

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan manusia akan pentingnya sebuah informasi berupa data memicu perkembangan teknologi di bidang informasi dan telekomunikasi menjadi sangat cepat. Kemajuan teknologi yang semakin meningkat selalu diiringi dan didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai, tanpa adanya dukungan dari sarana dan prasarana yang memadai maka alur data informasi yang didapat akan mengalami gangguan. Perubahan sarana dan prasarana yang semakin baik dan berkembang membuktikan bahwa kini informasi telah menjadi sebuah kebutuhan pokok dalam kehidupan manusia. Dalam hal ini, sebuah sistem informasi dan teknologi informasi berfungsi sebagai salah satu sarana pendukung untuk mengambil sebuah keputusan yang tepat berdasarkan informasi data yang tersedia.

Salah satu sarana dan prasarana yang digunakan untuk mengolah dan mengelola sebuah informasi adalah komputer. Pengelolaan sebuah informasi dengan menggunakan komputer pada umumnya memiliki jumlah yang besar dilihat dari segi data yang dikelola. Dalam pengelolaan informasi menggunakan komputer, diperlukan juga perangkat-perangkat pendukung dengan biaya yang tidak sedikit yang digunakan untuk pengelolaan dan perawatannya, akan tetapi informasi yang dihasilkan nantinya akan lebih akurat, cepat dan efisien. Salah satu contoh kecil pengelolaan sebuah informasi data adalah dalam tata kelola

administrasi keuangan, misalnya dalam administrasi keuangan sekolah. Sebagian besar admin keuangan sekolah di Indonesia khususnya di Wonogiri (SMA Negeri 1 Jatisrono, Wonogiri) melakukan proses pengolahan data keuangan sekolah masih menggunakan manual dengan mencatat semua transaksi keuangan ke dalam buku besar. Banyak kelemahan dari sistem administrasi keuangan menggunakan sistem manual, misalnya ; tingkat kerumitan dalam tata kelola transaksi keuangan sangat rumit sehingga perlu ketelitian dalam tata kelola data, hasil data yang dihasilkan tidak cukup akurat dan proses pengambilan data kurang cepat dan tidak efisien, keamanan data dalam buku besar sangat kurang aman, dan banyaknya human error pada sistem administrasi keuangan menggunakan sistem manual.

Informasi tentang keuangan di suatu sekolah merupakan salah satu hal yang utama dimana setiap siswa yang melakukan kegiatan belajar mengajar di suatu sekolah harus membayar biaya sumbangan pembinaan pendidikan selama menempuh pendidikan di suatu jenjang sekolah. Dalam transaksi keuangan antara admin dan siswa diperlukan suatu sistem yang dapat mengelola data-data transaksi keuangan dengan baik sehingga memudahkan admin dalam menyediakan informasi tentang transaksi keuangan secara tepat dan cepat.

Di sini kebutuhan akan sebuah informasi secara tepat dan akurat sangat dibutuhkan, oleh karena itu dibuatlah sebuah aplikasi yang dapat membantu admin dalam menangani transaksi keuangan di sekolah (SMA Negeri 1 Jatisrono, Wonogiri). Dikarenakan banyaknya kelemahan yang ditimbulkan karena pengolahan data keuangan secara manual, maka Skripsi ini akan berorientasi pada pembangunan aplikasi perangkat lunak untuk menangani transaksi administrasi

keuangan sekolah (SMA Negeri 1 Jatisrono, Wonogiri) dan pembuatan laporan transaksi keuangan agar lebih terorganisir. Untuk menampung data dari transaksi yang telah dilakukan, maka diperlukan sebuah aplikasi database dengan menggunakan MySQL yang dihubungkan dengan aplikasi administrasi keuangan yang menggunakan Java.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana aplikasi administrasi keuangan sekolah (SMA Negeri 1 Jatisrono, Wonogiri) dapat membantu pengelolaan transaksi dan laporan yang berhubungan dengan data transaksi untuk meningkatkan efisiensi pendataan di bagian keuangan dan dapat mengurangi kesalahan yang timbul dari pengelolaan transaksi keuangan manual?

