

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
PERSAUDARAAN BELADIRI KEMPO INDONESIA
KABUPATEN SLEMAN**

SKRIPSI



disusun oleh

Nunuun Siti Rochimah

10.12.4800

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
PERSAUDARAAN BELADIRI KEMPO INDONESIA
KABUPATEN SLEMAN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh:

Nunuun Siti Rochimah

10.12.4800

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
PERSAUDARAAN BELADIRI KEMPO INDONESIA
KABUPATEN SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nunuun Siti Rochimah

10.12.4800

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 April 2014

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
PERSAUDARAAN BELADIRI KEMPO INDONESIA
KABUPATEN SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nunuun Siti Rochimah

10.12.4800

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Mei 2014

Susunan Dewan Penguji

NamaPenguji

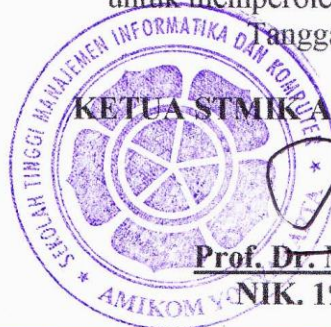
TandaTangan

Windha Mega Pradnya D, M.Kom.
NIK. 190302185

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302063

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190302163

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 Mei 2014



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 Mei 2014

Nunuun Siti Rochimah
10.12.4800

HALAMAN MOTTO

Kasih sayang tanpa kekuatan adalah kelemahan, kekuatan tanpa kasih sayang adalah kezaliman.

(Falsafah Beladiri Shorinjikempo).

Perangilah dirimu sendiri sebelum memerangi orang lain.

(Falsafah Beladiri Shorinjikempo).

Allah tidak menurunkan takdir begitu saja. Allah memberikan takdir sesuai dengan apa yang kita lakukan. Jika kita maju dan berusaha, Allah akan memberikan takdir kesuksesan. Jika kita lengah dan malas, maka Allah akan memberikan takdir kegagalan.

Jika kamu tidak suka apa yang ada di sekelilingmu, ubahlah, setidaknya ubahlah dirimu sendiri. Ingat, kamu bukan sebatang pohon.

Berdirilah di tempat di mana Engkau sanggup berdiri, jangan coba berdiri di tempat yang salah. Karena Kau akan terjerumus tanpa menyadari jika sesungguhnya dirimu telah kalah.

Bukan demi kesatuan dan kepentingan pribadi semua saya perjuangkan, tapi karena memang semua pantas untuk diperjuangkan

Bila kegagalan itu bagai hujan, dan keberhasilan bagaikan matahari, maka butuh keduanya untuk melihat pelangi.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan Rahmat, Hidayah dan Inayah-Nya kepadaku, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Skripsi ini kupersembahkan untuk:

- ❖ *Kedua orangtuaku (Suryani Fatimah dan Sudarsono) yang sangat setia mendoakanku, berjuang membanting tulang demi aku, sangat mengasahi dan menyayangiku. Kalian adalah pahlawan hidupku yang sangat aku cintai, sayangi dan kagumi.*
- ❖ *Kakaku (Asbin Arjinto dan keluarga), adiku (Nina Tri Arianti) terimakasih atas doa dan dukungannya semoga kita kelak sukses dan dapat berjuang bersama untuk membahagiakan Mamak dan Bapak.*
- ❖ *Kekasihku yang sangat aku sayangi pula, Hans Zuli Arsa yang tak pernah lelah mendoakan dan mendukungku, yang tak pernah kehabisan sabar membimbing dan menasehatiku.*
- ❖ *Semua Sahabatku, 6Stars (Ina, Raden, Niken, Endah, dan Taufik), PANDAWA 5 (Irwanto, Suhudi, Narin, Hermawan), Guru-guru SD Muh. Suronatan. Terimakasih untuk doa, dukungan, semangat dan pelajaran yang telah kalian berikan kepadaku. Persahabatan dan cerita kita akan terbalut indah dalam kenangan yang abadi bahkan terbalut tangis bahagia ketika mengingatnya.*
- ❖ *Segenap Sempai dan Kenshi PERKEMI Sleman yang telah berkenan memberikan izin untuk melakukan penelitian dan membantu dalam proses penyelesaian skripsi ini.*
- ❖ *Almamater STMIK AMIKOM Yogyakarta terutama Segenap teman-teman dari S1-SI-06 dan S1-SI-07. Adalah suatu kebahagiaan dapat menjadi bagian dari cerita kalian, kita pasti akan bertemu kembali dalam keadaan yang sangat lebih baik. Terimakasih untuk semua tawa, canda dan hura-hura kita.*
- ❖ *Terimakasih Pak Anggit Dwi Hartanto yang telah memberikan bimbingan dan arahnya untuk mempercepat pembuatan skripsi, semoga kebaikannya diterima sama Allah SWT.*
- ❖ *Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang telah membantu demi terselesainya skripsi ini. Terimakasih untuk bantuannya.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan Rahmat, Hidayah dan Inayah-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa Sholawat dan serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

