

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian di atas dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia interaktif tentang pengenalan binatang secara umum dibuat melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan konsep, rancangan isi, rancangan naskah dan rancangan grafik. Kemudian tahap produksi sistem dengan Adobe flash. Aplikasi ini mampu memberikan metode baru yang menyenangkan dan menarik anak-anak dalam mempelajari hal yang berkaitan dengan binatang.
2. Dengan aplikasi ini anak-anak juga merasa senang untuk belajar tentang binatang karena sudah dikemas menarik. Sehingga sangat mendukung anak dalam hal bermain sambil belajar, membuat anak lebih kreatif.
3. Dengan aplikasi ini anak-anak dapat mengembangkan jiwa seni, daya ingat. Dalam menyampaikan informasi bagi PAUD Mutiara Hati dan mempermudah masyarakat dalam memahami informasi yang diberikan.
4. Aplikasi mudah digunakan dan tampilan yang digunakan menarik.

Kekurangan Aplikasi

1. Tidak ada suara yang menjelaskan suara binatang tertentu dalam aplikasi.
2. Tidak ada narasi tutorial dalam aplikasi.
3. Tidak ada database sehingga aplikasi tidak dapat diupdate.

5.2 Saran

Aplikasi multimedia yang dibuat masih jauh dari sempurna, karena pengembangan teknologi berbasis multimedia yang sangat cepat. Oleh karena itu, diharapkan perbaikan dan pengembangan yang lebih baik di masa yang akan datang seperti :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
2. Perkembangan informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu perbaikan dan pengembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
3. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan informasi tentang aplikasi tersebut.
4. Harapannya semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik baiknya.