

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melihat dari pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya pada perancangan aplikasi pengenalan nomina dalam bahasa Lampung, penulis dapat mengambil kesimpulan :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan perancangan aplikasi pengenalan nomina dalam bahasa Lampung berbasis android.
2. Aplikasi pengenalan nomina dalam bahasa Lampung dapat menampilkan gambar, teks dan suara.
3. Pada pembuatan aplikasi bahasa Lampung penulis menggunakan beberapa tahapan yaitu, menentukan tahapan analisis kebutuhan pada aplikasi, menentukan aplikasi yang digunakan, menentukan bentuk aplikasi, merancang aplikasi, mengumpulkan data-data yang dibutuhkan oleh aplikasi, proses pembuatan aplikasi, implementasi dan testing.
4. Aplikasi pengenalan nomina dalam bahasa Lampung dapat dijalankan secara offline.
5. Aplikasi memiliki uji pemahaman agar user dapat mengetahui pemahamannya terhadap bahasa lampung yang ada di dalam aplikasi.

5.2 Saran

Penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan aplikasi yang penulis buat ini terbuka untuk dikembangkan lagi oleh penelitian yang lain untuk disempurnakan. Untuk itu penulis akan memberi saran untuk penelitian selanjutnya agar dalam pengembangan aplikasi ini semakin baik.

1. Aplikasi pengenalan bahasa Lampung ini hanya menyajikan nomina atau kata benda, selanjutnya bisa dikembangkan dengan menyajikan semua kosa kata dalam bahasa Lampung.
2. Pada aplikasi ini hanya menyajikan tiga kategori yang keseluruhan dalam 3 kategori berisi 30 kosa kata, dan penembangan selanjutnya bisa memperkaya kosa kata bahasa Lampung dalam aplikasi.
3. Pengembang dapat mendesain tampilan, gambar, suara agar di perhalus. Selain itu dapat di tambah animasi agar aplikasi lebih menarik dalam segi interface.