

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan informasi pada era modern sekarang ini semakin pesat, terutama teknologi informasi komputer. Manusia berlomba-lomba untuk bisa menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi. Karena dengan menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi manusia dapat melakukan suatu pekerjaan dengan mudah. Hampir semua pekerjaan dapat dibantu oleh teknologi yang diciptakan oleh manusia sehingga manusia dapat mengefisienkan waktu, tenaga, dan biaya.

Sistem informasi pengolahan data yang dibutuhkan oleh sebuah organisasi dipergunakan untuk tujuan pengumpulan, pengolahan, penyimpanan, melihat kembali dan juga untuk menyalurkan informasi itu sendiri. Salah satu contoh pengolahan data yang dilakukan Sekolah Dasar adalah pengolahan nilai dan data siswa meliputi input data siswa, data guru, data mata pelajaran, data kelas, data bagi kelas, data pembagian tugas guru, pembuatan nilai siswa.

Sistem informasi pengolahan data dan pembuatan laporan yang ada pada "SD Negeri Kalisana Sentolo Kulon Progo" saat ini sudah menggunakan sistem komputer. Belum adanya aplikasi khusus pengolahan data siswa dirasa masih kurang optimal di dalam menyajikan informasi sehingga perlu adanya peningkatan atau pengembangan sistem informasi. Berdasarkan alasan diatas maka "SD Negeri Kalisana Sentolo Kulon Progo" perlu mengadakan perubahan

menggunakan aplikasi khusus pengolahan data siswa. Sehingga menjadi lebih praktis, mudah, cepat dan akurat dalam menyajikan informasi.

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka penulis mengambil judul “SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SD NEGERI KALISANA SENTOLO KULON PROGO”. Dengan sistem informasi pengolahan data siswa berbasis komputerisasi yang baru diharapkan dapat lebih baik dan lebih efektif serta memperlancar kegiatan sekolah yang ada sebelumnya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan diatas, timbul berbagai permasalahan yang sering muncul dalam penanganan data siswa, permasalahan itu antara lain :

1. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi akademik yang dapat mempermudah kerja Staff Tata Usaha dalam pengolahan data siswa di SD Negeri Kalisana Sentolo Kulon Progo.
2. Bagaimana cara agar informasi data siswa dapat digunakan dengan mudah dan akurat.

1.3 Batasan Masalah

Dengan melihat permasalahan-permasalahan yang ada dan telah membuat perumusan masalah. Maka penulis membatasi pada beberapa masalah saja karena adanya keterbatasan waktu, biaya, tenaga dan kemampuan

penyusunan, juga disesuaikan dengan situasi dan kondisi pada SD Negeri Kalisana. Masalah yang diteliti adalah sistem informasi siswa meliputi :

1. Pengolahan data siswa
2. Pengolahan data guru
3. Pengolahan data kelas
4. Pengolahan data pembagian kelas
5. Pengolahan data pelajaran
6. Pengolahan data nilai

Pembuatan laporan disesuaikan dengan kebutuhan yang diterapkan oleh pihak SD Negeri Kalisana. Hal ini dilakukan untuk mencegah terjadinya penyimpangan dari pokok permasalahan yang diteliti dan berjalan sesuai dengan saran yang diharapkan namun tidak menutup kemungkinan batasan tersebut dapat bertambah ataupun berubah tergantung pada situasi lapangan.

Software yang akan digunakan dalam pembuatan program ini menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai database.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menyusun suatu sistem informasi yang berbasis komputer secara sistematis, terstruktur, dan terarah dengan demikian sistem informasi

yang dibuat benar-benar berguna dan mengefisienkan pelaksanaan kegiatan di sekolah.

2. Meningkatkan kinerja guru atau pegawai dalam pengolahan data kesiswaan, sehingga waktu yang diperlukan lebih singkat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis

- Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah.
- Prasyarat kelulusan program studi D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md)

2. Bagi SD Negeri Kalisana

- Membantu mempermudah proses pengolahan data siswa, meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja sistem.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk pengumpulan data dalam penelitian ini adalah :

1. Metode Pengamatan (Observasi)

Metode ini dilaksanakan dengan mengamati, melihat langsung dan mencatat sistem yang sedang berjalan saat ini untuk mendapatkan data secara umum.

2. Metode Wawancara (Interview)

Metode wawancara adalah melakukan tanya jawab kepada staf yang berkaitan dengan sistem yang diteliti.

3. Studi Pustaka

Dari studi pustaka diperoleh langkah-langkah pembuatan keseluruhan tugas akhir ini secara baik. Dengan studi pustaka ini penulis mempelajari teori-teori dari literatur dan bacaan lainnya yang dapat membantu dalam pemecahan masalah.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini, disusun dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bagian ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menguraikan teori-teori yang dijadikan acuan untuk pembahasan penyusunan tugas akhir, yaitu mengenai pengertian sistem secara umum dan sekilas tentang bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 yang mendukung tugas ini.

BAB III : GAMBARAN UMUM

Pada bab ini merupakan bagian terpenting dalam pembuatan tugas akhir yang menjelaskan dan menganalisa tentang objek yang diteliti seperti sejarah berdirinya, visi, misi dan struktur organisasi SD Negeri Kalisana Sentolo Kulon Progo agar menghasilkan sebuah objek yang diharapkan.

BAB IV : PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi mengenai pembahasan dari sebuah program yang telah dibuat sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikan sistem tersebut, pembahasan hasil implementasi sistem yang telah dibuat.

BAB V : PENUTUP

Merupakan bab terakhir yang menguraikan kesimpulan dan saran dari hasil penulisan tugas akhir ini, yang dapat membantu untuk proses pengembangan dimasa mendatang.