

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MEDIA PROMOSI
SMK N 7 YOGYAKARTA SEBAGAI WADAH
PENYAMPAIAN INFORMASI**

SKRIPSI



disusun oleh

Anindyta Prameswari

09.11.2738

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MEDIA PROMOSI
SMK N 7 YOGYAKARTA SEBAGAI WADAH
PENYAMPAIAN INFORMASI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mencapai derajat Sarjana S1
Pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Anindyta Prameswari

09.11.2738

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN
MEDIA PROMOSI SMK N 7 YOGYAKARTA
SEBAGAI WADAH PENYAMPAIAN INFORMASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anindyta Prameswari

09.11.2738

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Mei 2013

Dosen Pembimbing



Dhani Ariatmanto, M.Kom

NIK. 190302197

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN
MEDIA PROMOSI SMK N 7 YOGYAKARTA
SEBAGAI WADAH PENYAMPAIAN INFORMASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anindyta Prameswari

09.11.2738

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Mei 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom
NIK. 190302008

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK.190302047

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 Mei 2013



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/ atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Juni 2013

Anindyta Prameswari

09.11.2738

Halaman Motto

“Jika kita hidup setiap hari seperti hari terakhir bagi kita, kita akan menciptakan sesuatu yang benar-benar besar akhirnya” – Steve Jobs

“Berdoa tanpa berusaha tidak akan pernah ada hasilnya” – Anindyta Prameswari

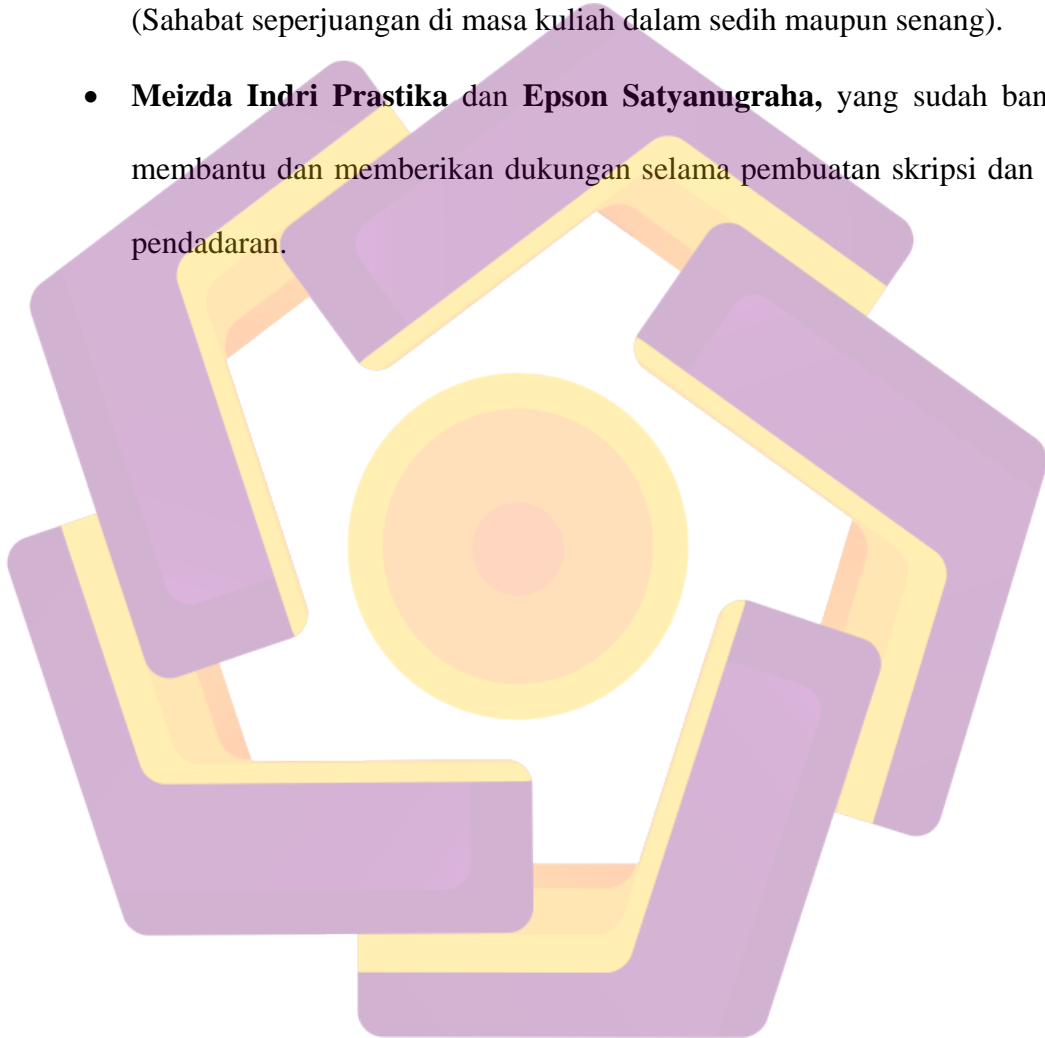


Halaman Persembahan

Skripsi ini tidak dapat terselesaikan tanpa bantuan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu, skripsi ini saya persembahkan dengan rasa terima kasih yang besar kepada :

