

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang sangat pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu sarana untuk membantu. Oleh karena itu, suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih dari pada sistem informasi yang diolah secara manual. Dapat dikatakan sistem informasi dengan menggunakan komputer akan menunjang efisiensi dan produktivitas yang tinggi. Selain itu penggunaan komputer dapat membuat kemajuan yang sangat pesat bagi sebuah lembaga dalam mengelola data.

Internet merupakan salah satu akibat dari perkembangan teknologi dan informasi. Perkembangan teknologi internet dapat kita lihat dengan semakin banyaknya pengguna yang menggunakan fasilitas internet tidak hanya untuk mendapatkan berita-berita terbaru dan untuk berhubungan dengan orang lain di dunia maya tetapi internet juga digunakan sebagai media penyimpanan atau pengelolaan data dan sumber informasi. Perkembangan internet tidak lepas dari partisipasi Web atau World Wide Web(WWW). Web sebagai sumber informasi yang terdepan dalam internet memiliki kemudahan bagi pencari informasi untuk mengaksesnya tanpa dibatasi ruang dan waktu. Namun yang perlu di ingat adalah bahwa WWW bukanlah internet demikian pula sebaliknya. Website, home page

atau situs sebenarnya merupakan kata yang memiliki makna yang sama yang merupakan seluruh media informasi di internet. Internet merupakan sumber informasi yang dapat diakses di seluruh dunia.

Persaudaraan Beladiri Kempo Indonesia atau yang lebih sering dikenal dengan singkatan PERKEMI merupakan salah satu cabang olahraga beladiri resmi yang ada di Indonesia. Kepengurusan PERKEMI memiliki beberapa tingkat yaitu tingkat Dojo, Kabupaten, Provinsi, dan Nasional. Masing-masing tingkat kepengurusan memiliki tugas, wewenang, kependataan, dan tanggungjawab tersendiri. Dalam penelitian ini memuat sistem informasi berbasis web untuk PERKEMI tingkat Kabupaten Sleman.

Langkah ke depan PERKEMI Kabupaten Sleman akan mengembangkan proses kependataan anggotanya dengan memanfaatkan internet melihat kondisi dan pemikiran yang mendorong penulis untuk membuat skripsi dengan judul Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web pada 'Persaudaraan Beladiri Kempo Indonesia' Kabupaten Sleman.

Sering terjadi kebingungan ketika ada Kenshi(sebutan untuk pelaku Kempo) yang ingin mengikuti ujian kenaikan tingkat meminta persetujuan dari pengurus kabupaten dikarenakan untuk mendapat persetujuan seorang Kenshi harus memenuhi persyaratan yang diantaranya adalah merupakan Kenshi yang aktif, memiliki NIK(Nomor Induk Kenshi), membayar lunas kas bulanan ke Kabupaten, memenuhi syarat jumlah minimal keaktifan latihan, mengajukan formulir ujian, dan beberapa syarat penunjang lainnya. Proses penyetujuan

terkadang menemui kendala karena adanya data keuangan maupun keaktifan yang hilang, kembar, kurang valid atau rusak.

Dengan adanya permasalahan di atas maka diberikan solusi berupa Sistem Informasi Berbasis Web pada PERKEMI Kabupaten Sleman. Dengan sistem ini maka penumpukan, kerusakan atau kehilangan file tidak akan terjadi, karena data yang ada akan diatur secara sistematis dan disimpan dalam database.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang di atas dan mengamati permasalahan pada PERKEMI yaitu kependataan dan laporan yang berkaitan dengan keuangan serta informasi penting PERKEMI baik data keuangan maupun data Kenshi yang masih dilakukan secara manual, sehingga kurang efektif dan kurang efisien bahkan laporan tersebut sering tidak akurat sehingga dapat mengakibatkan kecurangan, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

Bagaimana merancang sistem informasi berbasis website pada PERKEMI Kabupaten Sleman sehingga dapat membantu dan memudahkan dalam pengelolaan data PERKEMI Sleman dengan lebih cepat dan akurat?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dari rumusan masalah diatas agar hasilnya lebih mendalam dan mengenai sasaran maka penulis membatasi masalah yang akan menghindari meluasnya ruang lingkup masalah dalam pembuatan website. Untuk itu penulis membatasi pembuatan website ini pada :

1. Menampilkan dan mengolah profil PERKEMI
2. Menampilkan dan mengolah data Kenshi sesuai keaktifan

3. Menampilkan dan mengolah data Dojo
4. Menampilkan dan mengolah program kerja umum
5. Berita –berita
6. Administrasi data keuangan

Sedangkan untuk pembuatan website PERKEMI Sleman ini penulis menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain:

1. Macromedia Dreamweaver MX dan Notepad++ sebagai web editor
2. Macromedia Fireworks MX sebagai image editor
3. Apache sebagai web server
4. MySQL sebagai web database
5. PHP sebagai server side scripting
6. HTML sebagai client side scripting

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud diadakannya penelitian ini adalah untuk melengkapi syarat kelulusan Program Sarjana Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penelitian ini memiliki tujuan adalah sebagai berikut :

1. Sebagai media untuk lebih memperkenalkan beladiri Kempo.
2. Untuk meningkatkan kecepatan pengolahan data pada PERKEMI Kabupaten Sleman.
3. Untuk mempercepat Dojo di bawah naungan Kabupaten Sleman dalam memperoleh perizinan pendaftaran anggota baru dan ujian kenaukan tingkat.

