

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan Pembahasan sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Media pembelajaran berbasis Game Interaktif ini dapat membantu anak-anak untuk cepat mengenal sumber makanan yang bermanfaat bagi tubuh.
2. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan komposisi warna, suara, animasi, gambar dan tingkat kesulitan pada game Mengenal Sumber Makanan Yang Mengandung Vitamin Serta Manfaatnya Bagi Tubuh ini sudah cukup layak sehingga game ini sudah dapat digunakan sebagai media pembelajaran bagi anak.

#### 5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilakukan, maka penulis menyarankan :

1. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari game ini, antara lain penambahan animasi/gambar, pengembangan soal perhitungan atau mungkin memperluas cakupan materi yang terkandung didalamnya.
2. Perlunya penambahan fasilitas random game agar game dapat mengacak permainan / pertanyaan yang akan dijalankan.