- **Tuhan Yang Maha Esa** atas segala nikmat dan berkat serta kemudahan untuk saya dalam mengerjakan skripsi ini.
- Keluarga tercinta : Papa, Mama dan Adik untuk semangat dan dukungan dan kasih sayang yang diberikan selama ini.
- **Tio Beno Putra**, yang selalu memberikan semangat, dukungan dan meluangkan waktunya untuk membantu dalam pencarian data dan maaf kalo sering kena omelan waktu pengerjaan skripsi maklum mood labil.
- Keluarga besar STMIK Amikom Yogyakarta. Khususnya **Bpk. Dhani Ariatmanto, M.Kom** sebagai dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing penyusunan skripsi dari awal hingga akhir.
- Keluarga besar SMK N 7 Yogyakarta, untuk kesediaan menjadi objek penelitian, khususnya kepada **Ibu Drs. Titik Komah, S.Pd.** (Kepala SMK Negeri 7 Yogyakarta).
- Keluarga besar **CTIC (09-S1TI-03)**, teman-teman kelas seperjuangan, untuk semangat dan dukungan yang sangat berharga dan juga kebersamaannya yang selalu dirindukan.

- Sahabat-sahabat tersayang : **Radhiyah Zhafirah Syarif** (Sahabat paling tersayang dan terbaik yang selalu mendukung dari awal kuliah sampai dengan akhir perjuangan kuliah dan sampai detik ini masih terus ada sebagai penyemangat), **Rindy Kurniawan** dan **Rudi Okta Hidayat** (Sahabat seperjuangan di masa kuliah dalam sedih maupun senang).
- **Meizda Indri Prastika** dan **Epson Satyanugraha**, yang sudah banyak membantu dan memberikan dukungan selama pembuatan skripsi dan saat pendadaran.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya dan memperlancar segala kebutuhan yang diperlukan selama penyusunan skripsi ini hingga terselesaikan.

Penyusunan skripsi ini diharapkan dapat menjadi media informasi di SMK N 7 Yogyakarta, khususnya digunakan sebagai media promosi sekolah.

Kekurangan dan ketidaksempurnaan akan selalu ada. Maka dari itu, saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk melengkapi dan menyempurnakan sistem informasi web sekolah ini.

Akhir kata, penulis ingin berterima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, serta jika terdapat salah dalam kata dan penyusunan, penulis memohon maaf sebesar-besarnya. Terima kasih.

Yogyakarta, 6 Juni 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Pengertian Media Promosi.....	8
2.2 Pengertian Multimedia.....	10
2.3 Elemen-elemen Multimedia.....	12
2.4 Struktur Aplikasi Multimedia.....	14
2.5 Langkah-langkah Pengembangan Multimedia.....	20
2.6 Teori Analisis Yang Digunakan.....	23

2.6.1	Analisis Biaya dan Manfaat.....	23
2.6.2	Analisis PIECES.....	24
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	25
2.7.1	Adobe Photoshop CS3.....	25
2.7.2	Adobe Flash CS3.....	26
2.7.3	Adobe Premiere Pro CS3.....	26
2.8	Tinjauan Pustaka.....	27
2.8.1	Metode Studi Literatur.....	27
2.8.2	Wawancara.....	27
2.9	Identifikasi Audien Sasaran.....	28
2.9.1	Segmentasi Geografi.....	28
2.9.2	Segmentasi Demografi.....	29
2.9.3	Segmentasi Psikografi.....	29
2.9.4	Segmentasi Prilaku.....	29
2.9.5	Segmentasi Manfaat.....	30
2.10	Perancangan Pembuatan Media Promosi SMK N 7 Yogyakarta.....	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		32
3.1	Analisis Sistem.....	32
3.1.1	Analisis Kelemahan Sistem (PIECES).....	33
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	39
3.1.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	40
3.1.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	40
3.1.2.3	Kebutuhan Teknologi.....	41
3.1.2.4	Kebutuhan Informasi.....	41
3.1.2.5	Kebutuhan Pengguna.....	42
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	42
3.1.3.1	Kelayakan Tekhnis.....	42
3.1.3.2	Kelayakan Operasional.....	43
3.1.3.3	Kelayakan Ekonomi.....	43
3.2	Perancangan Sistem.....	51
3.2.1	Mendefinisikan Masalah	51

