

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan yang terdapat dalam bab-bab yang sudah ditulis, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Game *Invasion Aliens* ini menambah referensi bagi penggemar game dalam memilih permainan yang tepat untuk mereka.
2. Untuk membuat sebuah game flash *Arcade*, harus benar-benar menguasai Adobe Flash, yang menjadi perangkat lunak utama dalam pembuatan game flash, serta perangkat lunak lainnya sebagai perangkat lunak pendukung
3. Game *Invasion allen* ini mampu membantu memberikan hiburan bagi gamer.
4. Dalam pembuatan game, developer harus memahami betul pasar game yang akan dibuat, seperti sasaran pemain game itu sendiri.

#### 5.2 Saran

1. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.

2. Pembuatan game ini masih mengambil sound dari game lain, dikarenakan dikampus tidak ada mata kuliah *sound engineering*.
3. Pembuatan game dalam pelaksanaan skripsi diharapkan dapat membuat game – game yang lebih kompleks, tidak hanya pembuatan game sederhana.
4. Harapannya semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