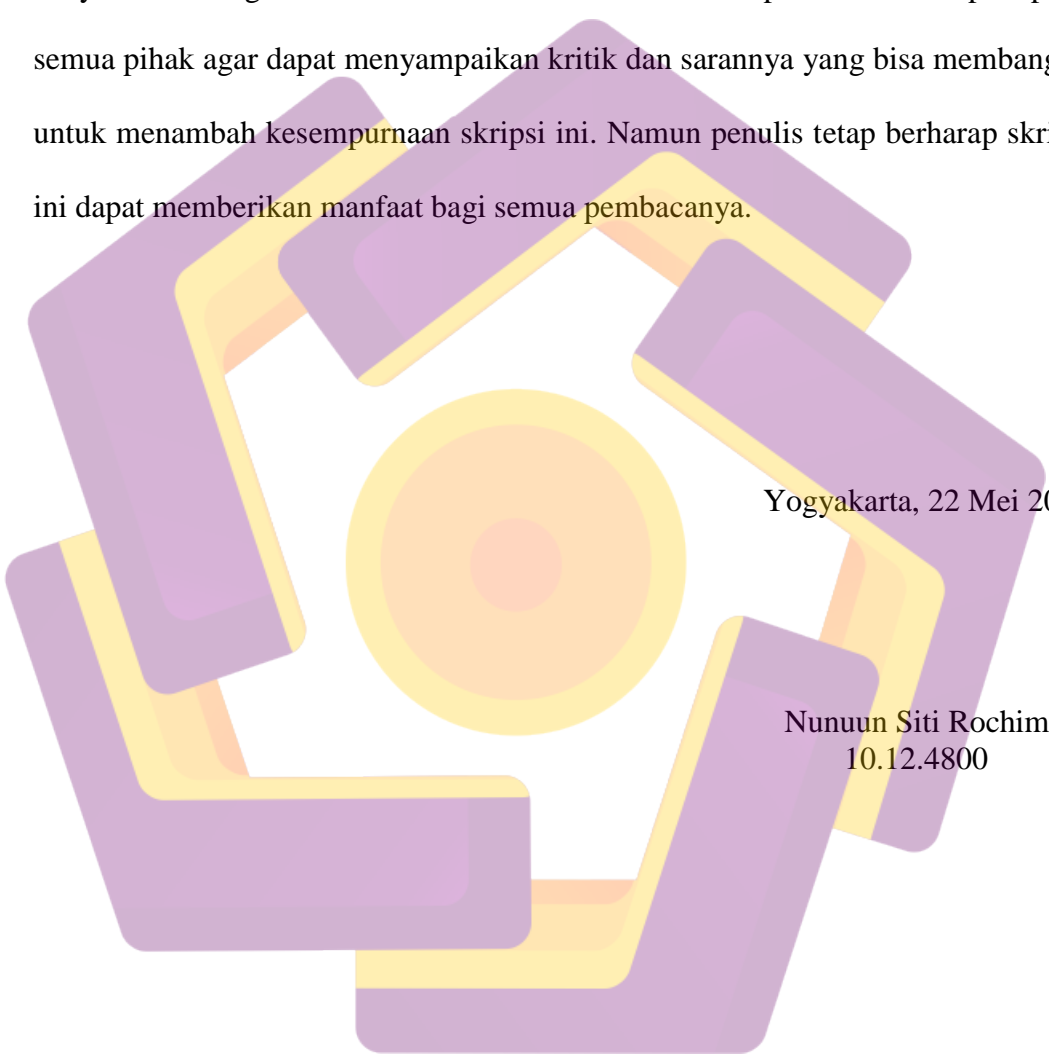
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Semua keluarga besar penulis terutama kedua orangtua saya yang sudah memberika dukungan, semangat, dan do'a kepada penulis untuk mempercepat menyelesaikan pembuatan skripsi.
5. Teman-teman saya semasa kuliah dan kekasih saya yang selalu memberikan semangat dan do'anya untuk menyelesaikan pembuatan skripsi.

