

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian pada laporan ini, serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam pembuatan game ini.

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah :

1. Dalam pembuatan game *Andy's Holiday* ini, dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan genre, menentukan tool yang akan digunakan, menentukan gameplay permainan. Membuat grafis, menentukan perencanaan waktu pembuatan, melakukan pembuatan dan mempublish.
2. Game ini dapat berjalan dengan cukup baik walaupun tidak sempurna. Masih terdapat cukup banyak kekurangan seperti tidak adanya *sound* dan perhitungan *timing* saat menjalankan *game* ini.

5.2. Saran

Beberapa saran untuk mengembangkan game ini agar dimasa mendatang game ini menjadi lebih sempurna :

1. *Game* ini belum berjalan secara optimal di karenakan belum adanya *sound*, diharapkan dimasa depan dapat ditambahkan *sound* agar *game* ini lebih menarik lagi.
2. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam bentuk tim sehingga dapat berbagi tugas diantaranya tugas desain grafis, program, dan tugas lainnya. Supaya dapat bertukar ide dan mempersingkat waktu dalam pembuatan *game*.
3. Untuk sekarang *game* Andy's Holiday ini hanya dapat digunakan pada komputer atau *notebook* saja, penulis mengharapkan *game* ini dapat dikembangkan kedalam versi *mobile*.

