

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah penelitian ini dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan game ini, yang menggunakan RPG Maker VX Ace membantu dalam membuat game bergenre RPG. Jenis software khusus pembuatan game RPG.
2. Perancangan game menggunakan tiga tahap yaitu pra produksi, produksi dan pasca produksi :
  1. Tahap pra produksi dihasilkan perancangan pembuatan game mulai dari pengumpulan data, penentuan konsep, rancangan naskah, dan merancang storyboard. Tahap ini menjadi pedoman dalam pelaksanaan proses selanjutnya untuk tahap produksi dan pascca produksi.
  2. Tahap produksi, dalam tahapan ini melakukan laporan pembuatan kemudian tahapan publishing yaitu mengompres game.

3. Tahap pasca produksi, setelah mengompres game menjadi aplikasi game kemudian di uji melakukan alpha testing dan beta testing.
3. Hasil dari pengujian alpha testing berjalan dengan baik, game berjalan dengan baik sesuai keinginan penulis, dan jika siap kemudian di uji kepada orang lain menggunakan beta testing untuk mengetahui nilai hasil dari aspek – aspek yang diujikan.
4. Dari hasil pengujian beta testing yang dilakukan dengan kuesioner kemudian dihitung dengan skala likert menunjukkan presentase baik. Dari aspek tampilan dapat dilihat hasil dari total presentase yaitu 81,2% yang menunjukkan bahwa aspek tampilan game baik. Dari aspek cerita dapat dilihat dari total presentase yaitu 84% yang menunjukkan bahwa aspek cerita game juga baik.

## 5.2 Saran

Saran pengembangan game untuk penelitian berikutnya, sebagai berikut:

1. Menambah map kecil untuk petunjuk keberadaan karakter.
2. Pembuatan game bergenre RPG dibuat dalam android atau online.
3. Pengaturan ditambah untuk volume.
4. Max level dibatasi untuk menghindari keselisihan karakter dan musuh.
5. Membuat status informasi misi/quest untuk melihat misi apa yang dipunyai dan sudah menyelesaikannya atau belum.

6. Grafik dibuat 2D semi 3D dan diperbanyak dari segi karakter dengan mengganti grafik saat karakter mengganti armor atau memakai aksesoris.
7. Didalam permainan game ditambah fitur permainan dalam tingkatan mudah, sedang, atau sulit.

