

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan di setiap bab maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan sistem aplikasi media pembelajaran interaktif sebagai media bantu pembelajaran pada pelajaran PKPS di SD Islam PutraDarma, metode yang digunakan adalah siklus pengembangan multimedia yang dikemukakan oleh Raymond McLeod. Pengembangan multimedia terdiri dari mengidentifikasi masalah, analisis kebutuhan system, analisis kelayakan system, perancangan konsep, merancang Isi, merancang naskah, merancang grafik,
2. Aplikasi ini dapat membantu guru dalam mengajarkan pendidikan PKPS kepada siswa SD Islam PutraDarma, karena terdapat visualisasi menarik, animasi, ditambah suara yang dapat menarik perhatian dan minat belajar siswa SD Islam PutraDarma.
3. Multimedia memungkinkan kita untuk menyampaikan informasi dalam bentuk teks, gambar, video, animasi dan suara dengan memanfaatkan perangkat komputer dalam menggabungkan semua elemen multimedia kemudian diolah dengan menggunakan tools sehingga pengguna multimedia dapat berinteraksi dengan sistem multimedia tersebut.

4. Aplikasi Adobe Flash Profesional merupakan aplikasi yang dapat digunakan dalam merancang media pembelajaran berbasis multimedia. Dalam perancangan media pembelajaran berbasis multimedia, Adobe Flash Profesional bisa didukung oleh aplikasi lain seperti Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator untuk merancang gambar, Adobe audition untuk merancang *back sound*.
5. Dalam perancangan aplikasi media pembelajaran interaktif sebagai media bantu pembelajaran pada pelajaran PKPS di SD Islam PutraDarma bahasa pemograman yang digunakan adalah ActionScript 2.0 yang telah tersedia dalam aplikasi Adobe Flash Profesional. ActionScript 2.0 memberikan fungsi terhadap tombol dan frame sehingga pengguna bisa melakukan interaktifitas dengan sistem multimedia.
6. Pengujian pada pengembangan sistem multimedia ini meliputi pengujian unit dan pengujian system. Berdasarkan dari pengujian unit, Setelah dilakukan pengujian di berbagai komputer dan laptop yang berbeda, secara keseluruhan aplikasi ini berjalan dengan lancar tanpa ada kesalahan. Sedangkan hasil dari pengujian system menyatakan bahwa semua tombol berjalan dengan baik.
7. Didalam aplikasi media pembelajaran interaktif sebagai media bantu pembelajaran pada pelajaran PKPS di SD Islam PutraDarma terdapat fitur-fitur yaitu materi tentang pelajaran PKPS, latihan soal pelajaran PKPS dan selingan yang berisi game edukatif untuk anak.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi media pembelajaran multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi yang baik. Untuk itu diberikan beberapa saran dengan harapan bisa dipertimbangkan yaitu:

1. Untuk membuat aplikasi yang lebih baik maka dibutuhkan gambar pahlawan dan gambar yang mendukung pelajaran PKPS yang lebih banyak dan terbaru dengan tujuan dapat menarik perhatian siswa.
2. Bagi pihak SD Islam Putra Darma sudah waktunya memanfaatkan teknologi multimedia guna mempermudah dalam hal penyampaian materi pelajaran PKPS agar mudah dipahami oleh siswa.

