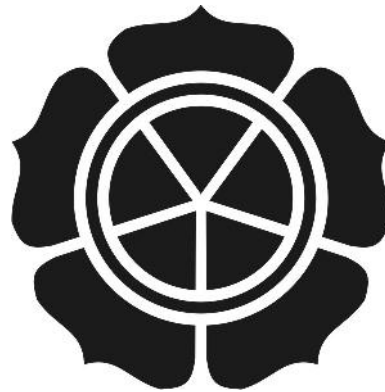


**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSTE KARATON
NGAYOGYAKARTA HADININGRAT SEBAGAI
MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI**

SKRIPSI



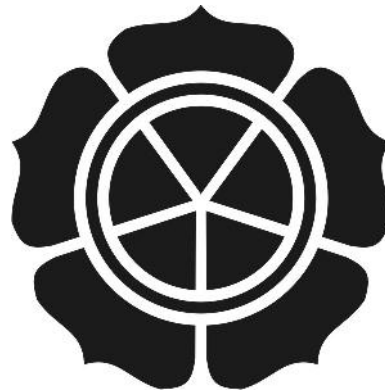
**disusun oleh
Ita Maya Sari
09.12.3733**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSTE KARATON
NGAYOGYAKARTA HADININGRAT SEBAGAI
MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ita Maya Sari

09.12.3733

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE WISATA KARATON
NGAYOGYAKARTA HADINIGRAT SEBAGAI
MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ita Maya Sari

09.12.3733

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Maret 2013

Dosen Pembimbing,


Sudarmawan, M.T.
NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE WISATA KARATON NGAYOGYAKARTA HADINIGRAT SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ita Maya Sari

09.12.3733

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 April 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.
NIK. 190302207



Sudarmawan, M.T.
NIK. 190302035



Mei P. Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Mei 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA




Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 5 Mei 2013

Ita Maya Sari
09.12.3733

MOTTO

- ❖ Man Jada Wa Jada, dimana ada usaha disitu pasti ada jalan
- ❖ Jangan pernah berorientasi pada hasil jika kamu belum melakukan yang terbaik
- ❖ Lakukan sesuatu yang berbeda, maka kamu akan istimewa seperti apa yang kamu inginkan
- ❖ Bukan tulisan yang menjadikan titik, tapi titik yang menjadikan tulisan, sesuatu yang besar berawal dari yang kecil tak kan ada besar jika tag ada kecil
- ❖ Jangan pernah takut untuk menyesal, takutlah untuk tidak pernah mencoba.
- ❖ Selalu ada tangan malaikat disetiap hambaNya yang mau berusaha
- ❖ Gosti mboten sare 😊

HALAMAN PERSEMBAHAN

Terima kasih kepada Allah SWT, atas rahmat Nya sehingga saya daapt mnyelesikan skripsi ini. Dan dengan kerendahan hati, skripsi ini ku persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua ku, Bapak Mujiman dan Ibu Sumarni yang telah rela memberikan sebagian waktu, tenaga, biaya dalam membesarkan anak mu yang bandel ini.
2. Bapak Suntani dan Ibu Sofiyah yang telah membesarkan orang yang membawa sepertiga dari kebahagiaan dalam hidupku.
3. Orang multi peran dalam hidupku terkadang sebagai sahabat, kakak, teman berantem, kekasih dan sekaligus sebagai suami siaga ku ayangg Noor Ilham yang telah banyak berkorban waktu, tenaga, pikiran dan biaya untuk ku.
4. Keluarga besar Mbah Mulyadi, dan Mbah Muryadi. Adek ku Syafi'i , Arif, Si Kembar mb Mudah dan Mas Mudin, Nia, Mbokde, Pakdhe pokonya semua trah Mbah Mulyadi dan Mbah Muryadi.
5. Keluarga kedua ku Nta, Naa, Hun-hun dan Uppre yang dari awal kuliah glundang glundang bareng. Tempat berbagi suka maupun duka, tempat berkeluh kesah dan tempat untuk berbagi kebahagiaan selama kuliah.
6. Temen-temen seperjuangan SISI04, se *ngopi*-nan , se maen *kertu*-nan Sulis, Sofyan, Opet, Adit, Brian, Maya, Munda, Fitri pasti bakalan kangen kalian semua, miss you guys.
7. Owwh yaa, temen-temen Dawayor Mb Eyis, Mb Retno, Ndowen, mantan sahabat, dan yang gak bisa ita sebutin satu persatu.

