

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada bab sebelumnya hingga akhir dari aplikasi layanan pesan antar “QChicken” dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi layanan pesan antar “QChicken” berbasis android melalui tahap analisis yaitu analisis SWOT, analisis kebutuhan ,dan analisis kelayakan yang kemudian dilanjutkan dengan perancangan yaitu mulai perancangan konsep hingga perancangan *user interface*.
2. Aplikasi ini mampu mengirimkan pesan melalui media SMS dan melakukan panggilan ke nomor pusat layanan delivery order untuk melakukan pemesanan, serta mampu terkoneksi ke jaringan internet menuju fanspage Quick Chicken di Facebook.
3. Aplikasi ini juga termuat daftar menu paket yang ditawarkan serta menampilkan detail makanan yang tersedia di gerai di dalam menu gallery.
4. Aplikasi ini mempunyai beberapa kelemahan yaitu bersifat statis sehingga disaat ingin melakukan update sebuah menu makanan harus menunggu untuk merilis aplikasi versi terbaru

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini, ada beberapa saran bagi para pengembang yang sekiranya ada kesamaan dalam melakukan pembuatan aplikasi dengan objek yang sama adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi yang lebih kompleks dan ringan dijalankan ketika di *running* pada *device*.
2. Membuat aplikasi dengan sistem update yang baik atau menggunakan database apabila dibutuhkan.
3. Menyediakan pemberitahuan yang *up to date* apabila terdapat aplikasi dengan versi terbaru.

Demikian saran penulis terhadap para pengembang yang mungkin berguna agar dapat mengembangkan aplikasi lebih baik selanjutnya.