

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi zaman sekarang sangat pesat, informasi dari belahan dunia luar dapat diakses dalam hitungan sepersekian detik. Sebagai contoh gempa di Jepang, kerusuhan di Mesir dan masih banyak lagi contoh lainnya. Perkembangan teknologi memungkinkan terjadinya perpindahan data informasi dengan sangat cepat. Perkembangan itu mau tidak mau juga harus diikuti oleh setiap individu, komunitas maupun instansi yang tidak ingin ketinggalan dalam perkembangan dunia teknologi informasi.

Saat ini banyak sekali komunitas maupun instansi yang memanfaatkan aplikasi dan teknologi informasi ini, terutama aplikasi yang berbasis *website*. Dengan adanya aplikasi berbasis *website* ini memungkinkan suatu komunitas atau instansi yang memiliki banyak cabang bisa terkoneksi melalui aplikasi berbasis *website* tersebut. Aplikasi berbasis *website* ini sangat berkembang sekali saat ini. Ada banyak sekali aplikasi berbasis *website* yang kita kembangkan sendiri sesuai dengan keinginan kita. Bahkan ada banyak sekali aplikasi tersebut yang dibangun dengan memanfaatkan aplikasi *open source*. Hal ini membuat aplikasi tersebut dapat kita kembangkan dengan legal tanpa harus membeli lisensi dari aplikasi tersebut. Diantara aplikasi tersebut yang *open source* adalah *CodeIgniter PHP Framework* dan *Gammu SMS Gateway*.

*Short message service* (SMS) merupakan salah satu fitur dari GSM dan CDMA yang dikembangkan dan distandardisasi oleh *European Telecommunication Standard Institute* (ETSI). SMS merupakan salah satu media yang banyak digunakan oleh masyarakat sekarang ini, karena SMS memiliki tarif yang sangat murah dibanding berbicara langsung dengan nomor yang dituju.

Kedua aplikasi ini dapat dikembangkan dan digabungkan menjadi satu aplikasi yang utuh menjadi SMS Gateway berbasis *website*. SMS Gateway memungkinkan kita untuk mengirimkan SMS ke banyak penerima sekaligus. Selain itu kita juga dapat mengelola *database phonebook* dan juga *database SMS*. Mengingat bahwa aplikasi SMS Gateway ini berbasis *website*, maka setiap komputer yang terhubung dengan aplikasi ini juga dapat mengirim SMS tanpa harus menginstal aplikasi tersebut, cukup mengakses aplikasi ini melalui browser.

Organisasi Minggu Wage atau disingkat ORMIWA sebuah organisasi kepemudaan yang terletak di daerah Bromonilan, desa Purwomartani kecamatan Kalasan kabupaten Sleman provinsi DIY. Di Bromonilan, selalu ada kegiatan rutin sehingga untuk menangani dan manajemen masalah yang ada perlu adanya sebuah sistem yang mengatur itu. Dengan adanya masalah itu perlu adanya sebuah sistem informasi yang lebih efisien dan dapat dimanajemen dengan baik sehingga mereka mendapatkan informasi yang tepat dan akurat. Selain itu karena Bromonilan masih dikawasan Sleman dekat gunung Merapi serta berpotensi terkena dampak gempa seperti tahun 2006 maka sistem ini juga dapat memberikan informasi secara cepat dan akurat terkait musibah bencana alam.

SMS Gateway merupakan teknologi informasi yang digunakan untuk memudahkan Organisasi Minggu Wage dalam mendapatkan informasi terkait kegiatan rutin mereka seperti minggu wage, yasinan dan rososiasi.

### 1.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disebutkan, rumusan masalah yang dikaji dalam penelitian ini adalah:

Bagaimana membuat sebuah aplikasi sistem informasi yang dapat memajemen Organisasi Minggu Wage sehingga dapat terorganisir dengan baik ?

### 1.2 Batasan Masalah

Permasalahan yang akan diteliti dibatasi agar penelitian terfokus pada tujuan yang ingin dicapai. Batasan permasalahan dalam penelitian ini adalah:

1. *Software* yang digunakan dalam membuat SMS Gateway adalah *Dreamweaver, Notepad ++, Mozilla, Apache, MySql dan Gammu.*
2. Aplikasi ini hanya untuk SMS Gateway saja.
3. SMS Gateway ini terutama digunakan untuk keperluan kegiatan kepemudaan seperti rososiasi, minggu wage dan yasinan.

### 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan utama yang ingin dicapai dalam penelitian Sistem Informasi Organisasi Minggu Wage (ORMIWA) Berbasis SMS Gateway Pada Forum Pemuda Bromonilan Yogyakarta adalah :

1. Menghemat biaya operasional dalam menyebarkan informasi
2. Dapat memajemen semua kegiatan kepemudaan dengan baik
3. Memberikan informasi secara berkala dan *up to date*
4. Peningkatan sumber daya IT dan citra Bromonilan.

#### 1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian dalam skripsi penulis Sistem Informasi Organisasi Minggu Wage (ORMIWA) Berbasis SMS Gateway Pada Forum Pemuda Bromonilan Yogyakarta, penulis berharap dengan pembuatan skripsi ini :

- a) Bagi pengguna
  1. Pemuda Bromonilan dapat dengan cepat mengambil keputusan.
  2. Memberikan solusi bagi kebutuhan organisasi akan penyediaan informasi yang sangat cepat, efisien dan terstruktur.
- b) Bagi Penulis
  1. Dapat mempelajari budaya di Bromonilan dan sebagai pengabdian kepada masyarakat.
  2. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

c) Bagi pembaca

1. Sebagai acuan atau bahan perbandingan dalam pembuatan skripsi dalam masalah yang sama,
2. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan pembaca.

### 1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah :

1. Studi Literatur atau Pustaka

Yaitu dengan mempelajari buku-buku, mencari jurnal, artikel diinternet yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti untuk dapat membantu dalam pembuatan skripsi ini.

2. Penelitian dan Eksperimen

Yaitu dengan melakukan penelitian, perancangan dan pengujian alat.

3. Wawancara

Yaitu dengan mewawancarai objek yang diteliti dan mendiskusikan dengan praktisi IT serta dosen pembimbing.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Garis besar skripsi untuk tiap-tiap bab adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

BAB ini memaparkan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan, dan metode penelitian.

### **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini membahas teori yang diperlukan selama melakukan penelitian. Bagian awal akan membahas mengenai SMS Gateway secara umum. Bagian berikutnya akan membahas *software* sebagai perangkat lunak yang akan digunakan dalam penelitian. Dalam bagian tersebut akan dibahas SMS gateway dan komponen-komponen (konfigurasi SMS Gateway) yang diperlukan agar infrastruktur yang dibangun dapat menjalankan fitur-fitur.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan membahas analisis dan perancangan system SMS Gateway.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini memaparkan pengimplementasian sistem informasi yang telah dibangun untuk mengukur tingkat keberhasilan.



## **BAB V PENUTUP**

Bab ini memuat kesimpulan-kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang dapat berguna untuk penelitian berikutnya.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi daftar sumber literatur, baik buku maupun artikel internet yang menjadi acuan untuk digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