3.2.2	Merancang Konsep.....	51
3.2.3	Merancang Isi.....	53
3.2.4	Menulis Naskah.....	57
3.2.5	Merancang Grafik.....	74
3.2.5.1	Mempersiapkan Aset.....	75
3.3	Rancangan Sketsa Aplikasi.....	77
3.4	Instrumen Penilaian Pengguna.....	83
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		84
4.1	Memproduksi Sistem.....	84
4.1.1	Mengolah Grafik Dengan Adobe Photoshop CS3.....	84
4.1.2	Mengolah Video Dengan Adobe Premiere Pro CS3.....	87
4.1.3	Pembuatan Aplikasi Multimedia Dengan Adobe Flash CS3...87	
4.2	Implementasi.....	88
4.2.1	Manual Aplikasi.....	89
4.3	Pengujian.....	96
4.3.1	White Box Testing.....	97
4.3.2	Rendering (Membuat File Executable).....	104
4.3.3	Black Box Testing.....	105
4.3.3.1	Pengujian Loading File.....	105
4.3.3.2	Pengujian Error Sistem.....	107
4.3.3.3	Pengujian Pengguna.....	109
4.4	Pemeliharaan Sistem.....	111
4.4.1	Hardware.....	111
4.4.2	Software.....	112
BAB V PENUTUP.....		113
5.1	Kesimpulan.....	113
5.2	Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA		xvi

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Analisis Kinerja (Performance).....	33
Tabel 3.2	Analisis Informasi (Information).....	35
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi (Economy).....	36
Tabel 3.4	Analisis Pengendalian (Control).....	37
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi (Efficiency).....	38
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan (Services).....	39
Tabel 3.7	Rincian Biaya-Manfaat.....	46
Tabel 3.8	Hasil Keputusan Analisis.....	50
Tabel 3.9	Fasilitas Sekolah.....	60
Tabel 3.10	Ruang Praktik/Laboratorium.....	62
Tabel 3.11	Prestasi Sekolah.....	62
Tabel 3.12	Material Desain Interface.....	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linear.....	15
Gambar 2.2	Struktur menu.....	16
Gambar 2.3	Struktur Hierarki.....	17
Gambar 2.4	Struktur Jaringan.....	18
Gambar 2.5	Struktur Kombinasi.....	19
Gambar 2.6	Rincian Sirklus Pengembangan Multimedia.....	20
Gambar 2.7	Adobe Photoshop CS3.....	25
Gambar 2.8	Adobe Flash CS3.....	26
Gambar 2.9	Adobe Premiere Pro CS3.....	27
Gambar 3.1	Struktur Hierarki Yang Akan Digunakan.....	53
Gambar 3.2	Foto Galery.....	73
Gambar 3.3	Video Profil SMK.....	73
Gambar 3.4	Tombol Navigasi.....	75
Gambar 3.5	Foto-foto Dalam Galery.....	77
Gambar 3.6	Rancangan Tampilan Home.....	78
Gambar 3.7	Rancangan Tampilan Profil.....	78
Gambar 3.8	Rancangan Tampilan Sub Menu Profil.....	79
Gambar 3.9	Rancangan Tampilan Sub Menu Sejarah.....	79
Gambar 3.10	Rancangan Tampilan Jurusan.....	80

Gambar 3.11	Rancangan Tampilan Sub Menu Akuntansi.....	80
Gambar 3.12	Rancangan Tampilan Galery.....	81
Gambar 3.13	Rancangan Tampilan Sub Menu Album Foto.....	81
Gambar 3.14	Rancangan Tampilan Sub Menu Album Video.....	82
Gambar 3.15	Rancangan Tampilan Kontak.....	82
Gambar 4.1	Tampilan Dialog Box New.....	85
Gambar 4.2	Tampilan Layar Kerja Adobe Photoshop CS3.....	86
Gambar 4.3	Tampilan Save As Adobe Photoshop CS3.....	86
Gambar 4.4	Tampilan Proses Editing Video.....	87
Gambar 4.5	Tampilan Proses Pembuatan Aplikasi.....	88
Gambar 4.6	Intro Dalam Aplikasi Media Promosi.....	89
Gambar 4.7	Tampilan Menu Home.....	90
Gambar 4.8	Tampilan Sub Menu Profil.....	91
Gambar 4.9	Tampilan Link Menu Sejarah.....	91
Gambar 4.10	Tampilan Sub Menu Sejarah.....	92
Gambar 4.11	Tampilan Sub Menu Jurusan.....	92
Gambar 4.12	Tampilan Link Menu Akuntansi.....	93
Gambar 4.13	Tampilan Sub Menu Akuntansi.....	93
Gambar 4.14	Tampilan Sub Menu Galaery.....	94
Gambar 4.15	Tampilan Link Menu Album Foto.....	94
Gambar 4.16	Tampilan Sub Menu Album Foto.....	95
Gambar 4.17	Tampilan Sub Menu Album Video.....	95
Gambar 4.18	Tampilan Menu Kontak.....	96
Gambar 4.19	Proses publish.....	104
Gambar 4.20	Data Pengujian Pengguna.....	110

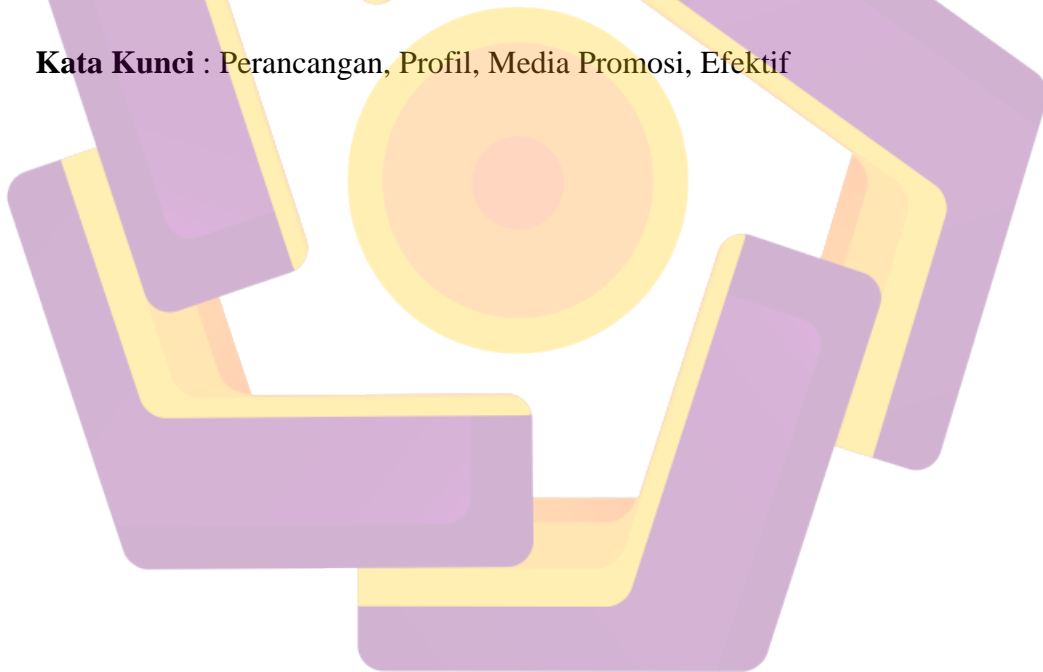
INTISARI

Saat ini perkembangan teknologi semakin pesat, aspek-aspek kehidupan sekarang ini banyak yang memanfaatkan teknologi dan untuk itu manusia dituntut untuk bisa mengikuti kemajuan teknologi. Contohnya saja perkembangan teknologi Multimedia.

SMK N 7 Yogyakarta adalah salah satu Sekolah Menengah Kejuruan yang cukup dikenal dan berdiri sejak lama di Kota Yogyakarta. Penyampaian informasi yang digunakan sekarang ini kurang efektif karena hanya mengandalkan website yang juga masih memiliki kelemahan.

Untuk itu dengan teknologi berbasis Multimedia sebagai pengganti mungkin bisa dibuat secara lebih optimal juga bisa membantu kekurangan yang dimiliki oleh website atau media promosi sebelumnya. Perangkat lunak yang akan digunakan antara lain Macromedia Flash MX, Cool Edit Pro dan Adobe Photoshop yang diharapkan akan menjadi sebuah presentasi media promosi yang lebih efektif.

Kata Kunci : Perancangan, Profil, Media Promosi, Efektif



ABSTRACT

Currently, the development of increasingly advanced technology, aspects of life today many are utilizing the technology and humans are required for it to be able to follow the progress of technology. For instance the development of multimedia technology.

SMK N 7 Yogyakarta is one of the vocational school are well known and long established in the city of Yogyakarta. Submission of information that is used today is less effective because it relied on the website which also still has flaws.

For those with multimedia-based technology as a possible replacement could be made more optimally can help shortcomings owned by the website or media campaign before. For software to be used include Adobe Premiere, Adobe Flash CS3 and Adobe Photoshop are expected to be a presentation more effective media campaign.

Keyword : *Design, Profile, Promotion Media, Effective*

