

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang pesat di era globalisasi ini memberikan dampak yang luas bagi perkembangan infrastruktur yang mendukungnya. Era globalisasi ini, akan mendukung berkembangnya teknologi pendukung jalur data, seperti perangkat keras, perangkat lunak, dan jaringan komputer. Dengan dukungan teknologi dan infrastruktur tersebut, banyak hal yang dapat dilakukan di internet, contohnya website yang di manfaatkan oleh perusahaan, organisasi dan instansi tertentu untuk media promosi penyampaian informasi dan pemasaran. Dalam suatu perusahaan, organisasi, atau instansi, informasi merupakan hal yang sangat penting dalam pengambilan keputusan. Metode penyampaian informasi juga menjadi salah satu penentu baik buruknya suatu informasi atau mutu suatu informasi yang disajikan. Informasi yang baik adalah informasi yang akurat, cepat, dan terbaru (*op to date*).

SMP Negeri 4 Gombong adalah sebuah lembaga pendidikan milik pemerintah yang tentunya memiliki metode khusus untuk meningkatkan mutu pendidikan guna untuk kepentingan citra dari sekolah ini sendiri. Peningkatan mutu pendidikan dapat pula dengan meningkatkan kualitas fasilitas. Salah satu fasilitas pendukung peningkatan mutu pendidikan adalah media informasi. Ada berbagai macam jenis media informasi. Mulai

dari media cetak maupun online. Dalam kaitannya di pengembangan teknologi informasi dan komunikasi, maka media online adalah solusinya, dalam hal ini media online tersebut adalah website. Namun dalam kenyataannya website yang dimiliki oleh SMP Negeri 4 Gombong belum bisa menjadi media informasi yang baik. Karena fungsi dari website tersebut sebagai media informasi belum bisa digunakan sesuai kebutuhan. Sehingga informasi yang bisa didapatkan sangat terbatas. Maka perlu dilakukan pengembangan dari website yang sebelumnya. Sehingga dapat memaksimalkan fungsinya sebagai media informasi. Selain itu dengan pengembangan website tersebut akan dapat mempermudah memberikan informasi dan pelayanan terhadap masyarakat dan siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat diperoleh pokok permasalahan yang dihadapi yaitu:

1. Bagaimana mengembangkan website SMP Negeri 4 Gombong agar dapat berfungsi menyajikan informasi dengan akses cepat, tepat, akurat, (*up to date*), sehingga pengguna mendapatkan informasi yang dibutuhkan dari website tersebut.
2. Bagaimana mengembangkan website SMP Negeri 4 Gombong sebagai media informasi ini dapat memberikan informasi yang lebih, sehingga dapat memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi yang diinginkan user.

1.3 Batasan Masalah

Dalam hal ini kami akan membahas ruang lingkup teknologi informasi SMP Negeri 4 Gombang yang berhubungan dengan bidang informasi yaitu :

1. Hak Admin
 - a. Dapat mengakses website secara keseluruhan baik interface maupun database.
 - b. Admin memiliki wewenang untuk mengganti data yang terdapat didalam website.
2. Hak User
 - a. Bagi Guru dapat mengupload materi mata pelajaran.
 - b. Bagi Siswa dapat mendownload materi mata pelajaran
 - c. Bagi Guru dan Siswa dapat melihat jadwal mata pelajaran
 - d. Bagi Pengunjung lainnya bisa melihat informasi yang ada pada website namun dibatasi hanya pada halaman-halaman tertentu saja.
3. Fitur web meliputi
 - a. Home (Halaman Utama)
 - b. Profil Sekolah
 - c. Visi Misi
 - d. Prestasi
 - e. Data Siswa
 - f. Ekstrakurikuler
 - g. Organisasi

- h. Data Guru dan Staf
 - i. Galeri
 - j. Buku Tamu
 - k. Alumni
4. Perangkat lunak yang digunakan
- a. Macromedia Dreamweaver 8
 - b. Xampp
 - c. Adobe Photosop & Photoscape

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Disamping sebagai persyaratan untuk kelulusan program S1 STMIK AMIKOM, kegiatan ini juga bertujuan untuk :

1. Menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama duduk dan belajar di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Memperdalam pengetahuan terutama pada software yang digunakan dalam pembuatan website ini.
3. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi maya berbasis web yang ditujukan kepada masyarakat dan dunia informasi yang ingin lebih maju.
4. Melakukan pengembangan website SMP Negeri 4 Gombang sebagai media informasi agar dapat memberikan informasi secara up date, akurat dan cepat sesuai dengan yang dibutuhkan penggunanya.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis harapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat kepada pihak-pihak:

1. Bagi penulis

Diharapkan dengan adanya penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang penerapan sistem informasi dalam bidang penyampaian informasi, khususnya yang berbasis web.

2. Bagi lembaga

Software penyampaian informasi berbasis web ini semoga bermanfaat dan dapat digunakan oleh lembaga.

3. Bagi ilmu pengetahuan

Penulisan ini dapat menambah kepustakaan dibidang ilmu computer berdasarkan penerapan yang ada dalam kenyataan, dan pihak lain sebagai masukan di dalam pengembangan wawasan ilmu pengetahuan.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dalam penyusunan laporan, maka penyusun menggunakan metode berupa :

1. Metode Interview

Penelitian dengan cara mewawancarai kepada narasumber untuk mendapatkan informasi yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian.

2. Metode Observasi

Melakukan penganalisaan terhadap objek atau bahan yang di teliti,

pengamatan ini dilakukan bersamaan dengan pencarian data yang dibutuhkan.

3. Metode Pustaka

Dilakukan dengan mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

4. Metode Dokumentasi

Mengambil foto-foto atau gambar-gambar yang berhubungan dengan penelitian tugas akhir untuk dijadikan bahan dokumentasi pada program skripsi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan tentang: latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Di dalam bab ini berisi tentang pengertian website, konsep dasar perancangan website, teori bahasa pemrograman yang digunakan

serta perangkat lunak yang akan digunakan dalam proses pembuatan website.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan gambaran tentang SMP Negeri 4 Gombong yang meliputi sejarah berdiri, kegiatan yang ada, dan juga menguraikan analisis semua permasalahan yang ada serta rancangan dari sistem yang akan dibangun dari data-data yang telah dikumpulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan diuraikan secara lengkap proses pembuatan website yang meliputi rancangan database, pengkodean serta pembuatan interface website sampai program tersebut benar-benar bisa digunakan oleh pengguna.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari kegiatan penelitian, serta saran bagi pengembangan program..

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang buku – buku ataupun sumber – sumber yang menjadi referensi / acuan dalam penyusunan skripsi ini.