

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan mengenai *game* “Selamatkan Sang Puteri” ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang *game* ini dilakukan beberapa langkah yaitu merancang konsep permainan, membuat flowchart sistem permainan, membuat *storyboard* dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS5
2. *Game* ini dapat dimainkan oleh semua usia.
3. *File game* yang kecil yaitu berukuran 809 KB sehingga tidak memakan space hardisk yang besar.
4. *Game* ini memiliki *level* yang masih terbatas dengan tingkat kesulitan yang kurang.
5. Dari hasil pengujian, *game* ini memiliki kelemahan animasi yang masih kaku.

5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan, antara lain :

1. Apabila disela-sela peningkatan *level* terdapat jedah dan diiringi animasi singkat mungkin akan lebih menarik lagi.
2. Pengembangan grafik dan penambahan animasi dalam *game* agar lebih professional dan tidak kaku.
3. Jika ditambahkan script untuk memberi jarak antara mak lampir yang muncul secara random maka akan lebih baik lagi.
4. Jangan bekerja sendiri jika ingin membuat sebuah *game* yang professional.