6. Kepada PERKEMI SLEMAN yang telah bekerjasama dengan penulis sehingga dapat menyelesaikan pembuatan skripsi.

Penulis tentunya menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan sarannya yang bisa membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pembacanya.



Yogyakarta, 22 Mei 2014

Nunuun Siti Rochimah
10.12.4800

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	10
2.1.1 Pengertian Sistem.....	10
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	11
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.1 Pengertian Informasi.....	12
2.2.2 Fungsi dan Siklus Informasi.....	13
2.2.3 Nilai dan Kualitas Informasi.....	13
2.3 Konsep Sistem Informasi.....	16
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	17
2.3.3 Konsep Arsitektur Sistem Informasi.....	18
2.4 Internet.....	21
2.4.1 Pengertian Internet.....	21
2.4.2 Pengertian Website dan Situs.....	21
2.4.3 Konsep Dasar Pembuatan Website.....	23
2.4.4 Langkah Perancangan Sistem.....	23
2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....	24
2.5.1 Flowchart.....	24
2.5.2 Data Flow Diagram (DFD).....	26
2.6 Konsep Basis Data.....	28
2.6.1 Pengertian Sistem Basis Data.....	28
2.6.2 Tujuan Penggunaan Sistem Basis Data.....	29
2.6.3 Manfaat / Kelebihan Basis Data.....	30

2.6.4	Komponen Sistem Basis Data.....	31
2.6.5	Normalisasi.....	33
2.6.5.1	Teknik Normalisasi.....	33
2.6.5.2	Tujuan Normalisasi.....	33
2.6.5.3	Bentuk-bentuk Normalisasi.....	34
2.6.6	Teori SQL.....	36
2.7	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	37
2.7.1	Adobe Photoshop CS3.....	37
2.7.2	Macromedia Dreamweaver MX.....	38
2.7.3	Notepad ++.....	39
2.7.4	Fireworks.....	40
2.7.5	XAMPP.....	41
2.7.6	Apache.....	42
2.7.7	MySQL.....	42
III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	44
3.1	Tinjauan Umum.....	44
3.1.1	Sejarah Berdirinya PERKEMI Sleman.....	44
3.1.2	Visi dan Misi PERKEMI Sleman.....	45
3.1.3	Struktur Organisasi PERKEMI Sleman.....	45
3.1.4	Lokasi Sekretariat PERKEMI Sleman.....	47
3.1.5	Kegiatan PERKEMI Sleman.....	47
3.2	Analisis Sistem.....	47
3.2.1	Analisis Terhadap Sistem Lama.....	48
3.2.2	Identifikasi Masalah.....	48
3.2.3	Analisis PIECES.....	49
3.2.3.1	Analisis Kerja (Performance).....	49
3.2.3.2	Analisis Informasi (Information).....	50
3.2.3.3	Analisis Ekonomi (Economic).....	50
3.2.3.4	Analisis Kendali (Control).....	51
3.2.3.5	Analisis Efisiensi (Efficiency).....	52
3.2.3.6	Analisis Pelayanan (Services).....	52
3.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	53
3.2.4.1	Kebutuhan Fungsional Sistem.....	53
3.2.4.2	Kebuthan Nonfungsional Sistem.....	61
3.2.5	Analisis Kelayakan Sistem.....	62
3.2.5.1	Kelayakan Teknis.....	63
3.2.5.2	Kelayakan Operasional.....	64
3.2.5.3	Kelayakan Hukum.....	64
3.2.5.4	Kelayakan Ekonomi.....	64
3.3	Perancangan Sistem.....	69
3.3.1	Perancangan Basis Data Sistem.....	69
3.3.1.1	Normalisasi Tabel.....	69
3.3.1.2	Relasi Antar Tabel.....	77
3.3.1.3	Struktur Tabel.....	78
3.3.2	Flowchart Sistem.....	86
3.3.3	Diagram Konteks.....	89

