

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi saat ini setiap perusahaan membutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat mendukung kebutuhan dalam mengambil sebuah keputusan dan berbagai informasi dari manajer dan para praktisi. Komputer merupakan salah satu sarana perkembangan teknologi yang sangat membantu sekali dalam mengelola informasi dan pengambilan keputusan.

Salah satu perkembangan yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Perusahaan – perusahaan yang ingin mengembangkan usaha dan mencapai sukses harus mengikuti era informasi dengan menggunakan alat pendukung pengolah data yaitu komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan dapat dikomputerisasikan, dalam hal ini bidang – bidang yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

Proses penggajian yang telah ada di Tifosi Futsal dapat dikatakan masih kurang efisien dan kurang efektif karena semua masih dilakukan secara manual, mulai dari pendataan karyawan, presensi, dan perhitungan gaji dilakukan secara manual oleh seorang pimpinan, hal tersebut sering mengakibatkan hasil yang kurang teliti dan memakan waktu yang lama.

Pada Tifosi Futsal mengalami kesulitan dalam bidang penggajian karyawannya yaitu dengan diciptakannya suatu sistem penggajian karyawan. Oleh sebab itu penulis mencoba mengambil tema dalam Skripsi ini dengan judul : **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Tifosi Futsal Yogyakarta.**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan di atas, maka dapat disimpulkan pokok permasalahannya adalah:

- Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi penggajian karyawan pada Tifosi Futsal Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok permasalahannya, maka akan diberikan batasan masalah karena pembahasan tentang teknologi sistem informasi untuk pengolahan data mencakup bidang yang cukup luas. Sehingga bahasan masalah akan dibatasi pada:

- Perangkat lunak yang dibangun dalam sistem mencakup pada pengolahan data karyawan, data kehadiran, data karyawan, laporan penjualan, laporan pembelian, laporan inventori barang, dan laporan karyawan.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud dari diadakannya penelitian ini untuk memperbaiki dan mengembangkan sistem lama yang ada dengan menggunakan sistem baru dengan tujuan untuk mengurangi kelemahan / kekurangan yang ada pada sistem lama agar teridentifikasi dengan jelas.

Adapun maksud dan tujuan diadakannya penelitian tersebut dapat dibagi sebagai berikut :

1. Maksud Dan Tujuan Penelitian Bagi Mahasiswa

- Belajar dan mengembangkan teori yang diperoleh selama dalam proses pendidikan dan menerapkannya pada kenyataan yang terjadi di dunia kerja.
- Memberikan nilai tambah wawasan bagi terutama yang berkaitan dengan bidang yang sedang dipelajari.
- Sebagai syarat Skripsi untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang Strata – 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta

2. Maksud Dan Tujuan Bagi Perusahaan

- Sistem baru yang dibuat tersebut dapat bermanfaat bagi Tifosi Futsal
- Membantu merpercepat proses perhitungan gaji karyawan

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh efektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan maka digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh petugas di lapangan.

2. Metode wawancara

Mengadakan wawancara secara langsung kepada pihak yang terkait dengan kegiatan di lapangan.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber – sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

1.6 Sistematika Penyusunan Laporan

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal – hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat metode penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi penggajian, konsep dasar sistem basis data, sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis sistem penggajian yang didalamnya terdapat analisis masalah dengan alat ukur penyelesaian menggunakan analisis PIECES, analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum dan perancangan secara rinci serta analisis kelayakan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Merupakan bab yang akan membahas kegiatan implementasi yang meliputi tahap pemrograman dan pengetesan program, pemilihan dan pelatihan personil, instalasi hardware dan software, pengetesan sistem serta konvrsi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis baik kepada pihak perusahaan maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini membuat keterangan dari buku – buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

LAMPIRAN

Bagian ini memuat keterangan / informasi tambahan seperti listing program, lampiran, dan surat keterangan penelitian dari instansi / perusahaan terkait.