

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Penerapan Quick Explode dan Quick Smoke dalam Film Animasi 3D "The Beginning" Menggunakan Blender 2.77.

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Film Animasi 3D "The Beginning" diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan film pendek animasi 3D The Beginning dilakukan melalui tiga tahap yakni pra-produksi, produksi dan pasca produksi.
2. Berdasarkan hasil dari *Alpha testing* bahwasanya kebutuhan fungsional pada animasi 3D "The Beginning" sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil dari *Alpha testing* bahwasanya animasi 3D The Beginning sudah memenuhi 10 prinsip dari 12 prinsip animasi.
4. Berdasarkan hasil dari *Beta testing* penilaian tampilan animasi mendapat akhir sebesar 72,7% yang bahwasanya animasi 3D The Beginning sudah baik penggambarannya.
5. Berdasarkan hasil *Beta testing* aspek cerita mendapat nilai akhir sebesar 79,5% bahwasanya maksud cerita yang dibawakan oleh animasi 3D The Beginning sudah tersampaikan dengan cukup baik.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut :

1. Dalam memproduksi sebuah film animasi sebaiknya dikerjakan dalam team (kelompok) agar pengerjaan dapat lebih efektif sesuai kemampuan dan keahlian masing-masing anggota team.
2. Pengolahan ide, konsep dan naskah cerita harus benar-benar matang agar tidak terjadi kendala saat proses produksi dimulai.
3. Penggambaran karakter harus lebih jelas agar dapat dibedakan satu dengan yang lainnya.
4. Dalam sebuah ledakan sebaiknya diberi puing ataupun partikel yang bertebaran agar lebih terlihat realistis.
5. Facial rigging harus ditingkatkan lagi untuk memperlihatkan ekspresi pada karakter.