

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu teknologi dan informasi semakin berkembang cepat yang selalu disertai dengan perubahan-perubahan yang cepat pula, kemajuan teknologi ini menuntut instansi dan lembaga untuk ikut maju dalam teknologi informasi. Dari berbagai macam teknologi yang berkembang, internet adalah salah satunya, internet menjadi salah satu sarana untuk mengakses informasi tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu bahkan geografis.

Internet yang merupakan sarana informasi yang murah dan mudah untuk diakses, informasi menjadi salah satu kebutuhan masyarakat di era masyarakat global. Informasi di sebar dan di pertukarkan dengan pihak lain sesuai dengan kepentingannya.

Perguruan Mathla'ul Anwar Malingping sebagai lembaga pendidikan swasta, selama ini dalam bidang informasi dan pendaftaran siswa baru masih mengandalkan sistem manual seperti pendaftaran siswa baru yang lambat, penyebaran informasi hanya diketahui suatu wilayah tertentu sehingga jika di tinjau dari waktu dan lokasi penyebaran informasi, sistem manual banyak memiliki kekurangan diantaranya terbatasnya informasi yang bisa disampaikan kepada masyarakat luas. Dan dengan di buatnya media informasi dan pendaftaran siswa ini dapat memberikan nilai tambah serta meningkatkan kualitas untuk menunjang persaingan didunia pendidikan yang semakin pesat.

Kemudian sistem ini akan mengurangi jumlah proses yang dilakukan dengan pendaftaran manual, dan dengan sistem ini pula semua kalangan yang berkepentingan dapat terbantu dengan di buatnya sistem informasi pendaftaran siswa baru ini.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis terdorong untuk menyusun skripsi dengan judul "Analisis dan Perancangan Web pada Perguruan Mathla'ul Anwar Malingping sebagai Media Informasi dan Pendaftaran Siswa Baru". Dengan harapan dapat meningkatkan layanan informasi.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang sudah di uraikan di atas maka dapat dirumuskan pokok permasalahan yang dihadapi yaitu : Bagaimana merancang web pada perguruan mathla'ul anwar malingping sebagai media informasi dan pendaftaran siswa baru yang mudah di akses, efektif serta efisien.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam Penyusunan skripsi ini penyusun memberikan batasan masalah agar dalam penyusunannya tidak meluas dan untuk lebih terarah sesuai dengan yang di harapkan, maka di jabarkan beberapa batasan masalah sebagai berikut :

1. Pada sistem Pendaftaran sistem hanya melayani pengisian data pendaftar, pemberkasan dikirimkan melalui kontak yang sudah di sediakan pada Website atau datang langsung ke lokasi pendaftaran.
2. Informasi yang di tampilkan hanya informasi yang berkaitan dengan Berita, Kegiatan, Fasilitas, Prestasi Dan pendaftaran Siswa Baru

3. Dalam sistem ini tidak di bahas mengenai keamanan sistem dari ancaman hacking dan pencurian data.
4. Untuk sistem pendaftaran hanya sampai pengumuman siswa yang diterima.
5. *User* yang menggunakan sistem ini adalah :
  - a. Admin / Staff tata usaha : *me-manajemen* seluruh isi web dan hak akses *user*.
  - b. Calon siswa / pengunjung
6. Software yang digunakan Notepad ++, XAMPP, Adobe Photoshop cs6, dan Adobe Dreamweaver cs6.
7. Web dibuat dengan bahasa pengrograman PHP, Webserver menggunakan Apache, dan databasanya menggunakan MySQL.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari dibuatnya penelitian ini adalah untuk menganalisa, mendesain, dan mengimplementasikan sistem pendaftaran siswa pada Perguruan Mathlaul Anwar Malingping sehingga menjadi lebih efektif, efisien serta lebih memudahkan baik dari pihak *user* sebagai pemilik maupun *user* sebagai pelanggan.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Berikut ini adalah metode-metode penelitian yang di gunakan penulis untuk mengumpulkan data, adapun langkah-langkah yang digunakan sebagai berikut

:

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

#### 1. Tinjauan Pustaka

yaitu mempelajari mengenai hal yang bersangkutan dengan penelitian serta langkah-langkahnya melalui buku-buku, jurnal internet maupun modul-modul kuliah.

#### 2. Interview

yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan dialog secara langsung dengan pihak-pihak terkait untuk memperoleh data yang dibutuhkan.

#### 3. Observasi,

yaitu metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksanakan dilapangan untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti

### 1.5.2 Metode Analisis

#### 1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam analisis sistem, masalah dapat didefinisikan sebagai suatu hal yang ingin dipecahkan. Masalah inilah yang menyebabkan sasaran sistem tidak dapat tercapai.

#### 2. Analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem ini terbagi menjadi dua yaitu : kebutuhan fungsional (*functional requirement*) dan kebutuhan nonfungsional

(*nonfunctional requirement*) dalam proses penerapan sistem infomasidan pendaftaran siswa baru.

### 3. Analisis Kelayakan

Analisis kelayakan sistem meliputi studi kelayakan secara teknologi, operasional, ekonomi dan hukum.

#### 1.5.3 Metode Perancangan

Penulis menggunakan *flowchart* untuk mempresentasikan pemodelan dan menggunakan DFD (*data flow diagram*) untuk mempresentasikan pemodelan proses yang terjadi dalam sistem.

#### 1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang akan diterapkan adalah model sekuensial linier (*clasic life cycle / waterfall model*), dengan metode ini diharapkan pengembangan sistem akan terstruktur, dapat memenuhi kebutuhan user, tidak melampaui anggaran biaya dan dilakukan tepat waktu. Berikut ini tahapan yang digunakan dalam pengembangan sistem.

1. Pemodelan data dengan Flowchart.
2. Pemodelan Proses dengan DFD (*Data Flow Diagram*).
3. Perancangan Tabel.
4. Desain antar muka (*Interface Design*).

#### 1.5.5 Metode Testing

Pengujian sistem dilakukan guna sistembaru dengan metode *black box testing* (digunakan dalam melakukan pengujian penggunaan software dengan

melibatkan pengguna sistem berfokus pada kebutuhan fungsional *software*) dan *white box testing* (digunakan dalam melakukan pengujian dengan melihat *function* dan meneliti *source code* yang ada).

### 1.5.6 Metode Implementasi

Menerapkan sistem yang baru, dimana sistem ini dioperasikan pengguna sistem secara menyeluruh menggantikan sistem lama

### 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang memuat uraian secara garis besar isi tiap-tiap bab dan mendeskripsikan isi masing-masing bab yang akan di susun, adapun sistematika penulisan sebagai berikut :

#### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini meliputi Latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, mamfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II Landasan Teori**

Bab ini menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan dalam mendukung judul penelitian.

#### **BAB III Analisis dan perancangan**

Dalam bab ini menguraikan tentang perancangan sistem secara umum, dan perancangan tampilan secara rinci serta proses pembuatan aplikasi.

#### **BAB IV Implementasi dan Pembahasan**

Bab ini merupakan penjelasan implemtasi dan anilisis hasil uji coba program, hasil-hasil tahapan penelitian dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implenetasinya.

#### **BAB V Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat penulis rangkum selama proses penelitian.

