

**MEMBUAT APLIKASI ANDROID UNTUK BELAJAR GHORIB DAN
MUSYKILAT**

SKRIPSI



disusun oleh

Syaiful Anwar

11.21.0632

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**MEMBUAT APLIKASI ANDROID UNTUK BELAJAR GHORIB DAN
MUSYKILAT**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Syaiful Anwar

11.21.0632

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

MEMBUAT APLIKASI ANDROID UNTUK BELAJAR GHORIB DAN MUSYKILAT

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Syaiful Anwar

11.21.0632

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 Mei 2013

Dosen Pembimbing

Erik Hadi Saputra S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

MEMBUAT APLIKASI ANDROID UNTUK BELAJAR GHORIB DAN MUSYKILAT

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Syaiful Anwar 11.21.0632

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Mei 2013

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

Bambang Sudaryatno Drs, MM
NIK. 190302029

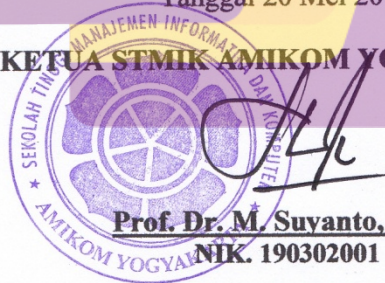
M. Rudyanto Arief, M.T
NIK. 190302098

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Mei 2013


KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta,



Syaiful Anwar

11.21.0632

HALAMAN PERSEMBAHAN

Seiring ucapan Alhamdulillah, aku ingin persembahkan hasil dari setiap tarikan nafas dan cucuran keringat ini untuk orang – orang yang kukasihi :

1. Kepada Kanjeng Gusti Allah SWT, terimakasih alhamdulillah atas bantuan dan kekuatan yang telah dilimpahkan kepada kami umat-umatMu.
2. Untuk Bapak dan Ibu, yang dengan caranya masing-masing memberi semangat, dorongan dan mendo'akanku.
3. Buat kakek dan nenek ku, Mbah Samroni, mbah Dalimah .Alm, mbah Marfungah .Alm, mbah Darin .Alm
4. Saudaraku, Kakak dan adekku, Eka prawati, Muhamad Natsir, Sabar sholeh chudin, Atik Kurnuiasih, Siti nurchanifah, Anikawati P.S, Khoerul Anisa P.S
5. Bapak Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng yang telah membimbing dengan baik dan profesional.
6. Buat saudara-saudaraku kebumen yang berjuang bersama di jogja Edi Setiawan, Ahmad Fauzi Nugroho, Aris Kurniawan, Kurniawan Putro Wicaksono, Raka Suryasaputra, Wais Alqorni, anak-anak GASPALA jogja serta teman-teman dari namires yang selalu memberi semangat.
7. Buat saudara-saudaraku di jogja Yan Sidik Setiawan, Kenang Lahar Jingga, Kurniawan Tri Susanto, Etsya Andrea Putra, Bernadi, Eko, Heri, Decky, Rudi, Ozon, Arief, Ganef, yang telah banyak membantu dan memberikan saran – sarannya untuk menyelesaikan skripsi ini.
8. Buat teman-teman SITI Transfer '11, yang menjadi keluarga baru.
9. Serta semua Orang yang telah membatu dan memdoakan saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Syaiful Anwar

Motto

- ✓ Innamaa amruhuu idzaa arooda syai-an ayyaquulalahu kun fayakun. (Qs. Yaasiin aya 82)
- ✓ Dimana ada keinginan (DOA) maka disitu ada jalan.
- ✓ Belajar diniatkan untuk ibadah.
- ✓ Berdoalah, Berusahalah selanjutnya serahkan dan pasrahkan pada Yang Maha Kuasa.
- ✓ "Dan janganlah kamu berjalan di muka bumi ini dengan sombong, karena sesungguhnya kamu sekali-kali tidak dapat menembus bumi dan sekali-kali kamu tidak akan sampai setinggi gunung." (Al-Israa': 37)

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-hambaNYA yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua yang tak lelah mendoakan serta merawatku hingga aku dewasa, aku tak akan mengecewakan kalian.
2. Buat Kakek, kakak dan adek ku yang selalu memberi doa dan semangat serta keluarga besar Putra Setia.
3. Bapak Prof.Dr. Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
4. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