4. Untuk memperlancar proses pengecekan status pembayaran uang kontribusi bulanan dan pelaporan program kerja Dojo yang ada di bawah naungan Kabupaten Sleman.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Bagi Penulis
  - a. Menambah pengetahuan dan pengalaman bagi penulis terutama dalam perancangan sistem informasi berbasis web pada PERKEMI Kabupaten Sleman.
  - b. Mempraktekan apa yang telah diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi PERKEMI Kabupaten Sleman
  - a. Pengolahan status data keuangan menjadi lebih mudah dan cepat.
  - b. Pengolahan data Dojo, data Kenshi, dan segala data terkait dengan PERKEMI Sleman menjadi lebih mudah serta dapat diakses di berbagai lokasi selama masih terdapat koneksi internet.
  - c. Dapat mempermudah pencarian data yang dibutuhkan.
  - d. Manfaat website sebagai media penyampaian informasi dan penyimpanan data yang sesuai dengan kemajuan teknologi dan internet
3. Bagi AMIKOM, Mahasiswa dan Pembaca lainnya.

Sebagai tambahan informasi dan referensi bagi mahasiswa yang akan menyusun tugas akhir

## 1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian terutama dalam memperoleh dan mengumpulkan data-data sebagai sumber untuk penyusunan Skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode yang akan dipakai untuk mendapatkan informasi objektif, yaitu:

### 1. Pengumpulan data

#### a. Metode Interview

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.

#### b. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung ke tempat objek penelitian.

#### c. Metode Sampling

Mengambil beberapa contoh data yang berhubungan dengan objek penelitian yang akan digunakan sebagai contoh dalam pembuatan website ini.

#### d. Metode Pustaka

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, dokumen yang relevan, internet, CD yang berhubungan dengan pemrograman yang digunakan.

### 2. Analisis

Menganalisis data-data yang telah diperoleh dari hasil pengumpulan data pada PERKEMI Kabupaten Sleman antara lain.

- a. Menganalisa kebutuhan sistem secara fungsional
- b. Menganalisa kebutuhan sistem secara non fungsional
- c. Menganalisa kelemahan (masalah-masalah) pada sistem lama dengan analisis PIECES
- d. Menganalisa kelayakan sistem

### 3. Perancangan sistem

Setelah melakukan analisis terhadap sistem maka perancangan dapat dilakukan sebagai berikut :

- a. Perancangan proses  
Menggunakan pemodelan fisik (phisycal model) dengan membuat flowchart sistem dan flowchart program dan pemodelan logik (logical model) dengan membuat diagram konteks,diagram berjenjang proses, diagram aliran data (DFD) level 0,level 1,dan seterusnya.
- b. Perancangan basis data  
Menggunakan teknik normalisasi untuk menghasilkan tabel-tabel dalam basis data.
- c. Perancangan interface / antarmuka  
Dalam pembuatan aplikasi sistem informasi berbasis web pada PERKEMI Kabupaten Sleman ini tampilan web akan dibuat semenarik mungkin sehingga tidak terkesan membosankan dan monoton.

### 4. Implementasi

- a. Implementasi Basis Data

Akan diimplementasikan normalisasi terhadap table agar dapat menghasilkan basis data yang sesuai dengan system yang dibangun. Disertakan pula query dan tampilan data base .

b. Implementasi interface

Penerapan interface yang telah dirancang ke dalam system guna mempermudah user dalam mengoperasikan system.

c. Uji coba sistem dan program

Dalam uji coba program maka akan dilakukan pengujian kesalahan script dan kesalahan logika. Kemudian melakukan uji coba terhadap sistem dengan cara *black box testing* dan *white box testing*.

d. Pemeliharaan sistem

Menguraikan tentang tata cara memelihara sistem informasi berbasis web pada PERKEMI Kabupaten Sleman agar tetap dapat diakses dan berdaya guna.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini perlu disertakan dengan tujuan agar penulisan skripsi dapat tersistematis dan terencana dengan baik sesuai dengan aturan-aturan yang berlaku pada lazimnya sebuah karya ilmiah. Penulisan skripsi dalam penelitian ini dikelompokkan ke dalam beberapa bagian bab.

Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.



## 2. Bab II Landasan Teori

Dalam bab ini menjelaskan terperinci mengenai konsep dan teori yang mendukung pokok pembahasan skripsi dalam perancangan aplikasi website sehingga dapat bekerja dengan baik, serta jenis-jenis perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

## 3. Bab III Analisis dan Perancangan Sistem Informasi

Dalam bab ini menguraikan tentang analisa dan identifikasi permasalahan yang ada, analisa kebutuhan sistem, rancangan pengembangan sistem, dan analisa kelayakan sistem.

## 4. Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Dalam bab ini berisi tentang proses pengetesan program, hasil implementasi dari sistem yang dibuat dan merupakan jawaban atas permasalahan yang di hadapi dalam bentuk program aplikasi komputer yang diterapkan.

## 5. Bab V Penutup

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran.