

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan dalam rangka mengakhiri pembahasan “Perancangan dan Pembuatan Media Promosi SMK N 7 Yogyakarta Sebagai Wadah Penyampaian Informasi” ini, maka penulis mengambil kesimpulan, yaitu :

- 1) Untuk membangun aplikasi multimedia interaktif tentang SMK N 7 Yogyakarta yang dapat memberikan gambaran tentang semua yang ada pada SMK N 7 dilakukan beberapa langkah yaitu mengidentifikasi masalah, merancang konsep, merancang isi,
- 2) Aplikasi multimedia interaktif pada SMK 7 ini dapat digunakan sebagai media informasi kepada masyarakat yang berisi antara lain sejarah smk, keterangan tentang jurusan, alamat, dll.
- 3) Berdasarkan hasil pengujian sistem maka ini sesuai dengan yang diharapkan dengan SMK 7, aplikasi “Perancangan dan pembuatan Media Promosi SMK N 7 Yogyakarta Sebagai Wadah Penyampaian Informasi” ini, dapat mudah dioperasikan, mudah dipahami, dan efektif digunakan sebagai media informasi.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu :

- 1) Pengembangan teknologi pengetahuan akan terus berlanjut, untuk itu perlu adanya meng-update data dengan database yang terdapat di dalam aplikasi ini.
- 2) CD interaktif berbasis multimedia dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware dan software yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik. Sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini, sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware dan software yang dimiliki.
- 3) CD interaktif yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan).
- 4) Harapan penulis CD interaktif "Perancangan dan Pembuatan Media Promosi Smk N 7 Yogyakarta Sebagai Wadah Penyampaian Informasi" ini, semoga dapat berguna dan dimanfaatkan sebaik-baiknya