

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada era modern saat ini, pemanfaatan teknologi dengan media komputer sudah merambah hampir di setiap aspek kehidupan manusia dalam segi informasi maupun kebutuhan pokok keseharian. Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, sarana dan prasarana pendidikan pun dituntut untuk mengikutinya. Agar dapat mempermudah mendapatkan informasi ataupun untuk menambah citra yang baik di mata masyarakat. Oleh karena itu sudah selayaknya setiap instansi memiliki sebuah sistem informasi untuk mempublikasikan kegiatan-kegiatannya kepada masyarakat umum. Dengan adanya sistem informasi diharapkan masyarakat umum akan mendapatkan kemudahan dalam mengakses berbagai hal yang berhubungan dengan instansi tersebut.

SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta pada saat ini mempunyai permasalahan dalam hal penyampaian informasi dan promosi, pada saat ini penyampaian informasi dan promosi kepada masyarakat umum masih menggunakan cara manual. Dimana penyampaian informasi dan promosi hanya menggunakan brosur. Hal ini kurang efektif dan efisien serta jangkauan informasi yang sangat terbatas.

Penyampaian informasi dan promosi yang sangat terbatas jangkauannya membuat SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta kurang dikenal oleh masyarakat luas, baik itu didalam maupun diluar daerah. Website merupakan salah satu sumber pemberi informasi yang update, hemat waktu dan biaya serta dapat diakses oleh siapapun, dimanapun dan kapanpun.

Perlu ada upaya untuk meningkatkan layanan dan akses informasi yang lebih baik untuk masa mendatang, sehingga pengajar, pelajar dan masyarakat umum dapat secara cepat mendapatkan informasi tentang SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta. Berdasarkan uraian permasalahan yang ada pada SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta, maka penulis terdorong untuk mengupayakan pembuatan website SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta dan mengambil judul skripsi “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SMA INSTITUT INDONESIA I YOGYAKARTA”.

1.2. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, dapat dimunculkan rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana cara agar SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta lebih dikenal oleh masyarakat luas dan calon siswa baru di luar kota ?
2. Bagaimana cara agar siswa dan guru di SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta dapat mengakses informasi seputar kegiatan akademik dengan lebih mudah ?
3. Bagaimana caranya agar website ini dapat berfungsi secara optimal dan bisa memberikan manfaat yang nyata bagi seluruh siswa dan guru di SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta.

1.3. Batasan Masalah

Supaya penelitian dalam makalah ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah, sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta
2. Admin hanya diperuntukkan bagi administrator dan pihak yang sudah memperoleh hak akses untuk mengupdate informasi dengan menggunakan password tertentu.
3. Yang mendapat hak akses khusus di web hanya guru dan murid yang memiliki user name dan password.
4. Perangkat lunak (*Software*) yang digunakan dalam pembuatan website ini antara adalah :
 1. Web server (XAMPP)
 2. Web browser
 3. Adobe Photoshop CS3
 4. Adobe Dreamweaver CS3
 5. Adobe Flash CS3

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka tujuan pembuatan skripsi ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan S1 yang wajib ditempuh di STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Membuat website SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian dan pembuatan skripsi ini adalah :

1. Memperoleh gelar Sarjana Komputer
2. Dapat meningkatkan citra SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta dimata masyarakat
3. Dapat menjadi contoh bagi akademik lain untuk menerapkan dan mengembangkan sistem informasi yang sama
4. Sebagai landasan untuk membangun sistem informasi dimasa mendatang

1.6. Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian yang akan digunakan penulis dalam pelaksanaan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Metode observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh personal pada objek penelitian yang akan diteliti. Observasi dilakukan di SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta, data yang diperoleh pada saat observasi mengetahui sarana dan prasarana, serta fasilitas-fasilitas yang mendukung belajar mengajar SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta.

2. Metode Wawancara

Adalah dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan Bapak Giri selaku guru TI SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta. data yang diperoleh dari wawancara tersebut mengenai sejarah dan visi misi SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta, data guru SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta, dan data-data yang akan diperlukan dalam pembuatan skripsi.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan buku – buku atau literature yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti. Buku yang dipergunakan antara lain adalah buku koleksi perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta dan buku – buku lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti. Dari buku – buku tersebut diperoleh dasar – dasar teori untuk penulisan skripsi ini.

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini akan menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang landasan teori yang digunakan dalam penulisan skripsi dan pembuatan *website*.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan sekilas tentang SMA INSTITUT INDONESIA I Yogyakarta, analisis sistem, analisis biaya dan manfaat, serta rancangan aplikasi.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini berisi tentang tahap-tahap untuk implementasi sistem, yaitu memproduksi sistem, pengujian sistem, konversi sistem serta pemeliharaan sistem.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan saran yang didapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan sumber-sumber pustaka yang diambil, baik dari narasumber, buku, majalah maupun dari *internet*.

LAMPIRAN