Ita berterimakasih untuk semua nya ini semua untuk kalian ☺

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penyusun panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat dan karunia Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul *“Analisis dan Perancangan Website Wisata Karaton Ngayogyakarta Hadiningrat Sebagai Media Promosi dan Informasi”*.

Penulisan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer pada program Studi SI Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak skripsi ini tidak mungkin dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M. selaku Ketua Jurusan Program Sarjana STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, M.T. selaku pembimbing skripsi yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan dalam pembuatan skripsi ini.
4. Bapak GBPH. H. Joyokusumo yang telah member izin tempat penelitian skripsi ini.
5. Seluruh Dosen dan Staf Pengajar STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama perkuliahan.

6. Semua pihak yang telah member dukungan baik secara moril, materiil maupun spirit semala ini.

Penulis beharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang terkait dengan penelitian ini. Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam pembuatan skripsi. Semoga karya penelitian tugas akhir ini dapat memberikan manfaat dan kebaikan bagi banyak pihak.

Yogyakarta, 5 Mei 2013

Ita Maya Sari

DAFTAR ISI

Lembar Judul.....	i
Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Pernyataan Keaslian.....	iv
Motto.....	v
Persembahan.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Gambar.....	xvi
Intisari.....	xx
<i>Abstract</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
1.8. Jadwal Kegiatan Penelitian.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1. Pengertian Sistem.....	8
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	8
2.1.3. Pengertian Informasi.....	10
2.1.4. Kualitas Informasi.....	10
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi.....	11
2.1.6. Komponen Sistem Informasi.....	11

2.2. Konsep Basis Data	12
2.2.1 Definisi Basis Data	12
2.2.2 Manfaat dan Kelebihan Basis Data.....	13
2.2.3 Data dan Informasi.....	15
2.3. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	15
2.4. Diagram Alir Data.....	16
2.5. HIPO (<i>Hirarchy Input Proses Output</i>)	17
2.5.1 Jenis-jenis Diagram Dalam Paket HIPO.....	17
2.6. Perangkat Lunak (Software) Yang Digunakan	18
2.6.1 Bahasa Pemrograman.....	18
2.7. Konsep Dasar Internet.....	20
2.7.1. Definisi Internet	20
2.7.2. Protokol Internet	21
2.7.3. Fasilitas Internet.....	21
2.7.3.1 <i>Elektronik Email (e-mail)</i>	21
2.7.3.2 <i>File Transfer Protokol (FTP)</i>	21
2.7.3.3 <i>World Wide Web (WWW)</i>	22
2.7.3.4 Hyper Text transfer Protokol (HTTP) dan Hyper Text Transfer Protokol Secure (HTTPS).....	22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1. Tinjauan Umum	23
3.1.1. Sekilas Tentang Karaton Ngayogyakarta Hadiningrat	23
3.1.2. Struktur Organisasi Tepas Tandhayekti.....	24
3.2. Analisis Sistem.....	24
3.2.1. Analisis SWOT	25
3.2.2. Analisi Kebutuhan Sistem	26
3.2.2.1 Analisi Kebutuhan Fungsional.....	26
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	28
3.2.2.3 Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
3.2.2.4 Kebutuhan Perangkat Lunak	28
3.2.2.5 Kebutuhan Informasi.....	28

3.2.2.6	Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>)	29
3.2.3.	Analisis Kelayakan Sistem	30
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi	30
3.2.3.2	Kelayakan Operasional	30
3.2.3.3	Kelayakan Ekonomi	31
3.2.3.3.1	Analisis Biaya dan Manfaat	34
3.2.3.4	Kelayakan Hukum	37
3.2.3.5	Kebutuhan Hosting	37
3.3.	Perancangan Sistem	38
3.3.1.	Perancangan Basis Data	38
3.3.1.1.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	38
3.3.1.2.	Relasi Antar Tabel	39
3.3.1.3.	Struktur Tabel	39
3.3.2.	Perancangan Proses	43
3.3.2.1.	<i>Context Diagram</i>	43
3.3.2.2.	Diagram Berjenjang (<i>Hirarchy Chart</i>)	44
3.3.2.3.	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	45
3.3.2.4.	Diagram HIPO (<i>Hirarchy plus Input Proses Output</i>)	48
3.3.2.5.	Diagram IPO (<i>Input Process Output</i>)	48
3.3.3.	Perancangan Antarmuka	56
3.3.3.1.	Rancangan <i>Input</i>	56
3.3.3.2.	Rancangan <i>Output</i>	62
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		
4.1.	Implementasi	65
4.2.	Pembahasan	65
4.2.1	Implementasi Modul 1.0 Pengolahan Data Statis	65
4.2.2	Implementasi Modul 2.0 Pengolahan Data Dinamis	67
4.2.3	Implementasi Modul 3.0 Tampilan Informasi	69
4.2.4	Implementasi Modul 1.1 Pengolahan Data Sambutan	70
4.2.5	Implementasi Modul 1.2 Pengolahan Data Tentang	72
4.2.6	Implementasi Modul 1.3 Pengolahan Data Panduan	73

