

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Cara Membuat Pembelajaran berbasis multimedia untuk fotografi, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi mampu memberikan informasi tentang cara membuat Pembelajaran berbasis multimedia untuk fotografi. Informasi yang ditampilkan berupa informasi tentang cara menggunakan kamera dan juga informasi cara pengambilan foto, ditampilkan juga beberapa contoh hasil pengambilan foto.
2. Pengolahan gambar menjadi animasi/membuat animasi, membuat text, mengimport file suara, semua diolah dengan Adobe Flash CS3 sebagai software final. File yang dihasilkan : .fla, .swf, .exe
3. Dalam pembuatan aplikasi ini juga terdapat kesulitan dalam merancang sebuah aplikasi yang menarik bagi user. Karena aplikasi ini memakai acuan materi/informasi dari kamera Canon 60D sehingga tombol navigasi dan fungsi belum tentu sama dengan tipe kamera lain terlebih lagi selain brand Canon.
4. Aplikasi ini terdapat gerakan stop motion animation, yang ada pada scene menu utama, berupa kumpulan gambar kamera dari beberapa sudut pengambilan foto yang dianimasikan bergerak satu-persatu.

5.2. Saran

Dengan adanya cara membuat Pembelajaran berbasis multimedia untuk fotografi ini diharapkan pengguna akan lebih mendapatkan ilmu tentang fotografi itu.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Ke depan buatlah/kembangkan sehingga ada pilihan Canon dan brand lain pada sistem informasi ini.
2. Jumlah gambar pada stop motion di tambah sehingga gerakan stop motion lebih halus lagi.
3. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan informasi tentang aplikasi tersebut.
4. Berikan simulasi pengambilan gambar menggunakan kamera untuk beberapa kondisi dengan cahaya berbeda, maka akan memberi nilai tambah pada aplikasi ini.

