

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam masa globalisasi sekarang ini, teknologi telah menyentuh berbagai macam bidang. Diantaranya adalah bidang perkantoran, bidang pemasaran, dan banyak bidang lain salah satunya adalah bidang niaga atau penjualan. Tempat berdagang (toko, mini market, super market) juga membutuhkan sebuah sistem informasi untuk membantu pekerjaan dari orang-orang yang berada dalam lingkungan tersebut. Misalnya untuk membantu proses transaksi barang, mengumpulkan data barang secara komputerisasi supaya datanya bisa tersusun dengan rapi dan aman, dan mempercepat proses pembuatan laporan keuangan. Dilihat dari kegunaannya, sistem informasi bisa membuat pekerjaan tersebut menjadi lebih efektif dan efisien.

Komputer merupakan alat pengolah data dengan kemampuan yang lebih baik dibandingkan dengan manusia dalam beberapa aspek. Diantaranya dalam hal kecepatan, keakuratan dan efisiensi. Komputer banyak digunakan sebuah instansi ataupun perusahaan dalam pengembangan kebutuhan kantor sebagai alat pengolah data. Maka dari itu, sistem komputerisasi dapat digunakan untuk membantu dalam memberikan pelayanan yang cepat dan tepat. Untuk menghadapi persaingan pasar dalam pemenuhan akan informasi yang tepat dan akurat, maka diperlukan komputer sebagai media yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut.

Selama ini, sistem pendataan barang yang di lakukan oleh pemilik (manajemen) toko “Kurma Mart” Tarakan ini dilakukan secara manual. Pendataan secara manual tidak efisien dan kurang efektif untuk saat ini. Karena penggunaan akan sulit mengetahui data kemajuan tempat usaha terutama bila di lakukan pencatatan ulang akan memakan banyak waktu yang terbuang sehingga tidak efisien dan kebutuhan akan data menjadi terhambat karena waktu dan tenaga yang di butuhkan dari segi sumber daya manusia dan kesulitan yang di hadapi untuk melakukan pencarian data. Dan akan butuh waktu lama untuk membuat laporannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan apa yang penulis paparkan diatas, didapatkanlah sebuah rumusan masalah yaitu “Bagaimana menganalisis dan merancang sebuah aplikasi kasir pada toko “Kurma Mart ?”.

1.3 Batasan Masalah

Begitu kompleksnya permasalahan yang dihadapi pada toko “Kurma Mart” ini, maka penulis harus membatasi apa-apa saja yang harus dikerjakan dan diperhatikan oleh penulis. Lingkup permasalahan meliputi :

- a) Sistem bersifat single tier.
- b) Aplikasi meliputi modul input data barang, transaksi barang menggunakan kode barang, laporan data barang, laporan penjualan dan grafik penjualan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

a) Tujuan.

Tujuan pembuatan sistem informasi kasir pada toko “Kurma Mart” ini adalah untuk mempermudah dan mempercepat proses pendataan barang dan transaksi barang serta proses pelaporan. Sehingga akan meningkatkan efisiensi kerja dan citra pada toko “Kurma Mart”.

b) Manfaat.

Manfaat diadakan penelitian adalah :

1) Bagi Toko “Kurma Mart”:

- ✓ Dapat mempermudah dan mempercepat karyawan dalam pendataan dan pelaporan barang.
- ✓ Memberikan citra bagi toko “Kurma Mart”.
- ✓ Memberikan kepuasan bagi pelanggan karena efisiensi sistem dalam berkerja.

2) Bagi Penulis

- ✓ Memenuhi syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Strata 1 (S1) Jurusan sistem informasi.
- ✓ Mengaplikasikan Teori dan praktek yang di berikan selama masa kuliah dengan permasalahan di dunia nyata.

1.5 Metode Penelitian

Data dan informasi yang di gunakan dalam penulisan ini diperoleh dari beberapa sumber, yaitu :

a) Metode Observasi.

Melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang di teliti.

b) Metode Kepustaka.

Metode ini di gunakan untuk menambah refrensi dalam melakukan pembahasan masalah yang diteliti dan juga sebagai tambahan dari data yang di lakukan dalam metode observasi.

c) Metode Wawancara.

Pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan – pertanyaan kepada pihak terkait. Dalam hal ini adalah karyawan toko dan pemilik toko.

1.6 Sistematika Penulisan.

BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II: LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan membahas landasan-landasan teori yang mendukung pembuatan skripsi.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi antara lain: Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, berupa analisis PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service)

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Bab ini juga memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik.

BAB V: PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah utama penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

LAMPIRAN

Lampiran ini memuat keterangan atau informasi tambahan seperti listing program.

