

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang sudah ditulis dalam penulisan skripsi ini, bisa diambil beberapa kesimpulan, antara lain:

Unity sebagai perangkat yang digunakan untuk membuat game memiliki banyak keunggulan, diantaranya adalah kemudahan yang ditawarkan dan kemampuan untuk membuat game multiplatform. Selain itu dokumentasi yang bagus serta jumlah tutorial yang banyak akan mempermudah developer untuk mengembangkan game menggunakan Unity.

Dengan menggunakan perangkat lunak sumber terbuka (open source) seperti Blender, GIMP dan Inkscape kita sudah bisa membuat sebuah game yang berkualitas.

Dalam game ini terdapat satu karakter utama bernama Codia yang berusaha untuk kembali ke Planet Mars.

Aset-aset di dalam game ini dibuat sendiri oleh penulis, baik itu grafis 2D maupun model 3D, jadi orisinalitas aset yang digunakan bisa dipertanggungjawabkan.

5.2 Saran

Pembuatan game ini masih kurang sempurna, oleh karena itu dalam pengembangan selanjutnya, diharapkan kualitas dari game ini akan meningkat. Adapun saran-saran yang diberikan terkait dalam pengembangan game ini.

1. Penambahan AI (artificial intelligence) akan menjadi sebuah daya tarik dalam game ini.
2. Perlunya menambah jumlah level, item dan musuh-musuh dalam game ini akan membuat game semakin menarik.
3. Penambahan fitur untuk mengubah tingkat kesulitan dalam game.
4. Penambahan fitur untuk kustomisasi karakter utama dalam game ini.
5. Untuk bisa menghasilkan aset game yang berkualitas, diperlukan orang yang ahli dibidangnya untuk membuatnya.