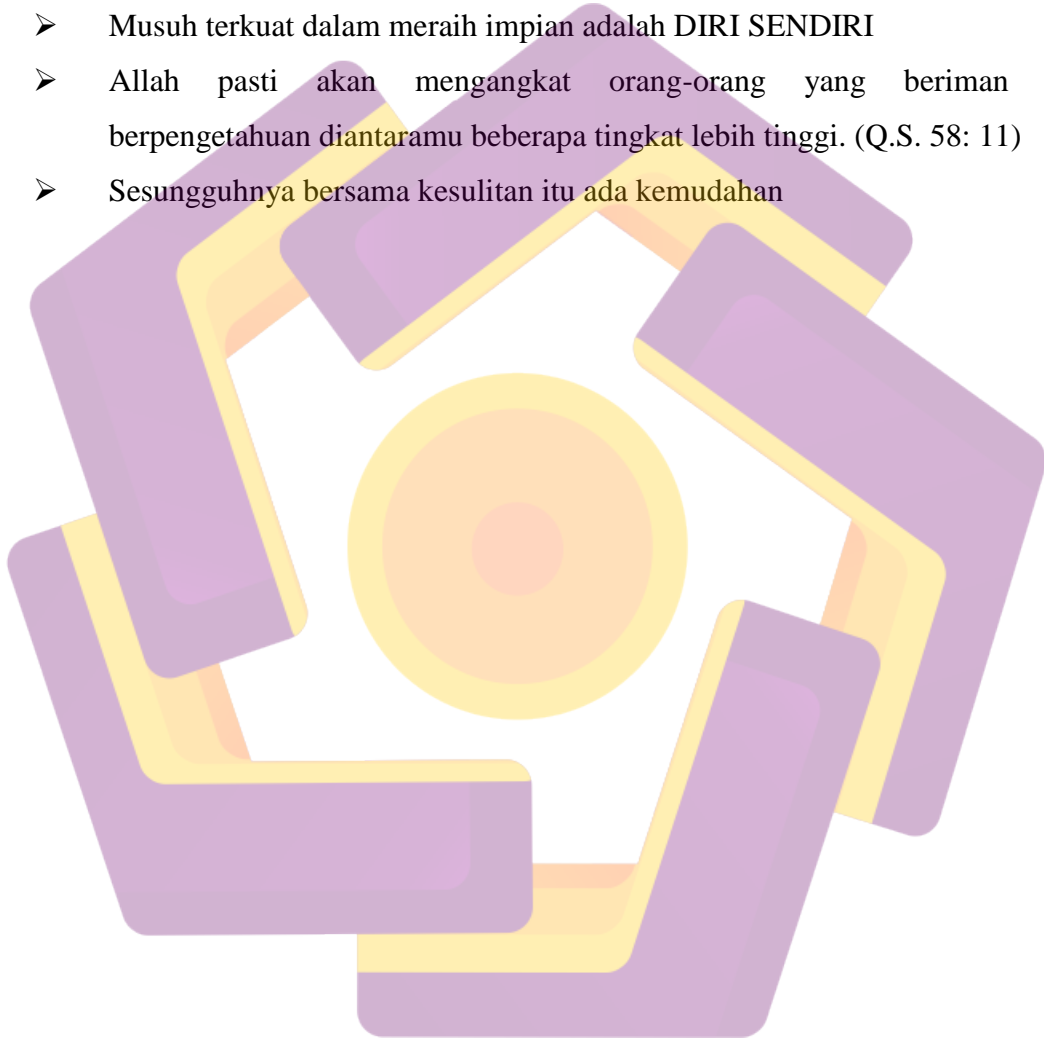


Reza Madyan

09.12.3822

HALAMAN MOTTO

- Gapailah cita-citamu setinggi langit dan rendahkanlah dirimu serendah tanah.
- Musuh terkuat dalam meraih impian adalah DIRI SENDIRI
- Allah pasti akan mengangkat orang-orang yang beriman dan berpengetahuan diantaramu beberapa tingkat lebih tinggi. (Q.S. 58: 11)
- Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan



HALAMAN PERSEMBAHAN

Atas selesainya skripsi saya ini, saya ucapkan banyak terima kasih kepada :