5. Bapak Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng selaku dosen pembimbing baik hati yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
6. Teman – teman seperjuangan di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, yang telah memberi kritik, saran dan masukan.
7. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis menempuh studi.
8. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun. Atas saran dan kritikan-nya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, 2013
Penulis

Syaiful Anwar

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Android.....	6
2.2 Eclipse.....	12
2.3 SQLite.....	14
2.3.1 Fitur SQLite.....	14
2.4 Pengenalan UML.....	17
2.4.1 Use Case Diagram.....	17
2.4.2 Class Diagram.....	19
2.4.3 Sequence Diagram.....	20
2.4.4 Activity Diagram.....	21
2.5 Pengertian Ghorib.....	21

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
3.1 Tinjauan Umum	23
3.2 Identifikasi Masalah	24
3.3 Analisis Sistem.....	24
3.3.1 Kebutuhan Fungsional (<i>Functional Requirment</i>).....	24
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional (<i>Non Functional Requirment</i>)	25
3.4 Perancangan Sistem.....	25
3.4.1 Use Case Diagram	26
3.4.2 Activity Diagram	28
3.4.3 Class Diagram	29
3.4.4 Sequence Diagram.....	30
3.5 Rancangan Antarmuka	33
3.5.1 Rancangan Splash Screnn	33
3.5.2 Rancangan Menu Utama.....	34
3.5.3 Rancangan Menu Ghorib.....	34
3.5.4 Rancangan Menu Pembahasan.....	35
3.5.5 Rancangan Menu Lafazd.....	36
3.5.6 Rancangan Menu Latihan.....	36
3.5.7 Rancangan Menu About.....	37
3.5.8 Rancangan Menu Materi.....	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Implementasi Sistem	38
4.1.1 Menginstal Eclipse	38
4.1.2 Manual Program Aplikasi Ghorib dan Musykilat	49
4.2 Uji Coba Aplikasi.....	69
4.2.1 Hasil Uji Coba Aplikasi.....	69
4.2.2 Hasil Uji Coba Terhadap User	74
BAB V PENUTUP.....	78
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN.....	81

DAFTAR TABEL

1. Tabel 2.1 Simbol Use Case	18
2. Tabel 2.2 Simbol Class Diagram	19
3. Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram	20
4. Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	21
5. Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware untuk Membuat Aplikasi.....	25
6. Tabel 3.2 Use Case Table	27
7. Tabel 4.1 Black-Box Testing.....	71
8. Tabel 4.2 Hasil Uji Coba AVD	71
9. Tabel 4.3 Hasil Uji Coba pada SmarthPhone	72
10. Tabel 4.4 Hasil Kuisoner 1	74
11. Tabel 4.5 Hasil Kuisoner 2	75
12. Tabel 4.6 Hasil Kuisoner 3	75
13. Tabel 4.7 Hasil Kuisoner 4	75
14. Tabel 4.8 Hasil Kuisoner 5	76
15. Tabel 4.9 Hasil Kuisoner 6	76

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Tampilan Lapisan Arsitektur Android.....	10
2. Gambar 2.2 Life Cycle Android.....	12
3. Gambar 3.1 Use Case Diagram	26
4. Gambar 3.2 Activity Diagram	29
5. Gambar 3.3 Class Diagram.....	30
6. Gambar 3.4 Sequence Diagram Menu Utama.....	31
7. Gambar 3.5 Sequence Diagram Menu Ghorib.....	31
8. Gambar 3.6 Sequence Diagram Menu Pembahasan.....	32
9. Gambar 3.7 Sequence Diagram Menu Lafazd.....	32
10. Gambar 3.8 Sequence Diagram Menu Latihan.....	33
11. Gambar 3.9 Sequence Diagram Menu About.....	33
12. Gambar 3.10 Rancangan Splashscreen	34
13. Gambar 3.11 Rancangan Menu Utama	34
14. Gambar 3.12 Rancangan Menu Ghorib.....	35
15. Gambar 3.13 Rancangan Menu Pembahasan.....	35
16. Gambar 3.14 Rancangan Menu Lafazd.....	36
17. Gambar 3.15 Rancangan Menu Latihan.....	36
18. Gambar 3.16 Rancangan Menu About.....	37
19. Gambar 3.17 Rancangan Menu Materi.....	37
20. Gambar 4.1 Setup Java.....	39
21. Gambar 4.2 Implementasi Java Selesai.....	39
22. Gambar 4.3 Open Eclipse	40
23. Gambar 4.4 Splashscreen Eclipse.....	40
24. Gambar 4.5 Lokasi Pilihan untuk Workspace.....	41
25. Gambar 4.6 Tampilan Awal Eclipse.....	41
26. Gambar 4.7 Editor Eclipse.....	42
27. Gambar 4.8 Pilihan Instalasi dan Konfigurasi ADT.....	42
28. Gambar 4.9 Windows Pops up untuk Memasang ADT	43
29. Gambar 4.10 Konfigurasi Lokasi dan Nama Instalasi ADT	43