3.3.4	Data Flow Diagram Sisten.....	89
3.3.5	Perancangan Antar Muka Website.....	103
IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	118
4.1	Implementasi.....	118
4.2	Pelaksanaan Proses Implementasi.....	118
4.2.1	Pembahasan Basis Data.....	118
4.3	Pembahasan Listing Program.....	132
4.4	Manual Program.....	134
4.4.1	Halaman Beranda.....	135
4.4.2	Halaman Utama.....	136
4.4.3	Halaman Admin.....	137
4.4.4	Halaman Dojo.....	138
4.4.5	Halaman Kenshi.....	139
4.4.6	Halaman Buku Tamu.....	140
4.4.7	Halaman Berita.....	141
4.4.8	Halaman Readmore Berita.....	143
4.4.9	Halaman Profil.....	145
4.4.10	Halaman Latihan.....	146
4.4.11	Halaman Pendaftaran Kenshi.....	147
4.4.12	Halaman Detail Event.....	148
4.4.13	Halaman Dojo Anggota.....	149
4.4.14	Halaman Info Gashuku.....	150
4.4.15	Halaman Halaman Modul.....	150
4.5	Uji Coba Program dan Sistem.....	152
4.5.1	Uji Coba Program.....	152
4.5.2	Uji Coba Sistem.....	155
V	PENUTUP.....	160
5.1	Kesimpulan.....	160
5.2	Saran.....	161
	DAFTAR PUSTAKA.....	162