- ✓ *Allah Subhanahu wa ta'ala* atas ridho yang diberikan.
- ✓ Kedua orang tuaku tercinta (Bapak Saad dan Ibu Siti Masitah) sebagai wujud jawaban atas kepercayaannya yang telah diamanatkan kepadaku serta atas kesabaran dan dukungannya. Terima kasih untuk segala curahan kasih sayang yang tulus dan ikhlas serta segala pengorbanan dan do'a yang tiada henti kepada ananda.
- ✓ Terima kasih juga buat kakakku Rafikah atas dukungan dan do'anya.
- ✓ Terimakasih buat seluruh keluarga besar yang tidak dapat disebutkan satu persatu, kalian membuatku sadar betapa beruntungnya aku hidup dan dibesarkan dengan kasih sayang yang melimpah.
- ✓ Terimakasih buat teman - teman keluarga besar S1 - SI - 05, kalian THE BEST...!!!
- ✓ Terkhusus teman - teman yang membantu dan membimbing dalam pembuatan skripsi ini Predi Wahono (membuat halaman), Rita (mengajari query analyzer), Anis Purwanti (mengajari dalam membuat daftar isi)
- ✓ Teman - teman kost Anggit, Doni, Ali, Ganang, Adi, Zufrian kalian sungguh teman - teman satu atap yang kompak dan menyenangkan, kompak main PES nya maksudnya...hahahahaha
- ✓ Teman - Teman yang hadir untuk mendukung ujian pendadaran saya, Aghil, Dhian, Predi, Anggit, Faisal, Doni, Eko, Prima, Dyandra, Rilo, dan Cahya, ini kelompok paling gokil...!!!
- ✓ Orang-orang yang pernah mengisi hari-hariku dan pernah menjadi bagian dari hidupku terima kasih banyak.
- ✓ Kampus ungu tercinta, *Tempat Kuliah Orang Berdasi*. Terima kasih Bapak dan Ibu dosen yang telah berbagi ilmunya. Teruntuk dosen pembimbing Andi Sunyoto, M.Kom, sungguh luar biasa bimbingannya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan berkat dan rahmat-Nya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Program Kasir Kurma Mart Menggunakan Bahasa Pemrograman Java”**

Skripsi ini ditulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer di Program Studi Sistem Informasi, STMIK AMIKOM Yogyakarta

Selama penulisan skripsi ini, banyak pihak yang telah membantu dan membimbing penulis. Oleh sebab itu melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih atas selesainya penyusunan skripsi ini, kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM selaku Ketua Jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberi saran, kritik, meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
4. Semua dosen, staff maupun karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta terima kasih untuk segala bantuannya.

5. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan baik doa maupun materi, hingga penulis menyelesaikan karya ilmiah ini.
6. Keluarga besar yang telah memberikan doa, motifasi, dan finansial hingga menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta
7. Teman – teman SI-05 angkatan 2009 yang meluangkan waktu untuk memberi saran dalam penyusunan tugas akhir ini.
8. Untuk pihak – pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu. Penulis mengucapkan terima kasih atas bantuannya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah ini.

Penulis menyadari bahwa karya ilmiah ini jauh dari sempurna, maka diharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Akhir kata penulis berharap karya ilmiah ini dapat bermanfaat bagi kemajuan dan perkembangan ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, 21 Maret 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar	7

2.1.1 Konsep Dasar Data.....	7
2.1.2 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.2.2 Karakteristik Sistem.....	9
2.1.3 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.1.3.1 Pengerian Informasi.....	12
2.1.3.2 Nilai Informasi.....	13
2.1.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.1.4.1 Pengertian Sistem Informasi.....	15
2.1.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	17
2.1.4.3 Perancangan Sistem Informasi.....	17
2.1.5 Sistem Informasi Manajemen.....	18
2.1.5.1 Pengerian Sistem Informasi Manajemen.....	18
2.2 Konsep Pemodelan Sistem.....	20
2.2.1 Flowchart.....	20
2.2.2 Data Flow Diagram (DFD).....	21
2.2.3 Normalisasi.....	23
2.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	25
2.3.1 Netbeans IDE 6.9.....	25
2.3.2 XAMPP.....	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	27
3.1 Tinjauan Umum.....	27
3.1.1 Sejarah dan Tujuan Perusahaan.....	27
3.1.2 Analisis Sistem.....	28
3.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	29