30. Gambar 4.11 Konfirmasi Lokasi dan Nama Instalasi ADT dengan Archive	44
31. Gambar 4.12 Tahapan Instalasi ADT	44
32. Gambar 4.13 License Agreement.....	45
33. Gambar 4.14 Proses Instalasi ADT.....	45
34. Gambar 4.15 Pengaturan SDK	46
35. Gambar 4.16 Window Preferences	46
36. Gambar 4.17 Lokasi SDK	47
37. Gambar 4.18 Dialog Konfigurasi AVD	47
38. Gambar 4.19 Create AVD.....	48
39. Gambar 4.20 AVD Android 2.2.....	49
40. Gambar 4.21 Shortcut Ghorib dan Musykilat	50
41. Gambar 4.22 Tampilan Splashscreen	51
42. Gambar 4.23 Tampilan Menu Utama	52
43. Gambar 4.24 Tampilan Menuaghorib dan Musykilat	55
44. Gambar 4.25 Tampilan Menu Pembahasan.....	56
45. Gambar 4.26 Tampilan Menu Lafazd	59
46. Gambar 4.27 Tampilan Menu Latihan	60
47. Gambar 4.28 Tampilan Menu About.....	62
48. Gambar 4.29 Tampilan Tanda Waqof.....	64
49. Gambar 4.30 Tampilan Lafazd1.....	67
50. Gambar 4.31 Keterangan Error.....	70

INTISARI

Perkembangan teknologi yang sangat cepat telah membawa kita untuk hidup berdampingan dengan informasi, komunikasi dan teknologi itu sendiri. Hal ini ditandai dengan jumlah pengguna komputer, baik untuk perusahaan, hiburan, pendidikan, dan pariwisata. Satu teknologi yang saat ini sedang berkembang adalah Smartphone yang berbasis android.

Di dalam Alqur'an ada beberapa kata yang dibaca berbeda dengan tulisannya dalam metode pembelajaran ini disebut Ghorib, dan ada juga yang tulisannya harus dibaca hati-hati yang disebut Musykilat. Metode belajar ini kebanyakan masih menggunakan metode manual dengan membaca buku.

Sebuah solusi yang digunakan untuk membuat metode belajar Ghorib dan Musykilat berdampingan dengan teknologi Smartphone adalah "Membuat Aplikasi Android untuk Belajar Ghorib dan Musykilat". Aplikasi ini bertujuan untuk pembelajaran membaca Alqur'an dengan benar melalui smartphone yang berbasis android.

Kata kunci : Ghorib, Musykilat, Aplikasi Smartphone, Android, Eclipse.



ABSTRACT

Rapid technological developments have brought us to coexist with the information, communication and technology itself. It is characterized by the count of computer users, good for the firm, entertainment, education, and tourism. The technology is currently being developed is a android based Smartphone.

In the Qur'an there are some different words that read the writing in this learning method called Ghorib, and there is also the writings should be read carefully called Musykilat. Learning method is mostly still use manual methods to read the book.

A solution used to make the learning method Ghorib and Musykilat alongside with Smartphone technology is “ Creating Android Applications to Study Ghorib and Musykilat ”. The application is aimed at learning to read the Qur'an correctly with Android-based Smartphones.

Keywords: *Ghorib, Musykilat, Smartphone Aplication, Android, Eclipse*

