

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi saat ini teknologi informasi mulai berkembang dengan pesat. Hal ini tidak terlepas dari perkembangan di bidang sains dan teknologi yang mendukungnya. Diantaranya adalah perkembangan dalam pembuatan teknik pemrograman, perancangan dan pembuatan, salah satunya aplikasi untuk pelatihan tes TOEFL ini.

Aplikasi untuk tes ini bertujuan untuk memberikan latihan dan teori yang dapat digunakan untuk simulasi dalam menghadapi tes TOEFL yang sesungguhnya. Aplikasi ini juga menyediakan fasilitas untuk mempelajari hal-hal yang berkaitan dengan tes TOEFL itu sendiri, terdiri dari keterangan untuk tiap-tiap materi yang diujikan.

Banyak tersedia aplikasi sejenis yang beredar saat ini akan tetapi materi yang diujikan bersifat absolut (tidak dapat dirubah), sebagai salah satu contoh adalah NST TOEFL Explorer, di sini aplikasi untuk tes TOEFL yang dibuat oleh penulis dilengkapi dengan fasilitas input data yang berguna untuk mengganti atau merubah tiap-tiap materi soal yang diujikan, sehingga diharapkan aplikasi ini dapat digunakan dalam jangka waktu yang lama.

Teknik penyajian informasi yang didukung dengan bentuk tampilan yang interaktif dan mudah sehingga dapat menarik perhatian para *user* (mahasiswa) ataupun menggunakan informasi yang disajikan. Berdasarkan dari uraian diatas maka penulis sebagai mahasiswa tingkat akhir Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta akan melaksanakan penyusunan skripsi dengan judul ***“Rancang Bangun Aplikasi Simulasi Pelatihan TOEFL pada STISIP KEBANGSAAN Masohi”*** ini memerlukan suatu sistem aplikasi basis data yang mampu menyediakan informasi yang cepat, tepat, akurat, dan relevan sehingga tercipta kecepatan dan ketepatan dalam pelayanan yang berkaitan dengan aplikasi tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas pada tugas akhir ini rumusan masalah yang dapat diambil adalah :

- 1 Bagaimana merancang dan membuat aplikasi (*software*) simulasi pelatihan TOEFL kepada mahasiswa – mahasiswi di STISIP KEBANGSAAN Masohi?
- 2 Bagaimana mengimplementasikan aplikasi (*software*) yang telah di buat sehingga dapat mempermudah dalam proses penyampaian informasi pelatihan kepada mahasiswa – mahasiswi di TOEFL pada STISIP KEBANGSAAN Masohi?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan dalam pembuatan aplikasi ini maka batasan dalam tugas akhir ini adalah :

1. Aplikasi dibuat hanya pada proses pembuatannya saja, sedangkan kriteria materi yang diujikan tidak dibahas secara mendalam.
2. Program disajikan dengan dukungan multimedia pada pengaksesan audionya (.wav atau .mp3)
3. Materi yang ada dalam test TOEFL ini meliputi : *Listening, Structure and Written, dan Reading.*
4. Aplikasi untuk pelatihan TOEFL ini merupakan program pembelajaran yang memberikan latihan dan teori sekaligus dilengkapi dengan penjelasan untuk tiap - tiap materi yang diujikan. Ada 4 (empat) aktifitas utama dalam aplikasi ini yaitu :
 - **TUTORIAL** : Pada bagian ini akan menyajikan materi – materi yang berhubungan dengan tes TOEFL ini, antara lain contoh *verb tense, active / pasive, cause and effect, comparison, comparative,* dan lain – lain sebagainya.
 - **EXAMINATION** : Serangkaian materi yang diujikan kepada *user* (mahasiswa) yang terdiri dari *Listening, Structure and Written, dan Reading.*

- REVIEW : Pembahasan dari jawaban – jawaban yang salah dikerjakan oleh *user*(mahasiswa) pada bagian (*section*) *Examination* diatas.
 - PROGRESSION : Grafik hasil tes pada bagian *Examination* yang terdiri dari tiap – tiap bagian (*sections*) atau bagian – bagian tes, sehingga *user* (mahasiswa) dapat mengetahui pada bagian mana titik kelemahannya dalam tes TOEFL tersebut.
5. Pembuatan aplikasi (*software*) ini berbasiskan desktop disesuaikan dengan kondisi pada tempat objek penelitian yaitu STISIP KEBANGSAAN Masohi yang belum mempunyai fasilitas koneksi internet yang memadai. Dan jenis TOEFL yang dipakai adalah *Paper Base Test*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi simulasi pelatihan TOEFL ini antara lain adalah :

- 1) Sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan jenjang strata I (satu) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
- 2) Merancang dan membuat suatu desain dan implementasi dari aplikasi (*software*) simulasi pelatihan TOEFL, sehingga dapat dijadikan acuan dalam proses pembelajaran pada STISIP

KEBANGSAAN Masohi tersebut. Maupun lembaga - lembaga pendidikan lain yang ingin menggunakan aplikasi ini untuk proses pelatihan tersebut.

- 3) Menerapkan ilmu yang telah didapat selama perkuliahan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta maupun yang dipelajari sendiri.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan aplikasi simulasi pelatihan TOEFL ini antara lain adalah :

- 1) Bagi peneliti

Aplikasi ini akan dapat menjadi media dalam mendukung pembelajaran khususnya dalam hal berbahasa inggris dan juga yang berhubungan dengan sistem informasi dan pemrograman.