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan skripsi ini tidak menyimpang dari tujuan penulisannya dan masalah yang diambil tidak terlalu meluas maka akan dibatasi pada :

1. Aplikasi yang dibuat hanya menangani transaksi keuangan berupa pencatatan data dan perhitungan transaksi biaya SPP dan biaya Sarana Pembangunan.
2. Aplikasi mampu melakukan laporan keuangan transaksi secara berkala, yaitu laporan keuangan perkelas, perhari, perbulan dan pertahun.
3. Mencetak hasil transaksi berupa print out kwitansi yang nanti akan diberikan kepada siswa.
4. Pembayaran biaya SPP hanya dilakukan tiap per satu bulan.

5. Pembayaran biaya pengembangan dibayarkan selama 3x angsuran.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian skripsi ini adalah :

1. Menganalisa permasalahan administrasi keuangan yang ada di SMA Negeri 1 Jatisrono, Wonogiri dan menentukan cara untuk mengatasi permasalahan tersebut.
2. Merancang suatu sistem administrasi keuangan di SMA Negeri 1 Jatisrono, Wonogiri, sebagai sarana untuk mendata transaksi keuangan dengan baik.
3. Merancang suatu aplikasi berbasis Java yang terhubung dengan aplikasi database MySQL untuk memudahkan proses pengaksesan.
4. Menghasilkan hasil transaksi berupa kwitansi tiap transaksi.
5. Menghasilkan laporan hasil transaksi secara berkala.

1.4.1 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian skripsi ini adalah :

1. Pendataan setiap transaksi pembayaran yang dilakukan oleh admin dan user. Hal ini dapat mencegah human error oleh admin.
2. Keamanan data lebih terjaga dengan adanya hak akses aplikasi, sehingga data tidak dapat dimanipulasi oleh user yang tidak berwenang.
3. Mempermudah dalam pengelolaan data transaksi dari tata kelola manual ke otomatis (komputer)

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Metode penelitian kuantitatif

Merupakan metode penelitian yang tersusun secara sistematis antara bagian-bagian, fenomena serta hubungan-hubungan yang terdapat dalam objek penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan dengan model yang matematis dengan teori-teori atau adanya hipotesis yang berkaitan dengan suatu kejadian atau fenomena yang terjadi.

2. Metode Observasi

Merupakan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap unsure-unsur yang tampak dalam suatu gejala objek penelitian secara langsung yang meliputi kegiatan pemusatan perhatian terhadap suatu objek yang menggunakan seluruh alat indera. Dalam hal ini, observasi dilakukan secara langsung ke SMA Negeri 1 Jatisrono, Wonogiri untuk mengamati sistem transaksi administrasi keuangan di sekolah tersebut.

3. Metode Wawancara

Merupakan suatu metode mengumpulkan data dengan cara berdialog langsung antara pewawancara dengan koresponden untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Dalam penulisan penelitian skripsi ini, penulis mengajukan pertanyaan kepada pihak yang bersangkutan yaitu admin keuangan di SMA Negeri 1 Jatisrono, Wonogiri dalam pengelolaan informasi transaksi administrasi keuangan di sekolah tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Sistematika penulisan skripsi ini secara garis besar terbagi menjadi 5 bab :

BAB I

Pendahuluan

Merupakan pendahuluan dari keseluruhan isi skripsi. Meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II

Landasan Teori dan Tinjauan Umum

Bab ini berisi teori – teori yang digunakan sebagai landasan dalam penulisan skripsi, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang teliti. Tinjauan umum (merupakan bagian dari subbab) menguraikan tentang gambaran objek penelitian. Pada bab ini juga dituliskan tentang Tools/software yang digunakan untuk membuat aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III

Analisis Perancangan Sistem

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat pada kasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan terhadap sistem, analisis kelayakan sistem. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru.

BAB IV

Implementasi dan Pembahasan

Bab ini memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif maupun secara statistic.

BAB V

Penutup

Bab ini berisi saran dan kesimpulan. Saran merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan sesau yang belum ditempuh dan layak untuk dilaksanakan. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian, hipotesis dan bukti-bukti yang dihasilkan yang diperkuat dengan adanya pembuktian hipotesis, analisis yang obyektif dan bukti-bukti yang telah ditemukan.

