

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan dapat diambil beberapa kesimpulan :

1. Pembuatan aplikasi multimedia interaktif sebagai media pembelajaran tentang hakikat geografi dan pembentukan bumi ini dibuat dengan melakukan beberapa tahapan, yaitu dimulai dari tahap pengumpulan data yang diperlukan, menganalisis permasalahan, merancang sistem berupa merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, mengolah grafik dengan Adobe Photoshop CS4, mengolah suara dengan Adobe Audition 1.5, menggabungkan semua elemen multimedia dengan Adobe Flash CS4, setelah aplikasi selesai dibuat, dilakukan pengujian sistem untuk mengetahui apakah aplikasi berfungsi dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan.
2. Dengan spesifikasi hardware yang minim yaitu Processor Intel Celeron 1,6 GHz, Harddisk 80 GB, Memory 1 GB, VGA Intel Chipset Family aplikasi ini dapat dijalankan dengan lancar, tombol-tombol dan suara berfungsi dengan baik.

5.2 Saran

Beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan sistem ini selanjutnya :

1. Aplikasi ini kedepannya bisa berbasis web (*multi user*) dengan tidak menghilangkan fungsi multimediana, sehingga lebih banyak pengguna yang bisa saling berinteraksi.
2. Untuk latihan soal bisa dikembangkan dengan cara pertanyaan yang dimunculkan bisa mengeluarkan suara sehingga pengguna tidak harus membaca soalnya lagi, cukup mendengarkan pertanyaan saja dan langsung menjawab pertanyaan dengan menekan tombol jawaban.
3. Penambahan animasi yang lebih interaktif pada aplikasi multimedia interaktif akan menampilkan pembelajaran multimedia yang lebih baik dan menyenangkan.
4. Untuk perancangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat mencakup semua materi mata pelajaran Geografi, tidak hanya Hakikat Geografi dan Pembentukan Bumi. Begitu juga soal dapat dibuat lebih banyak dengan tingkat kesulitan yang lebih bervariasi.