3.2.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	29
3.2.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	30
3.2.3 Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	31
3.2.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	31
3.2.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	32
3.2.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	32
3.3 Analisis Kebutuhan sistem.....	33
3.3.1 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	33
3.3.2 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	33
3.3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	34
3.3.4 Analisis Kebutuhan Pengguna Sistem.....	36
3.4 Analisis Kelayakan.....	37
3.4.1 Kelayakan Teknis (<i>Technical Feasibility</i>).....	37
3.4.2 Kelayakan Hukum.....	38
3.4.3 Kelayakan Operasional.....	38
3.4.4 Kelayakan Ekonomi.....	39
3.4.5 Analisis biaya dan manfaat.....	39
3.5 Analisis Perancangan Sistem.....	44
3.5.1 Flowchart Sistem.....	45
3.5.2 Data Flow Diagram.....	46
3.6 Analisis Basis Data.....	48
3.6.1 Normalisasi.....	48
3.6.2 Struktur tabel.....	51
3.6.2.1 Relasi table.....	51
3.7 Struktur Halaman Utama.....	54

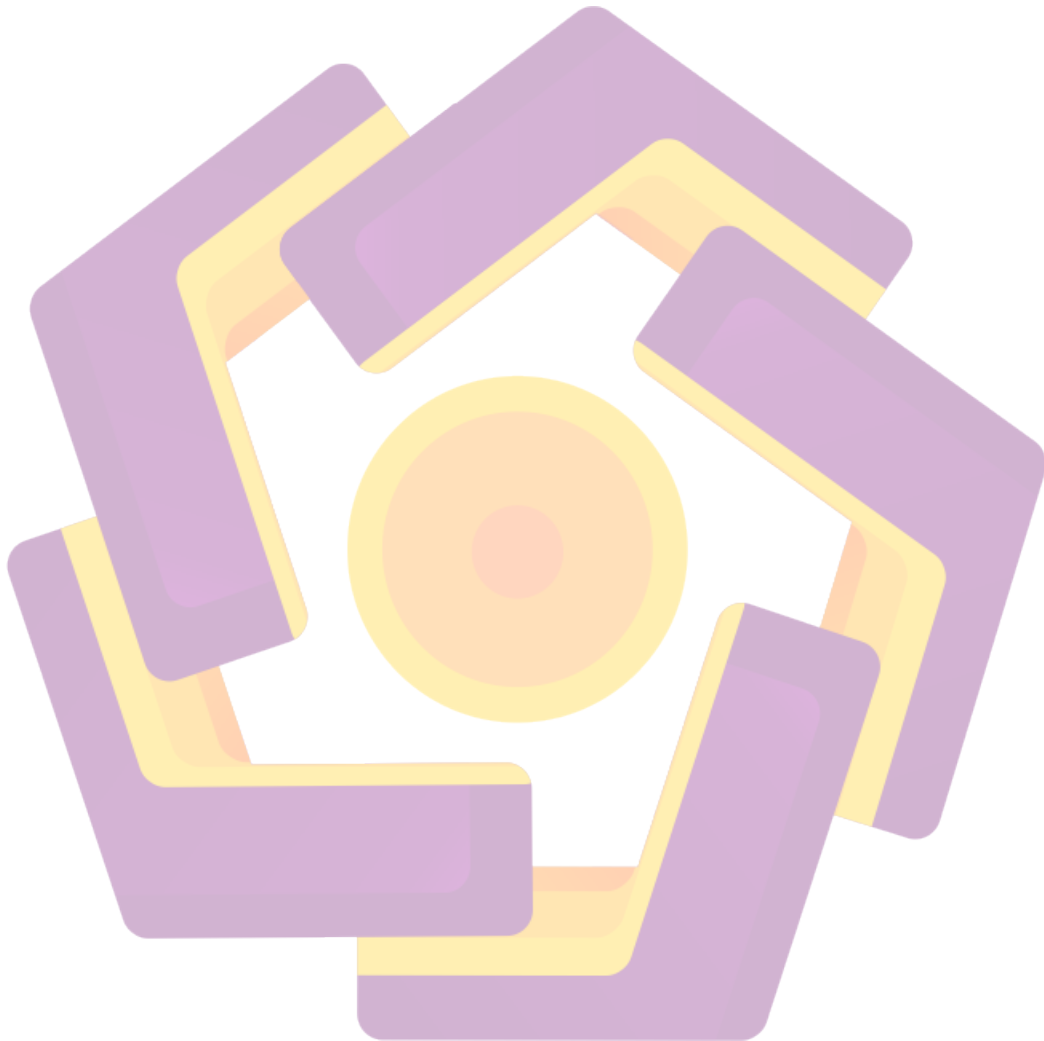
3.7.1 User interface Sistem Informasi Kasir KURMA MART	54
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	61
4.1 Impelementasi Sistem.....	61
4.1.1 Pengujian Sistem	61
4.1.2 Pengujian Program	63
4.1.3 Pembuatan Database.....	63
4.2 Pembahasan	67
4.2.1 Koneksi Database	67
4.2.2 Implementasi Aplikasi/ Manual Program.....	69
4.3 Pemeliharaan Sistem	78
BAB V PENUTUP	80
5.1 Kesimpulan.....	80
5.2 Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Flowchart	21
Tabel 2.2. Simbol DFD	22
Tabel 3.1. Analisis Kinerja.....	30
Tabel 3.2. Analisis Informasi	30
Tabel 3.3. Analisis Ekonomi	31
Tabel 3.4. Analisis Pengendalian	31
Tabel 3.5. Analisis Efisiensi	32
Tabel 3.6. Analisis Pelayanan	32
Tabel 3.7. Kebutuhan Perangkat Keras	33
Tabel 3.8. Kebutuhan Perangkat Lunak	34
Tabel 3.9. Rincian Biaya dan Manfaat	40
Tabel 3.10. Metode Biaya dan Manfaat	44
Tabel 3.11. Tabel Admin.....	52
Tabel 3.12. Tabel Pegawai	52
Tabel 3.13. Tabel Detail Pegawai	52
Tabel 3.14. Tabel Barang	53
Tabel 3.15. Tabel Kategori.....	53
Tabel 3.16. Tabel Transaksi	53
Tabel 3.17. Tabel Detail Transaksi	54