DAFTAR TABEL

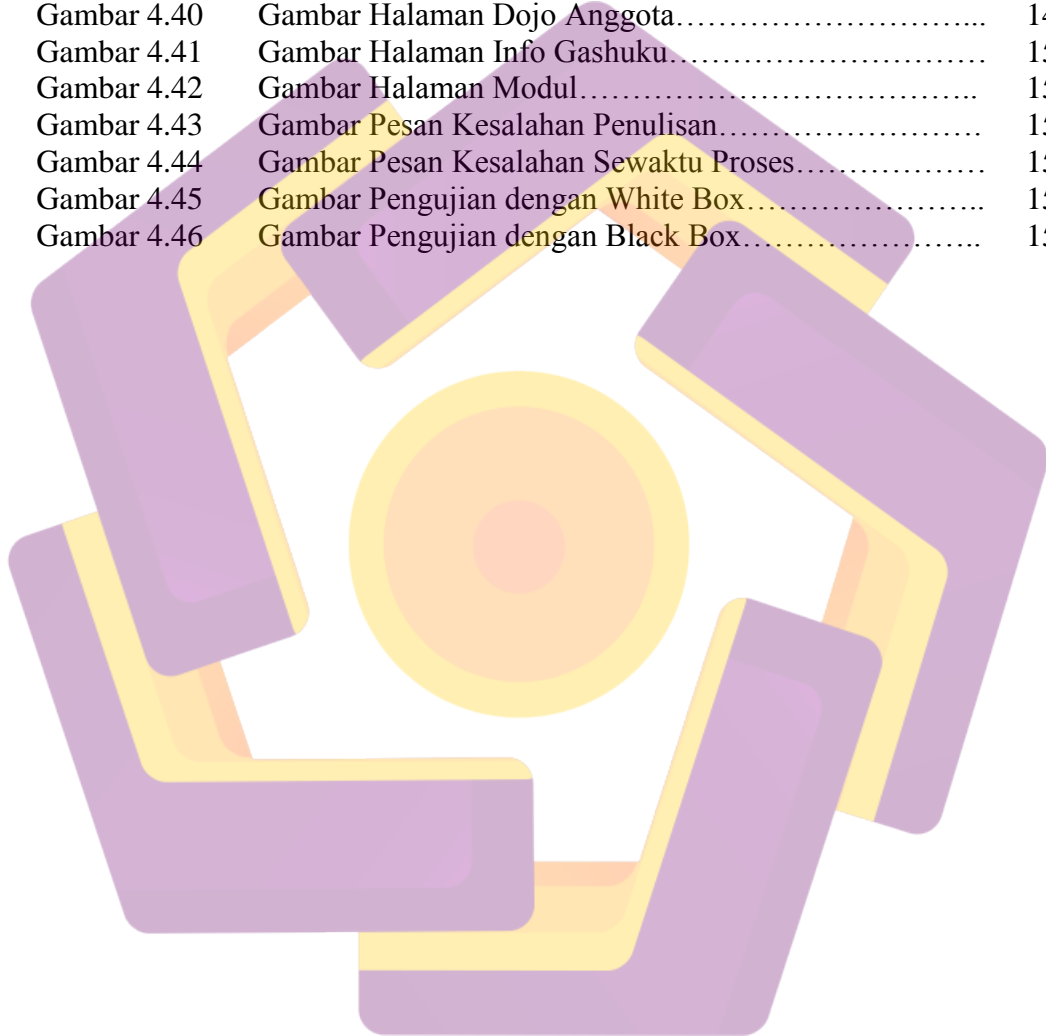
Tabel 3.1	Kegiatan PERKEMI Sleman.....	47
Tabel 3.2	Analisis Informasi.....	50
Tabel 3.3	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	65
Tabel 3.4	Perhitungan Biaya dan Manfaat.....	68
Tabel 3.5	Bentuk Tidak Normal.....	70
Tabel 3.6	Bentuk Normal Pertama.....	71
Tabel 3.7	Lanjutan Tabel 3.6 Bentuk Normal Pertama.....	72
Tabel 3.8	Bentuk Normal ke Dua.....	73
Tabel 3.9	Lanjutan Table 3.8 Bentuk Normal ke Dua.....	74
Tabel 3.10	Bentuk Normal ke Tiga.....	75
Tabel 3.11	Lanjutan Tabel 3.10 Bentuk Normal ke Tiga.....	76
Tabel 3.12	Tabel Kenshi.....	78
Tabel 3.13	Tabel Pendaftaran.....	79
Tabel 3.14	Tabel Dojo.....	79
Tabel 3.15	Tabel Kategori Dojo.....	80
Tabel 3.16	Tabel Admin.....	80
Tabel 3.17	Tabel Berita.....	80
Tabel 3.18	Tabel Kategori Berita.....	81
Tabel 3.19	Tabel Tingkatan.....	81
Tabel 3.20	Tabel Laporan Bulana.....	81
Tabel 3.21	Tabel Profil.....	81
Tabel 3.22	Tabel Event.....	82
Tabel 3.23	Tabel Detail Evnt.....	82
Tabel 3.24	Tabel Mutasi.....	82
Tabel 3.25	Tabel Kategori Mutasi.....	83
Tabel 3.26	Tabel Keuangan.....	83
Tabel 3.27	Tabel Keuangan Kenshi.....	83
Tabel 3.28	Tabel Kategori Keuangan.....	83
Tabel 3. 29	Tabel Ujan.....	84
Tabel 3.30	Tabel Pendaftaran Ujian.....	84
Tabel 3.31	Tabel Materi.....	84
Tabel 3.32	Tabel Kategori Materi.....	84
Tabel 3.33	Tabel Pelatih.....	85
Tabel 3.34	Tabel Buku Tamu.....	85
Tabel 3.35	Tabel Download.....	85
Tabel 3.36	Tabel Tabel Latihan.....	85
Tabel 3.37	Tabel Modul.....	86
Tabel 4.1	Tabel Black Box Testing pada Otoritas Admin.....	156
Tabel 4.2	Lanjutan Tabel 4.1 Black Box Testing pada Otoritas Admin.....	157
Tabel 4.3	Tabel Black Box Testing pada Otoritas Dojo.....	158
Tabel 4.4	Tabel Black Box Testinga pada Otoritas Kenshi.....	158

