

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian dan penjelasan berdasarkan bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan :

1. Perancangan dan pembuatan media interaktif dimulai dengan pengumpulan data, pendefinisian masalah, analisis, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, dan dilanjutkan dengan memproduksi sistem.
2. Aplikasi media promosi bersifat interaktif. Dirancang dengan menggunakan *software* Adobe Director serta *software* pendukung lainnya seperti Adobe Photoshop, dan Autodesk 3D studio Max.
3. Hasil pembuatan aplikasi media interaktif dibuat dengan hasil akhir file dengan ekstensi file (\*.exe).
4. Hasil pengujian sistem menyatakan setiap tombol atau fungsi yang terdapat dalam aplikasi media interaktif berjalan normal dan tidak ada *error*. Sistem sudah diujikan dengan dua laptop dengan spesifikasi yang berbeda. Hasilnya sistem dapat dioperasikan dan dapat berjalan dengan baik.
5. Hasil pengetesan media interaktif promosi terhadap pengguna dilakukan kepada tiga orang tim *marketing* perusahaan dengan cara mendemokan secara langsung media interaktif yang dibuat dan dilanjutkan dengan

memberikan sebuah kuesioner. Adapun hasil dari penilaian kuesioner tersebut, Penulis merangkumnya dalam tabel berikut :

**Tabel 5.1 Rangkuman Tabel Hasil Kuesioner**

<b>PERTANYAAN</b>	<b>PROSENTASE YA/TIDAK</b>		<b>PENILAIAN</b>
Apakah animasi yang berjalan sudah berjalan dengan baik?	97%	3%	Sangat Baik
Apakah media interaktif ini membantu dalam pengampaian informasi?	98,3%	1,7%	Sangat Baik
Apakah media interaktif ini mudah digunakan?	95,3%	4,7%	Sangat Baik
Apakah Anda memahami fungsi-fungsi tombol pada media interaktif?	97%	3%	Sangat Baik
Apakah Anda setuju apabila media interaktif ini dijadikan media promosi?	99,7%	0,3%	Sangat Baik
<b>** Perhitungan penilaian :</b> <i>Jika prosentase 'YA' &gt; 80% dan &lt; 100% maka "Sangat Baik"</i> <i>Jika prosentasi 'YA' &gt; 60% dan &lt; 80% maka "Baik"</i> <i>Jika prosentasi 'YA' &gt; 40% dan &lt; 60% maka "Cukup"</i> <i>Jika prosentasi 'YA' &gt; 20% dan &lt; 40% maka "Kurang Baik"</i> <i>Jika prosentasi 'YA' &gt; 0% dan &lt; 20% maka "Buruk"</i>			

Berdasarkan tabel tersebut dan setelah melihat kelima *point* pertanyaan, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi media interaktif yang dibuat Sangat Baik yang berarti layak untuk digunakan.

## 5.2 Saran

Aplikasi media interaktif memiliki banyak kelemahan, sehingga perlu adanya saran perbaikan sebagai bentuk pendukung terhadap pemeliharaan sistem. Saran perbaikan dapat dijadikan acuan untuk penelitian selanjutnya yang dapat dilihat sebagai berikut :

1. Aplikasi media interaktif ini hanya dapat digunakan pada PC dan laptop, ini karena aplikasi media interaktif ini dikemas dalam CD dan belum diterapkan dan dijalankan di aplikasi *mobile* atau *android*. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat dikembangkan dan dijalankan berbasis *mobile*.
2. Resolusi gambar dalam aplikasi media interaktif ini dinilai kurang. Sehingga untuk pengembangan selanjutnya diharapkan agar resolusi gambar dan animasi dapat dibuat lebih baik lagi.
3. Aplikasi ini masih merupakan media interaktif sederhana, akan lebih baik jika pengembangan selanjutnya menambahkan beberapa animasi bergerak agar terlihat lebih menarik dan interaktif.