

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di KURMA MART daerah Tarakan Kalimantan Timur dengan judul “Analisis Dan Perancangan Program Kasir Kurma Mart Menggunakan Bahasa Pemrograman Java”, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengidentifikasian masalah yang diperoleh dari hasil observasi dan wawancara dianalisis menggunakan kerangka kerja PIECES untuk mendapatkan pokok-pokok permasalahan yang lebih jelas dan spesifik, yang menghasilkan beberapa alternatif pemecahan masalah yaitu diantaranya dengan membuat sebuah aplikasi kasir baru yang dapat :
 - a. Memangkas waktu terutama dalam proses pengolahan data dan sistem pelaporan.
 - b. Menghasilkan informasi yang *up to date*, cepat, dan akurat.
 - c. Mempermudah dalam melakukan pengawasan dan perbaikan terhadap data yang mengalami gangguan dan kesalahan hitung/pelaporan
 - d. Mempermudah pekerjaan karyawan, yang sebelumnya harus bersusah payah mensinkronkan data penjualan untuk membuat laporan, sekarang tinggal mengklik tombol laporan maka semua laporan sudah terbentuk.

Sedangkan untuk proses analisis kebutuhan sistem dilakukan dengan cara membagi dua jenis kebutuhan, yang pertama kebutuhan fungsional dan kebutuhan

nonfungsional, dimana tujuanya untuk mempermudah dalam menentukan keseluruhan kebutuhan dan penghitungan biaya implementasi sistem.

2. Rancangan struktur aliran data dan desain informasi dilakukan dengan menggunakan pendekatan DFD (*Data Flow Diagram*), dimana DFD mempunyai kemampuan untuk menggambarkan bagaimana bisnis beroperasi, mengilustrasikan aktivitas-aktivitas yang dilakukan dan bagaimana data berpindah diantara aktivitas itu, sehingga akan mempermudah dalam penyusunan sistem secara keseluruhan.
3. Sistem informasi yang dibuat terkoneksi dengan data base, sehingga dapat mempermudah dalam pengolahan data dan proses pendistribusian informasi dengan cepat dan terstruktur.
4. Sistem informasi ini dapat membantu memecahkan beberapa masalah terutama dalam hal pengolahan data yang nantinya dapat diperoleh suatu informasi yang cepat, akurat serta relevan yang merupakan dasar untuk membuat keputusan yang cepat dan efisien.

5.2 Saran

Saran dalam pengembangan program kasir "Kurma Mart" adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan program kasir "Kurma Mart" ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut dan disesuaikan dengan berkembangnya spesifikasi kebutuhan pengguna, misalkan pengembangan untuk berbasis client/server karena sistem ini masih bersifat *stand alone*, ataupun sistem pelaporan yang lebih komplek

seperti pelaporan untuk pembelian barang, *stoklist* barang dan lain-lain yang tidak termasuk dalam kebutuhan fungsional.

2. Masih banyak fasilitas-fasilitas lain yang perlu dikembangkan pada sistem informasi ini terutama pada pengembangan *interface* agar lebih interaktif lagi dengan pengguna serta dari sisi penambahan hardware dengan menambahkan *scanner barcode*.

