

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat ditrik kesimpulan bahwa untuk mengakhiri pembahasan tentang “ Implementasi Augmented Reality Untuk Interior Modelling 3D Pada Kantor Pemasaran Godha Properti Berbasis Android” yaitu :

1. Dalam proses pembuatan aplikasi, marker merupakan bagian penting yang harus diperhatikan karena marker merupakan alat yang paling vital untuk membangun sebuah Augmented Reality, semakin banyak pattern yang ada maka semakin bagus pula kualitas deteksinya pada kamera.
2. Augmented Reality ini berbasis Android jadi saat ini yang penulis buat hanya dapat dioperasikan pada perangkat android.

5.2 Saran

Dalam aplikasi yang penulis buat ini mungkin masih banyak kekurangan yang mungkin sangat perlu ditambah lagi, untuk itu ada beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya yaitu:

1. Augmented Reality dapat dijalankan pada beberapa platform.
2. Ada baiknya aplikasi yang dibuat tanpa marker.
3. Penggabungan obyek 3D dengan animasi akan lebih inovatif.
4. Desain brosur dibuat lebih proporsional agar muncul lebih banyak pattern.