Tabel 3.18. Tabel Diskon 54

Tabel 4.1. Uji Black Box..... 63



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Informasi.....	15
Gambar 2.2. Tahapan Normalisasi	24
Gambar 2.3. Tampilan Neatbeans 6.9	26
Gambar 3.1. Flowchart.....	45
Gambar 3.2.DFD Level 0	46
Gambar 3.3. DFD Level 1	48
Gambar 3.4. Normalisasi Bentuk Pertama	49
Gambar 3.5. Normalisasi Bentuk Kedua.....	50
Gambar 3.6. Relasi Tabel.....	51
Gambar 3.7. User Interface Detail Pegawai	55
Gambar 3.8. User Interface Pegawai.....	56
Gambar 3.9 User Interface Penjualan.....	57
Gambar 3.10 User Interface Login Admin.....	58
Gambar 3.11. User Interface Kategori	59
Gambar 3.12. User Interface Barang.....	60
Gambar 4.1. Tabel dalam Database Kasir Toko	64
Gambar 4.2. Tabel Admin.....	65
Gambar 4.3. Tabel Barang	65
Gambar 4.4 Tabel Pegawai	66

Gambar 4.5. Tabel Detail Pegawai.....	66
Gambar 4.6. Tabel Pelanggan	67
Gambar 4.7. Tabel Kategori	67
Gambar 4.8. Tabel Diskon	67
Gambar 4.9. Tabel Transaksi	68
Gambar 4.10. Tabel Detail Transaksi.....	68
Gambar 4.11. Tabel Connection Database.....	69
Gambar 4.12. Tampilan Form Utama	70
Gambar 4.13. Tampilan Login Pegawai.....	71
Gambar 4.14. Tampilan Form Penjualan.	71
Gambar 4.15. Tampilan Login Admin	72
Gambar 4.16. Tampilan Menu Admin	72
Gambar 4.17. Tampilan Form Olah Barang.....	73
Gambar 4.18. Tampilan Form Olah Pegawai.....	73
Gambar 4.19. Tampilan Form Detail Pegawai.....	74
Gambar 4.20. Tampilan Form Diskon.....	75
Gambar 4.21. Tampilan Form Kategori Barang.....	75
Gambar 4.22. Tampilan Contoh Laporan Barang	76
Gambar 4.23. Tampilan Contoh Laporan Stok Barang Menipis.....	76
Gambar 4.24. Tampilan Contoh Laporan Daftar Karyawan	77
Gambar 4.25. Tampilan Keuntungan	77