- 2) Bagi objek penelitian (STISIP KEBANGSAAN Masohi)

Untuk dapat meningkatkan kualitas para lulusan dalam hal ini adalah untuk berbahasa inggris yang telah diterapkan dalam tahun ajaran sebelumnya.

- 3) Bagi Akademik

Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi serta reverensi bagi pengembangan kurikulum akademik.

1.6 Metode Penelitian

Metode - metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan adalah :

a. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara langsung kepada pihak yang terkait dengan kegiatan belajar mengajar pada STISIP KEBANGSAAN Masohi. Adapun pihak yang diwawancarai adalah Pembantu Ketua I dan Kepala Bagian Administrasi Akademik dan kemahasiswaan.

b. Metode Observasi

Dilakukan dengan cara mengumpulkan data dengan mendatangi langsung ke sumber penelitian, yaitu STISIP KEBANGSAAN Masohi Maluku Tengah.

c. Metode Kepustakaan

Mengumpulkan semua sumber - sumber informasi yang berupa buku atau informasi dari internet yang berhubungan dengan simulasi pelatihan TOEFL yang. Hal itu tentunya sebagai salah satu acuan dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan.

2. Analisis Data

Langkah - langkah yang dilakukan pada tahap analisis data adalah :

a. Identify (mengidentifikasi masalah)

Mengidentifikasi (mengenal) masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam tahap analisis data. Masalah dapat didefinisikan sebagai suatu pertanyaan yang ingin dipecahkan. Masalah inilah yang menjadi dasar pembuatan sebuah sistem informasi.

b. Understand (memahami kerja sistem yang ada)

Langkah ini dapat dilakukan dengan mempelajari secara terinci bagaimana sistem yang sudah ada. Dengan begitu kita dapat mengetahui beberapa kelemahan atau masalah yang ada pada sistem tersebut.

c. Analyze (menganalisis hasil)

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap semua data yang diperoleh dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Sehingga kita dapat mengetahui sistem seperti apa yang seharusnya dibuat.

d. Report (membuat laporan hasil analisis)

Semua hasil yang didapat dari penelitian perlu dilampirkan pada laporan analisis ini, sehingga manajemen dan user (mahasiswa) dapat memeriksa kebenaran data yang telah diperoleh.

3. Perancangan Sistem

Proses perancangan sistem dibagi menjadi 4 (empat) tahapan, yaitu :

a. Perancangan output

Menentukan input / output yang akan dihasilkan oleh sistem, agar mencapai tujuan awal dalam pembuatan sistem yaitu untuk mempermudah *user* (mahasiswa) dalam mengikuti test TOEFL pada STISIP KEBANGSAAN Masohi.

b. Perancangan input

Menentukan input sistem, yaitu input masukan seperti apa yang nantinya akan dapat dimasukan kedalam sistem untuk dapat di proses.

c. Perancangan proses sistem

Merancang proses yang terjadi didalam sistem. Hal ini dilakukan agar proses sistem yang terjadi dapat memproses data dengan lancar dan teratur sehingga menghasilkan informasi yang benar.

d. Perancangan database

Langkah-langkah yang dilakukan dalam perancangan database yaitu, menentukan kebutuhan file database untuk sistem yang akan dibuat dan menentukan parameter dari database itu sendiri.

e. Penulisan program (Pengcodingan program)

Penulisan program harus sesuai dengan desain database dan disain proses serta input output sistem yang telah ditentukan sebelumnya. Sehingga sistem yang dihasilkan (dibuat) sesuai dengan kebutuhan dan ketentuan.

4. Pengujian

Pengujian adalah proses yang dibuat sedemikian rupa untuk mengidentifikasi ketidaksesuaian dari hasil sebuah sistem informasi dengan hasil yang diharapkan. Pengujian sistem ini dilakukan secara langsung.

5. Implementasi

Implementasi adalah proses untuk menerapkan sistem yang telah dibangun. Proses implementasi aplikasi ini dilakukan dengan cara menerapkan langsung sehingga *user* (mahasiswa) dapat menggunakannya.

1.7 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas mengenai masalah secara umum, sehingga dapat diperoleh gambaran umum mengenai penelitian yang dilakukan oleh penulis. Bab ini melingkupi beberapa hal, yaitu Latar belakang, Perumusan masalah, Pembatasan masalah, Tujuan dan sistematika penulisan dari tugas akhir ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan menjelaskan secara singkat dasar-dasar teori yang digunakan, maupun yang berhubungan dengan permasalahan pada tugas akhir ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang metode yang dipakai dalam perancangan proses dan garis besar pembuatan database yang meliputi Flowchart Sistem, dan Data Flow Diagram, dan Entity Relation Diagram.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan memfokuskan tentang implementasi penggunaan dan pembahasan implementasi sistem aplikasi test TOEFL ini.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan berisi kesimpulan – kesimpulan, serta saran - saran terhadap Tugas akhir ini secara keseluruhan, baik untuk tahap analisa, perancangan, penerapan / implementasi maupun tahapan evaluasi.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisikan tentang daftar sumber – sumber materi yang digunakan dalam penelitian ini, baik yang bersumber dari buku maupun internet.

LAMPIRAN

Pada bagian ini memuat keterangan atau informasi tambahan seperti listing program, lampiran dan surat keterangan penelitian dari instansi terkait.