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Gambar Model Sistem.....	10
Gambar 2.2	Gambar Elemen-Elemen dari Flowchart dan lambangnya.....	25
Gambar 2.3	Gambar Elemen-elemen DFD dan Lambangnya.....	28
Gambar 2.4	Gambar ADOBE Photoshop CS 3.....	37
Gambar 2.5	Gambar Macromedia Dreamweaver MX.....	39
Gambar 2.6	Gambar Notepad++.....	39
Gambar 2.7	Gambar FireWorks MX.....	40
Gambar 2.8	Gambar XAMPP.....	41
Gambar 2.9	Gambar MySQL.....	43
Gambar 3.1	Gambar Relasi Antar Tabel.....	77
Gambar 3.2	Gambar Flowchart Sistem.....	87
Gambar 3.3	Gambar Flowchart Sistem (Lanjutan).....	88
Gambar 3.4	Gambar Diagram Konteks.....	89
Gambar 3.5	Gambar DFD Level 1.....	90
Gambar 3.6	Gambar DFD Level 2 Proses 1.....	91
Gambar 3.7	Gambar DFD Level 2 Proses 2.....	92
Gambar 3.8	Gambar DFD Level 2 Proses 3.....	93
Gambar 3.9	Gambar DFD Level 2 Proses 4.....	93
Gambar 3.10	Gambar DFD Level 2 Proses 5.....	94
Gambar 3.11	Gambar DFD Level 2 Proses 6.....	94
Gambar 3.12	Gambar DFD Level 2 Proses 7.....	95
Gambar 3.13	Gambar DFD Level 2 Proses 8.....	95
Gambar 3.14	Gambar DFD Level 2 Proses 9.....	95
Gambar 3.15	Gambar DFD Level 2 Proses 10.....	96
Gambar 3.16	Gambar DFD Level 2 Proses 11.....	96
Gambar 3.17	Gambar DFD Level 2 Proses 12.....	96
Gambar 3.18	Gambar DFD Level 2 Proses 13.....	97
Gambar 3.19	Gambar DFD Level 2 Proses 14.....	97
Gambar 3.20	Gambar DFD Level 2 Proses 15.....	97
Gambar 3.21	Gambar DFD Level 2 Proses 16.....	98
Gambar 3.22	Gambar DFD Level 2 Proses 17.....	98
Gambar 3.23	Gambar DFD Level 2 Proses 18.....	98
Gambar 3.24	Gambar DFD Level 2 Proses 19.....	99
Gambar 3.25	Gambar DFD Level 2 Proses 20.....	99
Gambar 3.26	Gambar DFD Level 2 Proses 21.....	99
Gambar 3.27	Gambar DFD Level 2 Proses 22.....	100
Gambar 3.28	Gambar DFD Level 2 Proses 23.....	100
Gambar 3.29	Gambar DFD Level 2 Proses 24.....	100
Gambar 3.30	Gambar DFD Level 2 Proses 25.....	101
Gambar 3.31	Gambar DFD Level 2 Proses 26.....	101
Gambar 3.32	Gambar DFD Level 2 Proses 27.....	102
Gambar 3.33	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Beranda.....	103
Gambar 3.34	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Utama.....	104

Gambar 3.35	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Admin.....	105
Gambar 3.36	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Dojo.....	106
Gambar 3.37	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Kenshi.....	107
Gambar 3.38	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Buku Tamu.....	108
Gambar 3.39	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Berita	109
Gambar 3.40	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Readmore Berita.....	110
Gambar 3.41	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Profil.....	111
Gambar 3.42	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Latihan.....	112
Gambar 3.43	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Pendaftaran Kenshi.....	113
Gambar 3.44	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Event.....	114
Gambar 3.45	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Dojo Anggota...	115
Gambar 3.46	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Info Gashuku...	116
Gambar 3.47	Gambar Rancangan Tampilan Halaman Modul.....	117
Gambar 4.1	Gambar Tampilan Pembuatan Database.....	119
Gambar 4.2	Gambar Tabel Admin.....	119
Gambar 4.3	Gambar Tabel Berita.....	120
Gambar 4.4	Gambar Tabel Buku Tamu.....	120
Gambar 4.5	Gambar Tabel Detail Event.....	121
Gambar 4.6	Gambar Tabel Dojo.....	122
Gambar 4.7	Gambar Tabel Download.....	122
Gambar 4.8	Gambar Tabel Event.....	123
Gambar 4.9	Gambar Tabel Kategori Berita.....	123
Gambar 4.10	Gambar Tabel Kategori Dojo.....	123
Gambar 4.11	Gambar Tabel Kategori Keuangan.....	124
Gambar 4.12	Gambar Tabel Kategori Materi.....	124
Gambar 4.13	Gambar Tabel Kategori Mutasi.....	124
Gambar 4.14	Gambar Tabel Kenshi.....	125
Gambar 4.15	Gambar Tabel Keuangan.....	126
Gambar 4.16	Gambar Tabel Keuangan Kenshi.....	126
Gambar 4.17	Gambar Tabel Laporan Bulanan.....	127
Gambar 4.18	Gambar Tabel Latihan.....	127
Gambar 4.19	Gambar Tabel Materi.....	128
Gambar 4.20	Gambar Tabel Modul.....	128
Gambar 4.21	Gambar Tabel Mutasi.....	129
Gambar 4.22	Gambar Tabel Pelatih.....	129
Gambar 4.23	Gambar Tabel Pendaftaran.....	130
Gambar 4.24	Gambar Tabel Pendaftaran Ujian.....	131
Gambar 4.25	Gambar Tabel Profil.....	131
Gambar 4.26	Gambar Tabel Tingkatan.....	131
Gambar 4.27	Gambar Tabel Ujian.....	132
Gambar 4.28	Gambar Halaman Beranda.....	135
Gambar 4.29	Gambar Halaman Utama.....	136
Gambar 4.30	Gambar Halaman Admin.....	137
Gambar 4.31	Gambar Halaman Dojo.....	138