Gambar 4.26. Tampilan Contoh laporan Diskon 78

Gambar 4.27. Tampilan Diagram Penjualan 78

Gambar 4.28. Tampilan Laporan Transaksi Penjualan 79



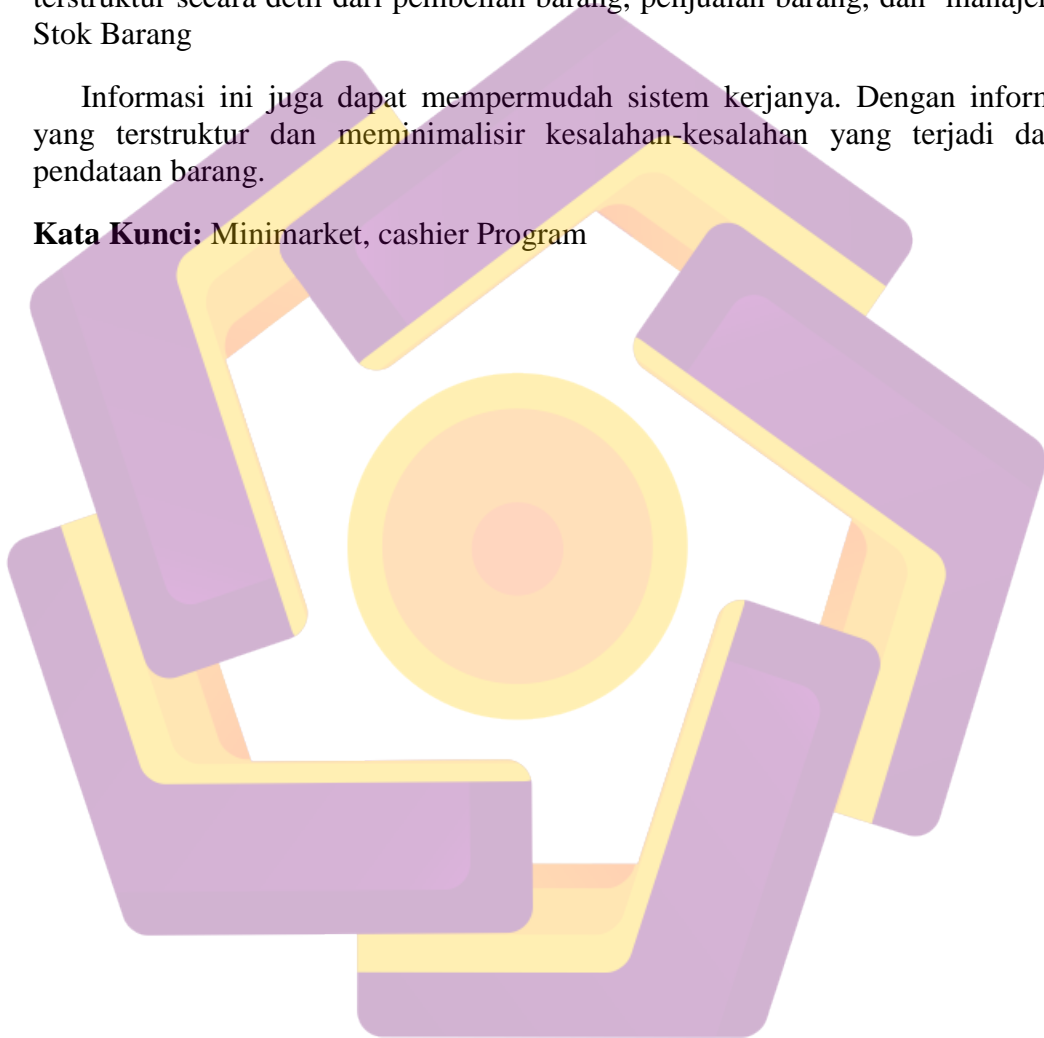
INTISARI

Mini Market Kurma Mart merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan kebutuhan rumahtangga dan lain sebagainya. Mini Market Kurma Mart akan memesan atau membeli barang yang dibutuhkan dari pihak supplier kemudian menjualnya ke pihak konsumen.

Namun, ada beberapa kendala dalam proses pendataan barang yang tidak terstruktur secara detil dari pembelian barang, penjualan barang, dan manajemen Stok Barang

Informasi ini juga dapat mempermudah sistem kerjanya. Dengan informasi yang terstruktur dan meminimalisir kesalahan-kesalahan yang terjadi dalam pendataan barang.

Kata Kunci: Minimarket, cashier Program



ABSTRACT

Mini Market Kurma Mart is a company engaged in the sale of household needs and so forth. Mini Market Kurma Mart will order or purchase needed goods from the supplier and then sell it to the consumer.

However, there are some obstacles in the process of collection of goods that are not structured in detail from purchase of goods, sales of goods, management of stock items

This information also can simplify the system works. With structured information and minimize errors that occur in data collection items.

Keywords: Interactive Media, Promotion

