

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Masyarakat saat ini sudah banyak yang menggunakan *smartphone* untuk kebutuhan sehari-hari, diantara banyaknya *smartphone* yang beredar saat ini ada beberapa sistem operasi yang mendukungnya seperti Windows Mobile, Blackberry, Iphone, Android, dan Symbian. Android merupakan sistem operasi yang sedang berkembang saat ini, android mempunyai banyak keunggulan misalnya sistem operasi bisa diubah sesuai dengan keinginannya sendiri dan mudahnya mengembangkan aplikasi tanpa dipungut biaya sehingga banyak para pengembang memilih android sebagai sistem operasi aplikasinya.

Smartphone mempunyai peranan penting dalam dunia informasi, dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih dan pengguna *smartphone* android semakin banyak serta pengetahuan masyarakat tentang jenis-jenis obat dan fungsinya masih tergolong rendah sehingga muncul gagasan untuk membuat aplikasi android yang dapat membantu pengguna baik untuk masyarakat awam atau apoteker dalam memahami jenis obat beserta fungsinya.

Obat adalah suatu paduan bahan-bahan yang dimaksudkan untuk digunakan dalam mencegah, mengurangi, menghilangkan dan menyembuhkan penyakit seperti luka dan kelainan jasmani atau rohani pada manusia. Masyarakat pada umumnya sangat minim wawasannya tentang obat-obatan tersebut disebabkan karena kurangnya sosialisasi pemerintah tentang obat-obatan, untuk mengatasi

masalah tersebut maka dikembangkan aplikasi *mobile* sebagai media informasi nama-nama obat beserta fungsinya.

Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan dapat membantu masyarakat dalam memahami jenis-jenis obat bebas dan fungsinya serta mempermudah masyarakat dalam mengobati penyakitnya. Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dibuatnya aplikasi *mobile* dan skripsi dengan judul "**Aplikasi Informasi Obat Bebas Berbasis Android**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah bagaimana merancang dan membuat aplikasi informasi obat bebas berbasis android yang dapat memberikan informasi obat bebas beserta indikasi, kontra indikasi, dosis, zat aktif dan efek samping agar tidak terjadi efek yang merugikan serta dilengkapi dengan informasi istilah dalam ilmu kesehatan.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah dalam skripsi ini adalah

1. Aplikasi ini dibuat untuk menampilkan informasi nama-nama obat bebas dan obat bebas terbatas.
2. Aplikasi ini hanya terbatas menampilkan nama-nama obat bebas dan obat bebas terbatas beserta kegunaannya dalam bentuk aplikasi *mobile* berbasis android.

3. Aplikasi ini dilengkapi dengan daftar istilah dalam ilmu kesehatan beserta penjelasannya dalam bentuk aplikasi *mobile* berbasis android dan menampilkannya secara terbatas.
4. Aplikasi ini untuk *Smartphone* Android minimal versi 2.2 (Froyo).

1.4 Tujuan Penelitian

Merancang aplikasi informasi obat bebas dan obat bebas terbatas dari berbagai macam penyakit, disertai dengan penjelasan obat seperti indikasi, kontraindikasi, dosis, efek samping dan zat aktif agar tidak terjadi efek yang merugikan dan daftar istilah dalam ilmu kesehatan yang disertai dengan penjelasannya sehingga pengguna mudah dalam memahaminya.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Sebagai informasi tentang obat bebas dan obat bebas terbatas dari berbagai penyakit yang disertai dengan penjelasan obat seperti indikasi, kontraindikasi, dosis, zat aktif, efek samping dan informasi istilah dalam ilmu kesehatan serta penjelasannya.
2. Mempermudah pengguna dalam memahami jenis-jenis obat dan fungsinya, serta dalam mengobati penyakitnya sendiri sehingga mengurangi pengeluaran untuk biaya pengobatan bagi masyarakat kecil.
3. Aplikasi informasi obat bebas bersifat gratis, semua orang bisa menginstal aplikasidismartphone masing-masing karena aplikasi

ini sebagai media informasi obat terhadap masyarakat luas agar masyarakat dapat memahami jenis-jenis obat dan fungsinya sehingga tidak terjadi efek yang merugikan.

4. Membuat jam kerja apoteker lebih efisien karena pelanggan sudah mengetahui obat yang akan dibeli.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah

1. Studi Kepustakaan.

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang akan digunakan berupa buku referensi dan dokumen yang relevan.

2. Penelitian.

Dalam proses penulisan dan perancangan dilakukan penelitian yang mendukung pembuatan aplikasi informasi obat bebas.

3. Merancang dan mengimplementasikan aplikasi.

Metode ini dilakukan dengan cara merancang aplikasi dan mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat kedalam *Smartphone*.

1.7 Sistematika Penulisan.

Dalam laporan skripsi ini penulis sajikan dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas kerangka penulisan dalam penelitian meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem, selain itu dalam bab ini juga dijelaskan tentang perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan di implementasikan kedalam perangkat *Smartphone*, pengujian aplikasi dan hasilnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran untuk menambah kesempurnaan aplikasi.