4.2.7 Implementasi Modul 2.1 Pengolahan Data Agenda	75
4.2.8 Implementasi Modul 2.2 Pengolahan Data Wisata	76
4.2.9 Implementasi Modul 2.3 Pengolahan Data Gallery	78
4.2.10 Implementasi Modul 2.4 Pengolahan Data Hotel	80
4.2.11 Implementasi Modul 2.5 Pengolahan Data Rental	81
4.2.12 Implementasi Modul 2.6 Pengolahan Data Hubungi	83
4.2.13 Implementasi Modul 2.7 Pengolahan Data Komentar	85
4.2.14 Implementasi Modul 2.8 Pengolahan Data Banner	86
4.2.15 Implementasi Modul 2.9 Pengolahan Data Poling	88
4.2.16 Implementasi Modul 2.10 Pengolahan Data Sekilas Info	89
4.2.17 Implementasi Modul 2.11 Pengolahan Data Lokasi	91
4.2.18 Implementasi Modul 2.12 Pengolahan Data Album	93
4.2.19 Implementasi Modul 2.13 Pengolahan Data Users	94
4.2.20 Implementasi Modul 3.1 Menampilkan Data Statis	95
4.2.21 Implementasi Modul 3.2 Menampilkan Data Dinamis	96
4.3. Pembuatan Scrip Koneksi	98
4.4. Uji Coba Sistem	98
4.4.1.Black Box Testing.....	98
4.4.2.White Box Testing	99
4.5. Manual Instalasi	100
4.5.1.Instalasi Database.....	100
4.5.2.Uplud Website.....	101
4.6. Pemeliharaan Sistem	101
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	102
5.2 Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	103

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan	7
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	28
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	28
Tabel 3.3 Rincian Biaya <i>Hardware</i>	32
Tabel 3.4 Rincian Biaya <i>Software</i>	32
Tabel 3.5 Rincian Biaya dan Manfaat	33
Tabel 3.6 Analisis Biaya dan Manfaat	37
Tabel 3.7 Tabel Agenda	39
Tabel 3.8 Tabel Album	39
Tabel 3.9 Tabel Banner	40
Tabel 3.10 Tabel Gallery	40
Tabel 3.11 Tabel Hotel	40
Tabel 3.12 Tabel Hubungi	40
Tabel 3.13 Tabel Komentar	41
Tabel 3.14 Tabel Lokasi	41
Tabel 3.15 Tabel Panduan	41
Tabel 3.16 Tabel Poling	41
Tabel 3.17 Tabel Rent	41
Tabel 3.18 Tabel Sambutan	42
Tabel 3.19 Tabel Sekilas Info	42
Tabel 3.20 Tabel Tentang	42
Tabel 3.21 Tabel Users	42
Tabel 3.22 Tabel Wisata	43
Tabel 3.23 IPO Tabel Utama	48
Tabel 3.24 IPO Tabel Halaman Statis	49
Tabel 3.25 IPO Tabel Sambutan	49
Tabel 3.26 IPO Tabel Tentang	49
Tabel 3.27 IPO Tabel Panduan	50
Tabel 3.28 IPO Tabel Halaman Dinamis	50

