



Gambar 4. 130 Upload Youtube

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan video konten untuk acara Battle Of Indie Multimedia (BOIM) 2021 dilakukan melalui 4 tahap yaitu pengumpulan data, analisis, produksi testing, dan skala likert.
2. Dari hasil uji kebutuhan visual dengan menggunakan teknik alpha testing didapatkan bahwa semua poin kebutuhan visual telah terpenuhi.
3. Dari hasil implementasi penayangan di live streaming youtube BOIM 2021, video ini secara teknis dapat dijalankan pada media tersebut tanpa ada permasalahan.

4. Dari hasil uji perhitungan skala likert aspek nilai informasi didapatkan hasil akhir 87.36% masyarakat umum dan 84% pakar multimedia dan aspek tampilan video hasil akhir 88.21% masyarakat umum dan 85.74% pakar multimedia terpenuhi dengan indeks kategori "Sangat baik".
5. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah video dengan durasi 3:05 menit.

5.1 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut :

1. Untuk kedepannya diharapkan video animasi 3D dapat dibuat lebih realistis.
2. Diharapkan dapat memperhatikan management file dan *source* editan untuk memudahkan editor dan meringankan kinerja hardware computer.