Gambar 4.32	Gambar Halaman Kenshi.....	139
Gambar 4.33	Gambar Halaman Buku Tamu.....	140
Gambar 4.34	Gambar Halaman Berita.....	142
Gambar 4.35	Gambar Halaman Readmore Berita.....	144
Gambar 4.36	Gambar Halaman Profil.....	145
Gambar 4.37	Gambar Halaman Latihan.....	146
Gambar 4.38	Gambar Halaman Pendaftaran Kenshi.....	147
Gambar 4.39	Gambar Halaman Detail Event.....	148
Gambar 4.40	Gambar Halaman Dojo Anggota.....	149
Gambar 4.41	Gambar Halaman Info Gashuku.....	150
Gambar 4.42	Gambar Halaman Modul.....	151
Gambar 4.43	Gambar Pesan Kesalahan Penulisan.....	152
Gambar 4.44	Gambar Pesan Kesalahan Sewaktu Proses.....	153
Gambar 4.45	Gambar Pengujian dengan White Box.....	155
Gambar 4.46	Gambar Pengujian dengan Black Box.....	159



INTISARI

Persaudaraan Beladiri Kempo Indonesia atau lebih sering dikenal dengan PERKEMI merupakan salah satu beladiri yang ada dan resmi terdaftar di Indonesia. Hampir di setiap kabupaten terdapat beladiri ini salah satunya adalah di Kabupaten Sleman.

PERKEMI Sleman memiliki beberapa anggota berupa Dojo. Dojo adalah nama untuk tempat-tempat yang mengadakan latihan Kempo diantaranya adalah Dojo AMIKOM, UPN, UGM, Sanata Dharma, Triharjo, PPDI, SD BOPKRI, dan Candibinangun. Pendataan untuk semua dojo tersebut masih dilakukan secara manual oleh PERKEMI SLEman sehingga sering mengakibatkan adanya data yang sama, hilang, dan rusak. Setiap Dojo memiliki laporan dan organisasinya masing-masing yang menginduk ke Kabupaten ini menjadikan proses pencarian yang lama dan sulit ketika harus mencari salah satu data yang dibutuhkan. Pada makalah ini dibuat perangkat lunak untuk mempermudah kebutuhan system data yang diperlukan.

Metode yang digunakan adalah Waterfall, perancangan program menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML, basis data menggunakan MySQL dan untuk desain tampilan web menggunakan Adobe Photoshop CS3 serta Macromedia Dreamweaver MX2004.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Web PERKEMI Sleman, Kempo Sleman

ABSTRACT

Indonesian Kempo Martial fraternity, commonly known as PERKEMI, was one martial art organization registered in Indonesia. There was almost one martial art organization in every district that was also in Sleman.

PERKEMI Sleman had several members in the form of Dojo. Dojo was the name for the places that hold Kempo exercises such as AMIKOM Dojo, UPN, UGM, Sanata Dharma, Triharjo, PPD, SD BOPKRI, and Candibinangun. The administration of all the Dojo was still done manually by PERKEMI Sleman so often caused the same data, lost, and damaged. Each Dojo had each report and their reports were collected to its district. It made hard and take a long time if we wanted to look for the data in the administration of the Dojo. In this thesis, I made software system for Sleman Kempo so when we look for the necessary data in the administration in all the Dojo in Sleman, it would be easily.

The method used was a Waterfall, program design using the PHP programming language and HTML, program design using a MySQL database and web interface to design using Adobe Photoshop CS3, and Macromedia Dreamweaver MX2004

Keywords : *Information Systems, Web PERKEMI Sleman, Sleman Kempo.*