Tabel 3.29 IPO Tabel Agenda.....	50
Tabel 3.30 IPO Tabel Wisata	51
Tabel 3.31 IPO Tabel Gallery	51
Tabel 3.32 IPO Tabel Hotel	51
Tabel 3.33 IPO Tabel Rental.....	52
Tabel 3.34 IPO Tabel Pesan Masuk.....	52
Tabel 3.35 IPO Tabel Komentar	52
Tabel 3.36 IPO Tabel Banner	53
Tabel 3.37 IPO Tabel Poling.....	53
Tabel 3.38 IPO Tabel Sekilas Info.....	53
Tabel 3.39 IPO Tabel Lokasi	54
Tabel 3.40 IPO Tabel Album.....	54
Tabel 3.41 IPO Tabel Users.....	54
Tabel 3.42 IPO Tabel Tampilan Informasi	54
Tabel 3.43 IPO Tabel Data Statis.....	55
Tabel 3.44 IPO Tabel Data Dinamis	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Sistem	11
Gambar 2.2 Notasi-notasi Simbolik.....	15
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	24
Gambar 3.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	38
Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel.....	39
Gambar 3.4 <i>Context Diagram</i>	43
Gambar 3.5 Diagram Berjenjang	44
Gambar 3.6 DFD Level 0.....	45
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses 1	46
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 2	46
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses 3	47
Gambar 3.10 HIPO (<i>Hirarchy plus Input Process Output</i>)	48
Gambar 3.11 Struktur Rancangan Antarmuka	56
Gambar 3.12 Tampilan Pengelolaan Login Admin	56
Gambar 3.13 Tampilan Pengelolaan Super Admin.....	56
Gambar 3.14 Tampilan Pengelolaan Admin.....	57
Gambar 3.15 Tampilan Pengelolaan Halaman Sambutan.....	57
Gambar 3.16 Tampilan Pengelolaan Halaman Tentang Kami.....	57
Gambar 3.17 Tampilan Pengelolaan Halaman Agenda	58
Gambar 3.18 Tampilan Pengelolaan Halaman Wisata	58
Gambar 3.19 Tampilan Pengelolaan Halaman Gallery.....	58
Gambar 3.20 Tampilan Pengelolaan Halaman Panduan.....	59
Gambar 3.21 Tampilan Pengelolaan Halaman Hotel.....	59
Gambar 3.22 Tampilan Pengelolaan Halaman Rental	59
Gambar 3.23 Tampilan Pengelolaan Halaman Sekilas Info	60
Gambar 3.24 Tampilan Pengelolaan Halaman Poling	60
Gambar 3.25 Tampilan Pengelolaan Halaman Banner	60
Gambar 3.26 Tampilan Pengelolaan Halaman Komentar.....	61
Gambar 3.27 Tampilan Pengelolaan Pesan Masuk.....	61

Gambar 3.28 Tampilan Pengelolaan Halaman Administrator	61
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Utama	62
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Tentang Kami	62
Gambar 3.31 Tampilan Halaman Agenda.....	62
Gambar 3.32 Tampilan Halaman Wisata	63
Gambar 3.33 Tampilan Halaman Gallery	63
Gambar 3.34 Tampilan Halaman Panduan	63
Gambar 3.35 Tampilan Halaman Hotel	64
Gambar 4.1 Modul 1.0 Pengolahan Data Statis	65
Gambar 4.2 Tampilan Informasi Data Statis.....	66
Gambar 4.3 Modul 2.0 Pengolahan Data Dinamis	67
Gambar 4.4 Modul 2.0 Pengolahan Data Dinamis	67
Gambar 4.5 Tampilan Informasi Data Dinamis	68
Gambar 4.6 Modul 3.0 Pengolahan Tampilan Informasi.....	69
Gambar 4.7 Tampilan Informasi	69
Gambar 4.8 Modul 1.1 Pengolahan Data Sambutan	70
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Sambutan	71
Gambar 4.10 Modul 1.2 Pengolahan Data Tentang.....	72
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Tentang	72
Gambar 4.12 Modul 1.3 Pengolahan Data Panduan	73
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Panduan	74
Gambar 4.14 Modul 2.1 Pengolahan Data Agenda.....	75
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Agenda.....	75
Gambar 4.16 Modul 2.2 Pengolahan Data Wisata	76
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Wisata	77
Gambar 4.18 Modul 2.3 Pengolahan Data Gallery	78
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Gallery	79
Gambar 4.20 Modul 2.4 Pengolahan Data Hotel	80
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Hotel	80
Gambar 4.22 Modul 2.5 Pengolahan Data Rental.....	81
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Rental.....	82

Gambar 4.24 Modul 2.6 Pengolahan Data Hubungi	83
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Hubungi	84
Gambar 4.26 Modul 2.7 Pengolahan Data Komentar	85
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Komentar	85
Gambar 4.28 Modul 2.8 Pengolahan Data Banner	86
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Banner.....	87
Gambar 4.30 Modul 2.9 Pengolahan Data Poling	88
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Poling.....	88
Gambar 4.32 Modul 2.10 Pengolahan Data Sekilas Info.....	89
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Sekilas Info.....	90
Gambar 4.34 Modul 2.11 Pengolahan Lokasi.....	91
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Lokasi	92
Gambar 4.36 Modul 2.12 Pengelolaan Data Album.....	93
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Album	93
Gambar 4.38 Modul 2.13 Pengolahan Data Users	94
Gambar 4.39 Modul 3.1 Pengolahan Data Statis	95
Gambar 4.40 Modul 3.2 Pengolahan Data Dinamis	96
Gambar 4.41 Modul 3.2 Pengolahan Data Dinamis	97
Gambar 4.42 Black Box Testing.....	99
Gambar 4.43 Membuat Database.....	100
Gambar 4.44 Setting Koneksi Website.....	100

