

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Game Tata Tertib Lalu Lintas* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan game Tata Tertib Lalu Lintas harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan game secara urut.
2. Perancangan design grafis Tata Tertib Lalu Lintas diperlukan penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif.
3. Cara memainkan game dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermain termasuk misi-misi permainan.
4. Game ini dapat dimainkan dengan tampilan terbaik dengan smartphone minimal 4.0 inch
5. *Game Tata Tertib Lalu Lintas* dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

5.2 Saran

Dari pembuatan Game Interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada *game Tata Tertib Lalu Lintas* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik
2. Rambu – rambu lalu lintas lebih diperbanyak
3. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blueberry dan lainnya.