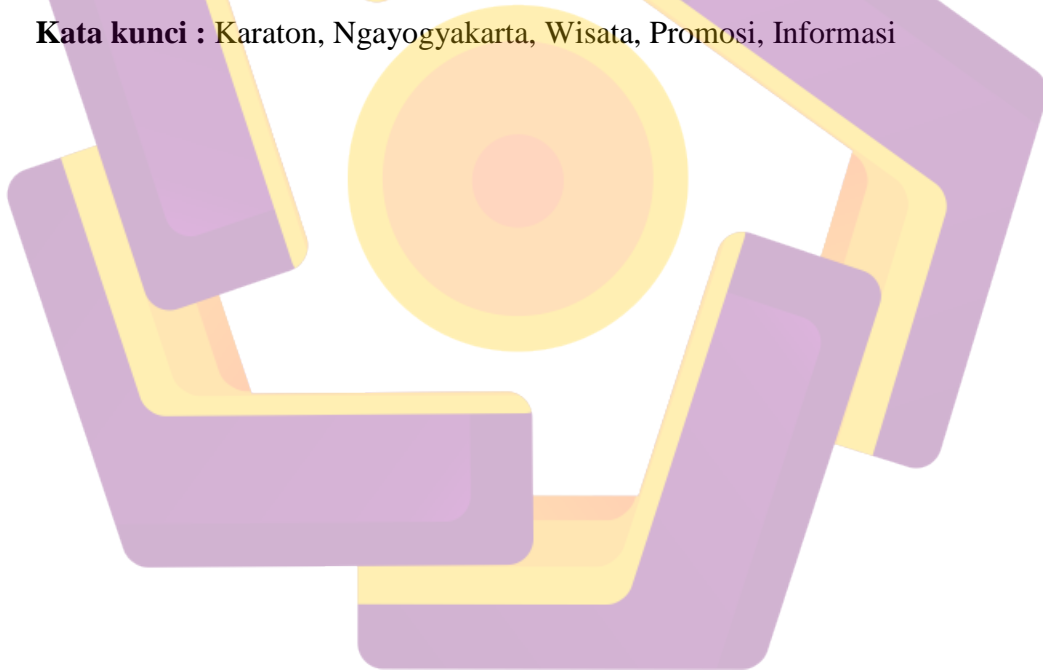
INTISARI

Banyak cara dalam penyampaian informasi dan promosi, salah satunya dengan cara melalui penyebaran bsoor, penyuluhan, pameran, tetapi hal demikian kurang efektif dan efisien, karena membuang banyak waktu, tenaga, biaya dan dapat mengakibatkan pemborosan sumber daya manusia. Wisata Karaton Ngayogyakarta belum menemukan cara yang tepat untuk mempromosikan dan penyampaian informasi.

Oleh karena itu agar penyampaian informasi dan promosinya lebih mudah, efektif dan efisien, saya membuat Analisis dan Perancangan Website Karaton Ngayogyakarta Sebagai Media Informasi dan Promosi. Dimulai dari pengumpulan data, analisis sistem, pembuatan sistem, implementasi dan pengujian sistem.

Dengan menggunakan Website sebagai sarana informasi dan promosi pada Wisata Karaton, penyampaian informasi dan cara promosi akan lebih mudah, efektif dan efisien, karena tidak membuang banyak waktu, biaya dan sumber daya dalam penyampaian informasi dan promosi.

Kata kunci : Karaton, Ngayogyakarta, Wisata, Promosi, Informasi



ABSTRACT

Many ways to deliver information and promotion, one way through the deployment bsosur, counseling, exhibits, but these are less effective and efficient, for wasting a lot of time, effort, cost, and can lead to waste of human resources. Tourism Karaton Ngayogyakarta have not found the right way to promote and deliver information.

Therefore, in order to deliver information and promotion easier, effective and efficient, I made the Analysis and Design of Royal Palace Ngayogyakarta Tourism Website For Media Promotion and Information. Starting from data collection, system analysis, system creation, implementation and testing of the system.

By using the website as a means of information and promotion on Royal Palaces Tourism, the delivery of information and how the promotion will be easier, affective and efficient, because it does not waste a lot of time, money and resources in the delivery of information and promotion.

Keywords : *Royal Palaces, Ngayogyakarta, Tourism, Promotion, Information*

